Dieses Qualitäts-Siegel ist die Garantie dafür, dass du Nintendo-Qualität gekauft hast. Achte deshalb immer auf dieses Siegel, wenn du Spiele oder Zubehör kaufst, damit du sicher bist, dass alles einwandfrei zu deinem Nintendo-System passt.

Original Nintendo Seal of Quality™

Wir freuen uns, dass Sie sich für das Nintendo DSi-System entschieden haben.

NINTENDO DSi

Grundlagen
Seite 121

Anwendungen
Seite 137

Support
Seite 213

NOT FOR REPRINT

TM, ® AND NINTENDO DSi ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.
ALL RIGHTS RESERVED.
© 2009 NINTENDO.

Wir freuen uns, dass Sie sich für das Nintendo DSi™-System entschieden haben. Bitte lesen Sie vor Inbetriebnahme dieses Produkts die Bedienungsanleitung und folgen Sie ihren Anweisungen. Lesen Sie außerdem die beiliegenden Gesundheits- und Sicherheitshinweise sorgfältig durch. Falls dieses System von Kindern verwendet wird, sollte ein Erwachsener diese Bedienungsanleitung sorgfältig durchlesen und dem Kind den Umgang mit dem System erklären. Bitte bewahren Sie diese Bedienungsanleitung zum Nachschlagen gut auf.

Im Set enthalten

- Nintendo DSi-System
  (TWL-001(EUR))

- Nintendo DSi-Netzteil
  (WAP-002(EUR))

- Nintendo DSi-Touchpen
  (TWL-004) x 2

  HINWEIS: Ein Touchpen befindet sich in der Nintendo DSi-Touchpen-Halterung seitlich am System.

- Nintendo DSi-Schnellstart-Anleitung
  Diese Anleitung beschreibt die grundlegenden Funktionen des Systems und wie man Software lädt.
- Nintendo DSi-Bedienungsanleitung
  - Grundlagen
  - Anwendungen
  - Support*

  *Hier finden Sie Lösungsvorschläge, falls Sie Probleme mit dem Produkt haben sollten.
- Gesundheits- und Sicherheitshinweise

Nintendo DSi-Bedienungsanleitung

Grundlagen

In diesem Abschnitt der Nintendo DSi-Bedienungsanleitung werden die folgenden Punkte erklärt:

- Bezeichnungen und Funktionen der einzelnen Komponenten
- Aufladen des wiederaufladbaren Nintendo DSi-Batteriepacks
- Austausch des wiederaufladbaren Nintendo DSi-Batteriepacks

Dieser Teil der Bedienungsanleitung sollte in Zusammenhang mit dem Abschnitt „Anwendungen" der Nintendo DSi-Bedienungsanleitung gelesen werden.

REPRINT
NOT FOR RESALE

Inhalt

Komponenten: Bezeichnungen und Funktionen 124

Aufladen des wiederaufladbaren Nintendo DSi-Batteriepacks 129

Lautstärke und Bildschirmhelligkeit 132

Verwendung von SD Cards 133

Austausch und Entsorgung des wiederaufladbaren Nintendo DSi-Batteriepacks 134

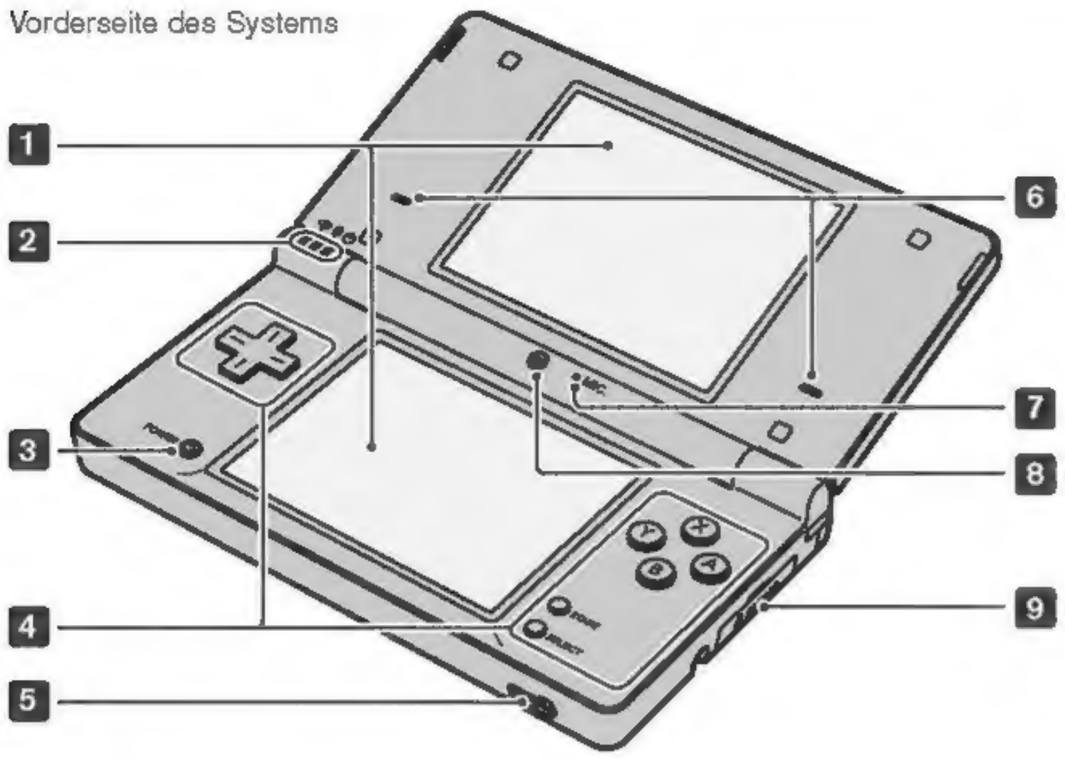
Der Nintendo DSi-Touchpen und Touchscreen 136

REPRINT
NOT FOR

Komponenten: Bezeichnungen und Funktionen

Nintendo DSi-System (TWL-001(EUR))

Vorderseite des Systems



1 LC-Bildschirme

Zwei Farb-LC-Bildschirme mit Beleuchtung
Der untere Bildschirm (der Touchscreen) reagiert auf Berührung. Software, die diese Funktion nutzt, sollte mit dem mitgelieferten Nintendo DSi-Touchpen bedient werden. Wählen Sie eine von fünf Helligkeitsstufen aus. Seite 132 →
VORSICHT: Halten Sie beim Öffnen des Nintendo DSi Ihre Finger vom Scharnier fern, um sie nicht darin einzuklemmen.

2 Verbindungsanzeige Ladeanzeige Betriebsanzeige

3 POWER-Schalter

- Bei ausgeschaltetem System: Drücken, um das System einzuschalten
- Bei eingeschaltetem System: Drücken, um einen Reset durchzuführen und zum **Nintendo DSi-Menü** zu gelangen
  Gedrückt halten (0,5 Sekunden oder länger), um das System auszuschalten

4 Steuerelemente

Steuerkreuz, A-, B-, X- und Y-Knopf sowie START und SELECT
Mit diesen Elementen wird das Spiel gesteuert. In der Spielanleitung des jeweiligen Spiels finden sich detaillierte Beschreibungen zur Spielsteuerung.

5 Audiobuchse

Hier können Stereo-Kopfhörer, ein externes Mikrofon oder ein Headset (jeweils separat erhältlich) angeschlossen werden. Wenn eines dieser Zubehörteile angeschlossen ist, wird kein Ton über die Lautsprecher wiedergegeben.

6 Lautsprecher

7 Mikrofon (MIC.)

Für bestimmte Spiele und Software, bei denen die Mikrofon-Funktion genutzt wird

8 Innenkamera

Für bestimmte Spiele und Software, bei denen die Kamera-Funktion genutzt wird

9 SD Card-Steckplatz

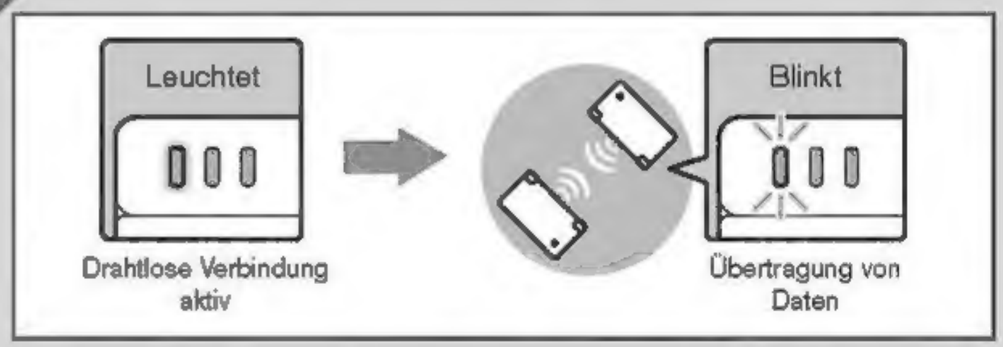
Zum Einstecken von separat erhältlichen SD Cards Seite 133 →

Funktionen der einzelnen Anzeigen

Die Anzeigen geben durch Leuchten oder Blinken die verschiedenen Betriebszustände und den jeweiligen Status des Systems an.

Verbindungsanzeige

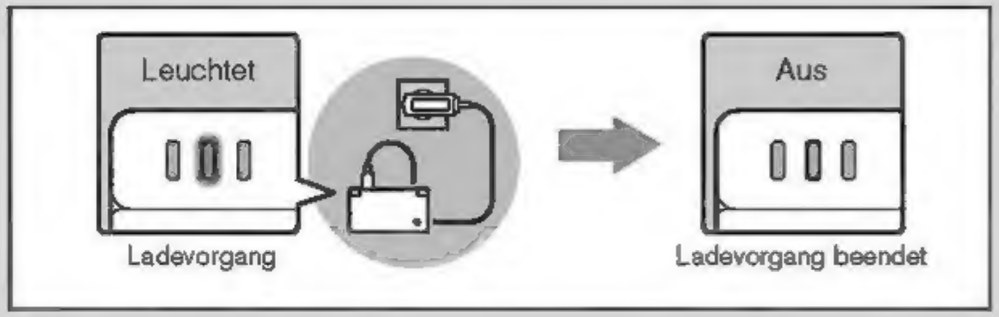
Leuchtet gelb auf, wenn die Funktionen der drahtlosen Verbindung aktiviert sind.



REPRINT
NOT FOR

Ladeanzeige

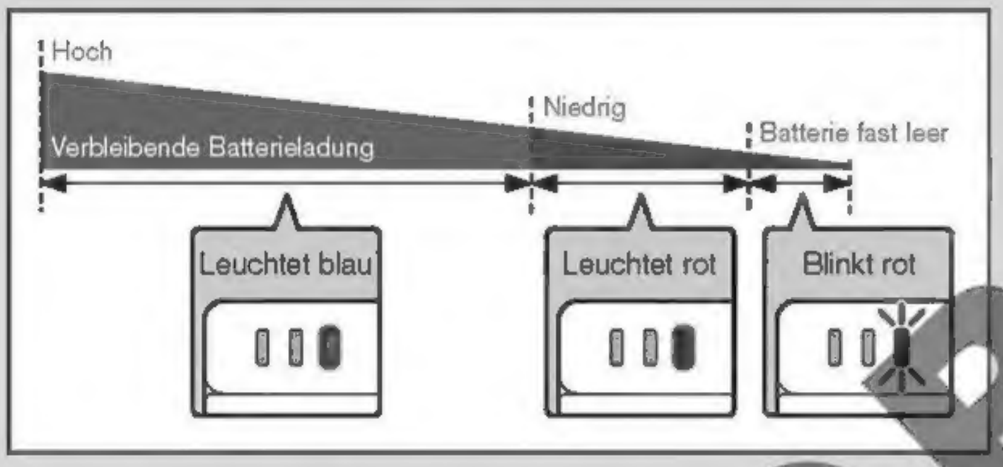
Während die Batterie aufgeladen wird, leuchtet diese Anzeige orange.



- Wird der Nintendo DSi während des Aufladens verwendet, leuchtet die Ladeanzeige möglicherweise auch nach dem abgeschlossenen Ladevorgang weiterhin auf. Hierbei handelt es sich nicht um eine Fehlfunktion.
- Blinkt die Ladeanzeige, ist das Batteriepack möglicherweise nicht korrekt verbunden. Stellen Sie sicher, dass es korrekt verbunden ist. Seite 134 ➔

Betriebsanzeige

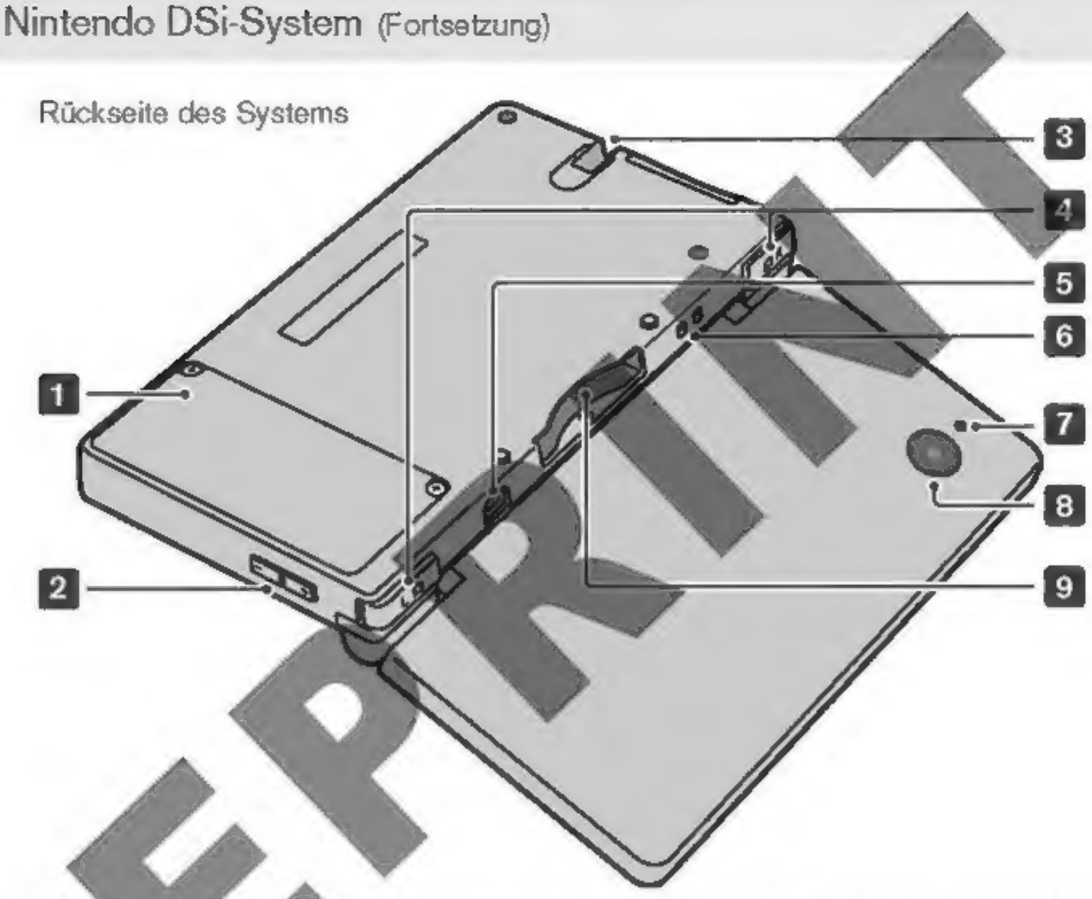
Leuchtet blau, wenn das Gerät eingeschaltet ist. Leuchtet rot auf, wenn die Batterie schwächer wird und blinkt, wenn die Batterie fast vollständig entladen ist.



HINWEIS: Wenn die Betriebsanzeige rot ist, speichern Sie Ihr Spiel und laden Sie die Batterie. Entlädt sich die Batterie vor dem Speichern vollständig, können Daten verloren gehen. Wird die Betriebsanzeige langsam hell und dunkel (blau oder rot) befindet sich die Batterie im **Standby-Modus**, in dem weniger Energie als im normalen Modus verbraucht wird.

Nintendo DSi-System (Fortsetzung)

Rückseite des Systems



1 Batteriefachabdeckung

Diese Abdeckung lässt sich entfernen, um das wiederaufladbare Nintendo DSi-Batteriepack auszutauschen. Auf Seite 134 ➔ finden Sie weitere Informationen zum Austausch des Batteriepacks.

2 Lautstärke-/Helligkeitsregler

Hiermit lassen sich Lautstärke und Bildschirmhelligkeit (in fünf Stufen) anpassen. Seite 132 ➔

3 Nintendo DSi-Touchpen-Halterung

Nach dem Gebrauch sollte der Touchpen stets in die dafür vorgesehene Halterung zurückgesteckt werden.

HINWEIS: Führen Sie keine anderen Gegenstände als den offiziellen Nintendo DSi-Touchpen in die Touchpen-Halterung ein. Andernfalls könnte das System beschädigt oder die Touchpen-Halterung blockiert werden.

4 Steuerelemente (L-Taste, R-Taste)

5 Netzteil-Anschlussbuchse

Hier wird das Nintendo DSi-Netzteil (im Set enthalten) angeschlossen, um die Batterie aufzuladen oder den Nintendo DSi mit normalem Haushaltsstrom in Betrieb zu nehmen. Seite 129 ➔

6 Tragebandhalterung

Hier wird das Trageband (separat erhältlich) befestigt.

7 Kamera-Anzeige

Diese Anzeige leuchtet auf, wenn die Außenkamera verwendet wird.

8 Außenkamera

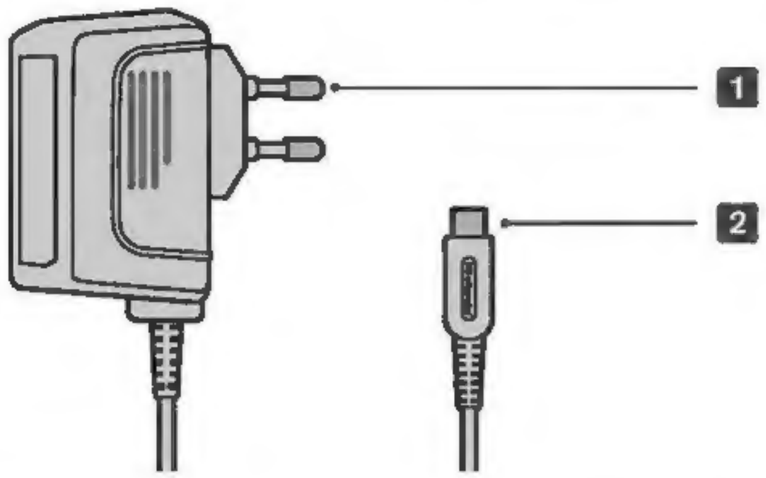
9 DS-Kartenschlitz

Hier werden Nintendo DSi-Karten, Nintendo DSi-kompatible Karten und Nintendo DS-Karten (im Folgenden als Karten für Nintendo DS-Systeme bezeichnet) eingesteckt.

REPRINT
NOT FOR

Nintendo DSi-Netzteil (WAP-002(EUR))

Dieses Netzteil wird für das Nintendo DSi-System verwendet.



1 **Netzteilstecker**

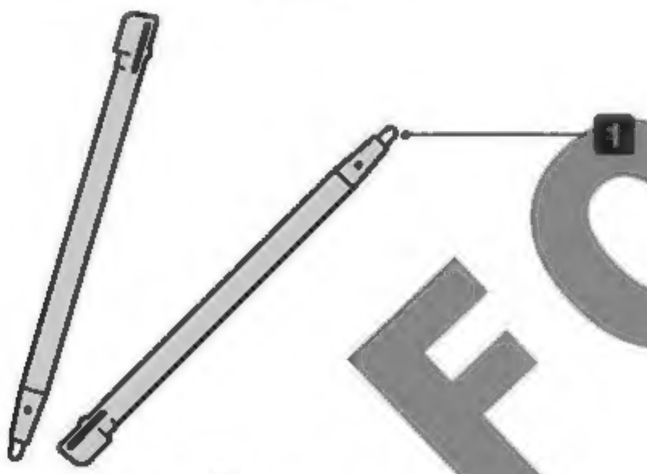
Normaler Stecker für Wechselstrom von 230 Volt.

2 **Gleichstromstecker**

Dieser wird an die Anschlussbuchse angeschlossen, um das Batteriepack aufzuladen oder um normalen Haushaltsstrom zu nutzen.

Nintendo DSi-Touchpen (TWL-004)

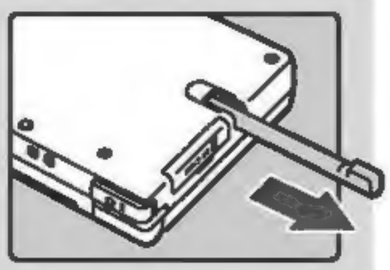
Der Touchpen wird verwendet, um das System durch direkte Berührung des Touchscreens (des unteren Bildschirms) zu bedienen.



1 **Touchpen-Spitze**

Berühren Sie den Touchscreen mit dieser Seite des Touchpens, um das System zu bedienen.

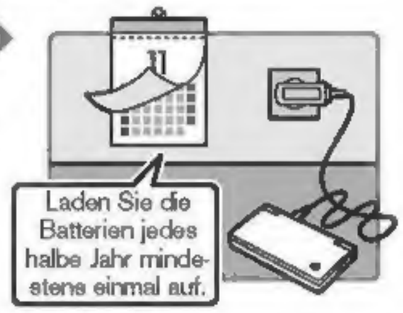
Das System wird mit zwei Touchpens ausgeliefert. Einer davon steckt bereits in der Touchpen-Halterung seitlich am System. Bewahren Sie den anderen als Reserve-Touchpen gut auf.



Aufladen des wiederaufladbaren Nintendo DSi-Batteriepacks

VORSICHT: Während eines Gewitters sollte das Nintendo DSi-Netzteil nicht verwendet werden, da im Falle eines Blitzschlags die Gefahr besteht, einen Stromschlag zu erleiden.

Bevor der Nintendo DSi zum ersten Mal in Betrieb genommen wird oder wenn er über einen längeren Zeitraum nicht verwendet wurde, muss das Batteriepack aufgeladen werden. (Selbst wenn der Nintendo DSi über einen längeren Zeitraum nicht verwendet wird, sollte das Batteriepack jedes halbe Jahr mindestens einmal aufgeladen werden.)



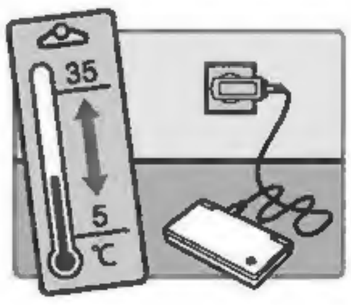
Ein frisch aufgeladenes Batteriepack muss bei niedrigster Bildschirmhelligkeit und je nach Art des Spiels nach 9 bis 14 Stunden erneut aufgeladen werden (Weitere Informationen über die Einstellung der Bildschirmhelligkeit auf Seite 132 →). Bei maximaler Bildschirmhelligkeit muss das Batteriepack nach 3 bis 4 Stunden wieder aufgeladen werden.

Die Batterie kann bis zu etwa 500-mal aufgeladen werden, aber nach wiederholtem Aufladen kann es abhängig von der Umgebung (Temperatur), in der die Batterie aufgeladen wird, zu einem Leistungsabfall kommen. (Die optimale Temperatur liegt zwischen 5 °C und 35 °C.) Auch der Zeitraum bis zur nächsten notwendigen Aufladung kann sich verkürzen. Nach 500 Aufladungen kann sich der Zeitraum auf nur noch 70 % im Vergleich zu einer neuen Batterie reduzieren.

Das Aufladen des Batteriepacks dauert im Schnitt zweieinhalb Stunden. (Die Dauer ist abhängig von der Menge der Restenergie, die zum Zeitpunkt des Aufladens noch vorhanden ist.) Leuchtet die Betriebsanzeige rot, sollte das Spiel gespeichert und die Batterie aufgeladen werden. Ansonsten besteht die Gefahr eines Datenverlustes. Während des Ladevorgangs kann weitergespielt werden, allerdings verlängert sich dadurch die Ladezeit.

WICHTIG: Das Nintendo DSi-Netzteil (WAP-002(EUR)) ist nur für den Gebrauch mit dem Nintendo DSi-System vorgesehen. Es ist nicht kompatibel mit anderen Nintendo-Systemen.

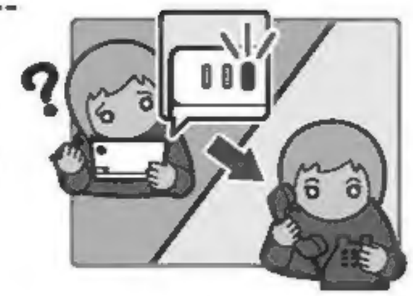
Laden Sie die Batterien bei einer Umgebungstemperatur zwischen 5 °C und 35 °C auf. Der Versuch, das Batteriepack bei einer Temperatur außerhalb dieses Bereichs aufzuladen, könnte die Leistung des Batteriepacks verringern und verhindern, dass es aufgeladen wird. Liegt die Umgebungstemperatur zu niedrig, werden die Batterien unter Umständen nicht vollständig aufgeladen.



NOT FOR RETAIL

Ersetzen Sie das Batteriepack, wenn sich die maximale Nutzungsdauer deutlich verringert hat. Wiederaufladbare Nintendo DSi-Batteriepacks sind separat erhältlich. Bei der Nintendo Konsumentenberatung erhalten Sie weitere Informationen und Adressen.

Seite 231 →



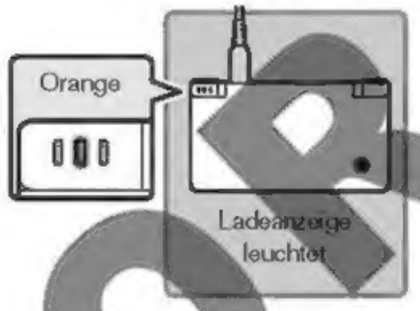
Aufladen des wiederaufladbaren Nintendo DSi-Batteriepacks

1. Stecken Sie den Gleichstromstecker des Netzteils in die Anschlussbuchse, die sich auf der Rückseite des Nintendo DSi befindet.

   WICHTIG: Vergewissern Sie sich, dass der Gleichstromstecker in die richtige Richtung zeigt, bevor Sie ihn in die Anschlussbuchse stecken. Ansonsten kann es zu Beschädigungen des Gleichstromsteckers und der Anschlussbuchse kommen.

2. Stecken Sie den Netzteilstecker in eine Standardsteckdose, die 230 Volt Haushaltsstrom führt. Vergewissern Sie sich, dass dieser richtig eingesteckt ist. Die Ladeanzeige bleibt orange, bis das Batteriepack vollständig aufgeladen ist. Während des Aufladens können Sie den Nintendo DSi verwenden, aber dadurch verlängert sich die Aufladezeit. Wird der Nintendo DSi während des Aufladens verwendet, leuchtet die Ladeanzeige möglicherweise auch nach dem abgeschlossenen Ladevorgang weiterhin auf. Hierbei handelt es sich nicht um eine Fehlfunktion.
   - Leuchtet die Ladeanzeige nicht auf, vergewissern Sie sich, dass das Netzteil korrekt in das System und in die Steckdose eingesteckt ist.
   - Blinkt die Ladeanzeige, ist das Batteriepack möglicherweise nicht korrekt in das Batteriefach eingelegt. Vergewissern Sie sich, dass es korrekt verbunden ist.

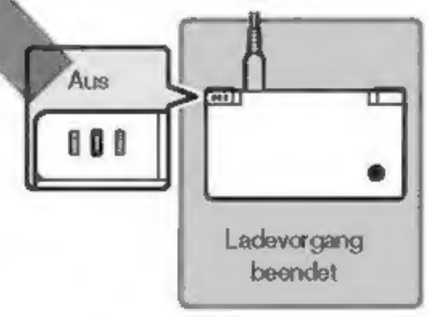
Seite 134 →

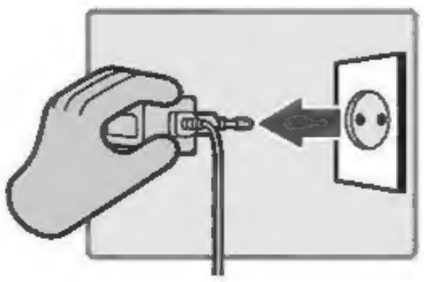


3. Warten Sie, bis der Ladevorgang beendet ist.

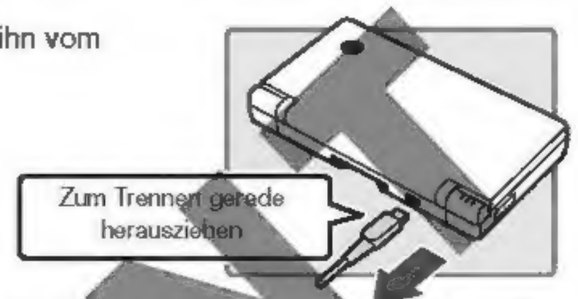
4. Sobald das Batteriepack vollständig aufgeladen ist, erlischt die Ladeanzeige. Entfernen Sie nun den Netzteilstecker aus der Wandsteckdose. Danach entfernen Sie den Gleichstromstecker aus der Anschlussbuchse.

   WICHTIG: Wenn Sie den Stecker aus dem Nintendo DSi oder aus der Wandsteckdose entfernen, ziehen Sie direkt am Stecker und nicht am Kabel. Wickeln Sie das Kabel des Netzteils nicht um den Nintendo DSi.





5. Ziehen Sie am Gleichstromstecker, um ihn vom System zu trennen.



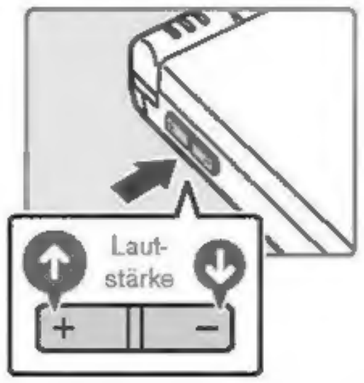
- Der Nintendo DSi darf ausschließlich mit dem offiziellen Nintendo DSi-Netzteil betrieben werden.
- Das Netzteil entspricht der Niederspannungsrichtlinie (2006/95/EG) für elektrische Betriebsmittel.
- Das Netzteil muss regelmäßig auf Schäden am Kabel, der Ummantelung des Netzteilsteckers und an allen anderen Bestandteilen untersucht werden.
- Sollten Beschädigungen vorliegen, darf das Netzteil auf keinen Fall weiter betrieben werden, bis es repariert wurde.
- Der Nintendo DSi ist nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren!
- Das Netzteil ist kein Spielzeug.
- Das Netzteil des Nintendo DSi ist ausschließlich zum Gebrauch in Räumen vorgesehen.
- Ist ein Kabel des Netzteils beschädigt, muss es ausgetauscht werden. Wenden Sie sich diesbezüglich bitte an die Nintendo Konsumentenberatung, um eine Gefährdung zu vermeiden.
- Der Nintendo DSi muss vom Netzteil getrennt werden, bevor er gereinigt wird.
- Es ist darauf zu achten, dass das Gerät und insbesondere die Batterie außer Reichweite von Kleinkindern gehalten werden muss.
- Platzieren Sie das Netzteil nicht an Orten, an denen es mit Wasser und anderen Flüssigkeiten, wie zum Beispiel Fruchtsaft, Tierurin oder Öl in Berührung kommen kann, oder an denen eine sehr hohe Luftfeuchtigkeit herrscht.
- Verwenden Sie keine Steckdosenadapter oder Dimmervorrichtungen für Glühbirnen, da dies möglicherweise zu einer Veränderung der Netzspannung führen kann.

REPRINT NOT FOR

Lautstärke und Bildschirmhelligkeit

Anpassen der Lautstärke

1. Betätigen Sie den Lautstärke-/Helligkeitsregler.
   Drücken Sie „+" zum Erhöhen der Lautstärke.
   Drücken Sie „–" zum Reduzieren der Lautstärke.
   - Das Auslöser-Geräusch der Kamera ertönt unabhängig von der aktuellen Einstellung der Lautstärke stets in einer festgelegten Lautstärke.
   - Befindet sich das System im **Standby-Modus**, kann die Lautstärke reduziert, aber nicht erhöht werden.



Systemstart mit niedriger (ausgeschalteter) Lautstärke

Halten Sie beim Einschalten des Systems am Lautstärke-/Helligkeitsregler „–" gedrückt.

Anpassen der Bildschirmhelligkeit

1. Halten Sie SELECT gedrückt.

2. Betätigen Sie den Lautstärke-/Helligkeitsregler.
   Drücken Sie „+" zum Erhöhen der Bildschirmhelligkeit.
   Drücken Sie „–" zum Reduzieren der Bildschirmhelligkeit.
   - Wird die Bildschirmhelligkeit verändert, ändert sich auch die Helligkeit der Betriebsanzeige und der Verbindungsanzeige.
   - Je höher die Bildschirmhelligkeit, desto höher der Energieverbrauch. Beim Erhöhen der Helligkeitsstufe kann die Farbe der Betriebsanzeige von Blau zu Rot wechseln. Beachten Sie, dass sich direkt im Anschluss daran die Batterie entladen und sich das System automatisch ausschalten kann.

Der Zusammenhang zwischen Bildschirmhelligkeit und Nutzungsdauer der Batterie.

Durch eine Erhöhung der Bildschirmhelligkeit wird die Nutzungsdauer der Batterie reduziert. Eine Reduzierung der Bildschirmhelligkeit verlängert die Nutzungsdauer der Batterie. Passen Sie die Helligkeit Ihren eigenen Bedürfnissen entsprechend an.

Seite 228 ➜

Verwendung von SD Cards

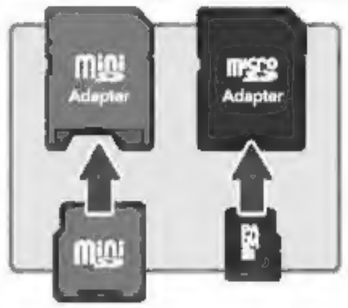
Die Verwendung einer SD Card (separat erhältlich) bietet Ihnen die folgenden Möglichkeiten:

- Sicherheitskopien von Fotos, die mit der Nintendo DSi-Kamera aufgenommen wurden, anfertigen
- Wiedergabe von Audiodateien, die im AAC-Format gespeichert wurden
- Sicherheitskopien von herunterladbarer Software und zugehörigen Speicherdaten anfertigen

HINWEIS:
- Das Kopieren einiger Arten von Software ist unter Umständen nicht möglich.
- Auf SD Cards kopierte Daten können nicht auf anderen Nintendo DSi-Systemen verwendet werden.
- Speicherdaten auf Karten für Nintendo DS-Systeme können nicht kopiert werden.

Hinweise zur Verwendung von SD Cards

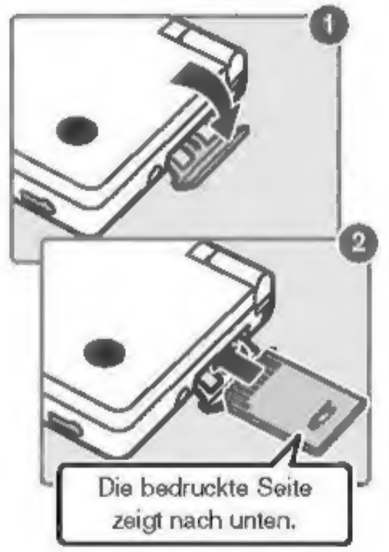
- Der Nintendo DSi unterstützt SD Cards mit hoher Kapazität, auf denen Platz für mehr als 2 GB Daten ist („SDHC Cards").
- Um miniSD Cards oder microSD Cards verwenden zu können, wird ein entsprechender Adapter benötigt. Wird ein Adapter verwendet, entfernen Sie stets den kompletten Adapter (nicht nur die SD Card) aus dem Steckplatz. Ein Verbleib des leeren Adapters im Steckplatz könnte zu Fehlfunktion oder Beschädigung des Systems oder zum Verlust Ihrer Daten führen.



Einschieben von SD Cards

1. Öffnen Sie die SD Card-Steckplatzabdeckung.
   HINWEIS: Ziehen sie nicht mit Gewalt an der Abdeckung und verbiegen Sie sie nicht. Ansonsten könnte sie sich verformen und nicht mehr richtig schließen lassen.

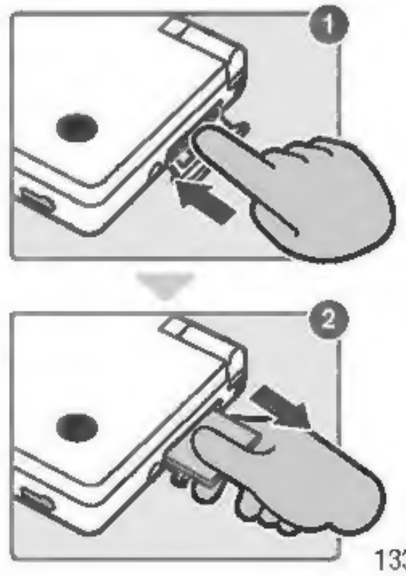
2. Stecken Sie die SD Card in den SD Card-Steckplatz und drücken Sie sie vorsichtig hinein, bis sie mit einem Klicken einrastet. Schließen Sie dann die Steckplatzabdeckung.
   HINWEIS: Die bedruckte Seite muss zur Unterseite des Systems zeigen.



Entfernen von SD Cards

1. Öffnen Sie die SD Card-Steckplatzabdeckung und drücken Sie auf die SD Card, bis Sie ein Klicken hören.

2. Greifen Sie die SD Card, ziehen Sie sie heraus und schließen Sie die SD Card-Steckplatzabdeckung.
   HINWEIS: Entfernen Sie die SD Card nicht während des Lese- oder Schreibvorgangs. Hierdurch könnten das System oder die SD Card beschädigt oder Daten vernichtet werden.

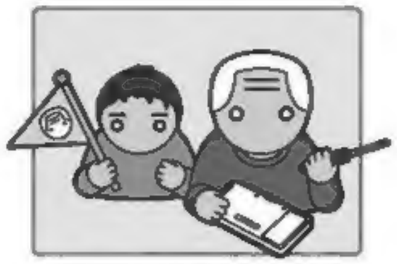


REPRINT
NOT FOR

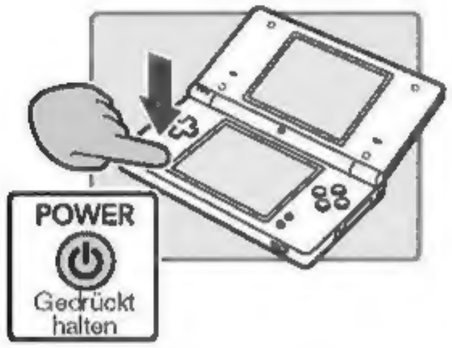
Austausch und Entsorgung des wiederaufladbaren Nintendo DSi Batteriepacks

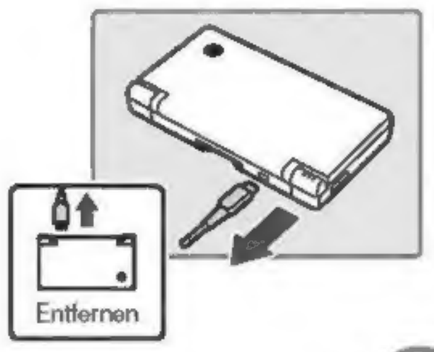
Folgen Sie den unten stehenden Anweisungen, falls das wiederaufladbare Batteriepack ausgetauscht werden muss. Wiederaufladbare Nintendo DSi-Batteriepacks sind separat erhältlich. Bei der Nintendo Konsumentenberatung erhalten Sie weitere Informationen und Adressen. Wenn Sie das Batteriepack nicht selbst austauschen möchten, können Sie Ihren Nintendo DSi auch an die Reparaturabteilung schicken. Ein autorisierter Techniker wird dort die Batterie austauschen.

Ein Elternteil oder Erziehungsberechtigter sollte den Austausch vornehmen, wenn das System von einem jüngeren Kind verwendet wird.

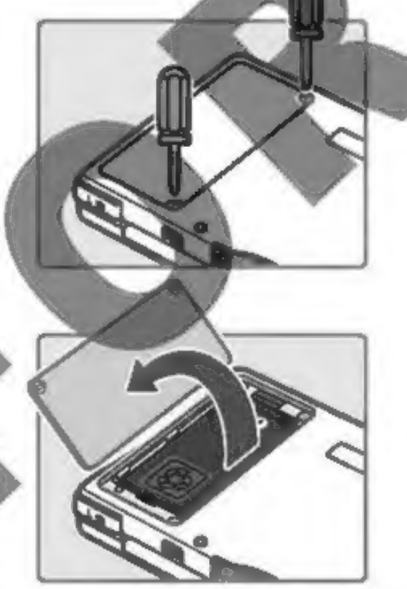


1. Bevor Sie das Batteriepack austauschen, müssen Sie den Nintendo DSi ausschalten bzw. den Netzteilstecker ziehen.

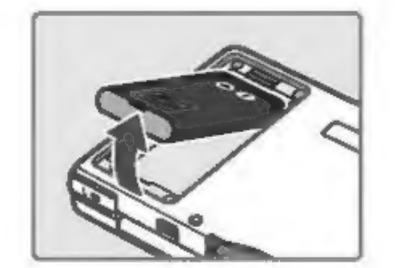




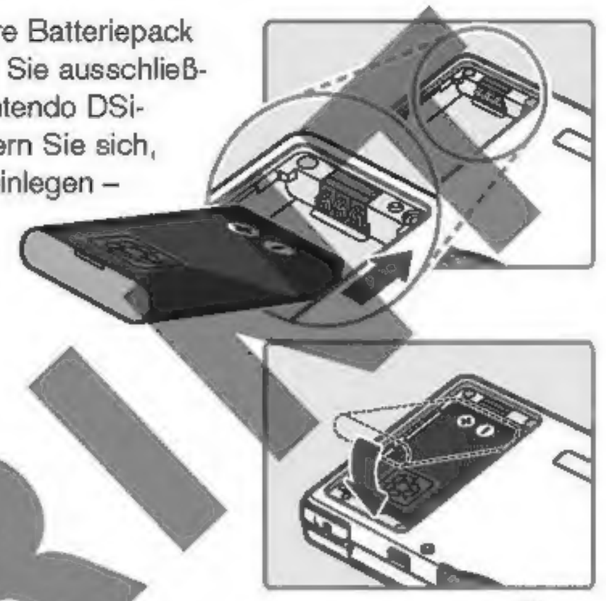
2. Lösen Sie nun mit einem Schraubendreher die Schrauben der Batteriefachabdeckung. Entfernen Sie die Batteriefachabdeckung und heben Sie sie gut auf. Wichtig ist, dass der Schraubendreher perfekt passt. Ansonsten beschädigen Sie den Schraubenkopf und können die Abdeckung nicht mehr entfernen.



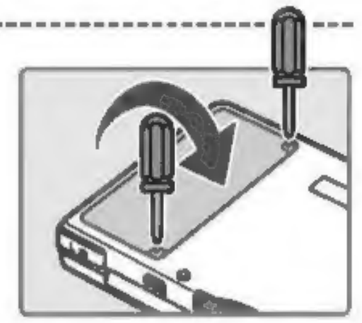
3. Entfernen Sie nun das Batteriepack aus dem Nintendo DSi.



4. Legen Sie das neue wiederaufladbare Batteriepack in den Nintendo DSi ein. Verwenden Sie ausschließlich ein neues wiederaufladbares Nintendo DSi-Batteriepack (TWL-003). Vergewissern Sie sich, dass Sie die Batterie richtig herum einlegen – sehen Sie sich hierzu auch die Abbildung an.



5. Legen Sie nun die Batteriefachabdeckung wieder auf und schrauben Sie sie vorsichtig fest.



6. Informationen zur Entsorgung des wiederaufladbaren Batteriepacks erhalten Sie im folgenden Abschnitt „Entsorgung der Batterien".

Entsorgung der Batterien

- Leere Batterien in den Hausmüll zu entsorgen schadet der Umwelt. Auskünfte über entsprechende Sammelstellen für leere Batterien erteilt Ihre Stadt bzw. Gemeinde.
- In Übereinstimmung mit der Richtlinie 2006/66/EG des Europäischen Parlaments und des Rates vom 6. September 2006 über Batterien und Akkumulatoren sowie Altbatterien und Altakkumulatoren sollten seit dem 26. September 2008 in allen EU-Mitgliedsstaaten Bestimmungen zum Einsammeln und zur Wiederverwertung von Batterien und Akkumulatoren bestehen. Sollten diese Bestimmungen in Ihrem Land gültig sein, darf das Batteriepack auf keinen Fall im Hausmüll entsorgt werden. Weitere Informationen erhalten Sie bei Ihrem örtlichen Entsorgungsträger.

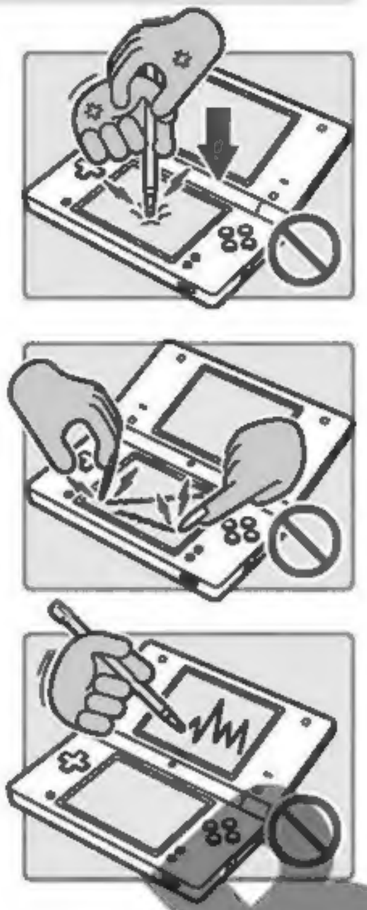
REPRINT
NOT FOR

Der Nintendo DSi-Touchpen und Touchscreen

Der untere LC-Bildschirm, also der Touchscreen, reagiert auf Berührungen. Verwenden Sie bei Spielen, die die Verwendung dieser Funktion vorsehen, ausschließlich den beiliegenden Nintendo DSi-Touchpen. Berühren oder bewegen Sie den Touchpen leicht über die Oberfläche des Touchscreens.

Wichtige Richtlinien zum Umgang mit Touchpen und Bildschirm

- Verwenden Sie ausschließlich den Nintendo DSi-Touchpen auf dem unteren Bildschirm (dem Touchscreen).
- Berühren Sie den Touchscreen leicht – mit gerade so viel Druck, dass es zum Spielen reicht. Zuviel Druck kann den Touchscreen beschädigen.
- Verwenden Sie den Nintendo DSi-Touchpen nicht auf dem oberen Bildschirm.
- Verwenden Sie den Nintendo DSi-Touchpen nicht, wenn er abgebrochen ist.
- Stecken Sie den Nintendo DSi-Touchpen zurück in die Touchpen-Halterung, wenn Sie ihn nicht mehr brauchen.



Die Reinigung der Bildschirme

Sollten die Bildschirme Ihres Nintendo DSi Schmutzflecken oder Fingerabdrücke aufweisen oder mit Fremdkörpern behaftet sein, könnte das ihre Leistungskraft beeinträchtigen und sie könnten sogar dauerhaft beschädigt werden. Verwenden Sie für die Reinigung ein weiches, sauberes Tuch, welches sich zum Beispiel auch zum Reinigen von Brillengläsern eignet.

1. Feuchten Sie das Tuch leicht an. Verwenden Sie hierzu AUSSCHLIESSLICH Wasser und reiben Sie damit vorsichtig über die Bildschirme, um die Verschmutzungen zu entfernen.

2. Anschließend trocknen Sie die Bildschirme mit einem trockenen, weichen Tuch. Sollten sich danach noch Schmutzpartikel auf den Bildschirmen befinden, wiederholen Sie die Punkte 1 und 2.
   Sollte der Touchscreen nach dem Reinigen immer noch nicht einwandfrei funktionieren, dann wenden Sie sich bitte an die Nintendo Konsumentenberatung.

NINTENDO DSi

Nintendo DSi-Bedienungsanleitung

Anwendungen

REPRINT

In diesem Abschnitt der Bedienungsanleitung werden die folgenden Punkte erklärt:

- Bedienung des **Nintendo DSi-Menüs**
- Integrierte Software
- Systemeinstellungen
- Internetverbindung und -einstellungen

Dieser Teil der Bedienungsanleitung sollte in Zusammenhang mit dem Abschnitt „Grundlagen" dieser Bedienungsanleitung gelesen werden.

HINWEIS: Im Abschnitt „Support" finden Sie Hinweise, falls Sie den Eindruck haben, Ihr Produkt könnte beschädigt sein.

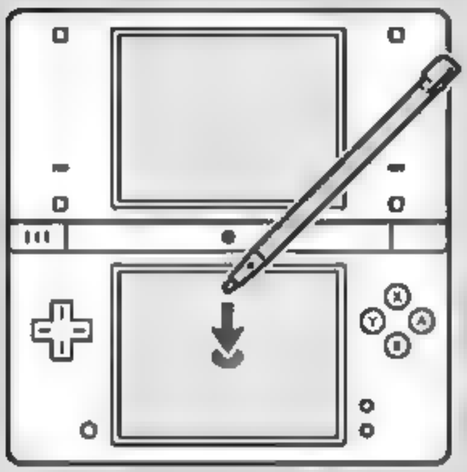
NOT FOR

Die Bedienung des Touchscreens

Verwenden Sie Touchpen und Touchscreen, um in den verschiedenen Menüs zu navigieren und die integrierte Software Ihres Nintendo DSi-Systems zu bedienen. In dieser Bedienungsanleitung werden zwei Begriffe verwendet, um die Verwendung des Touchpens zu beschreiben.

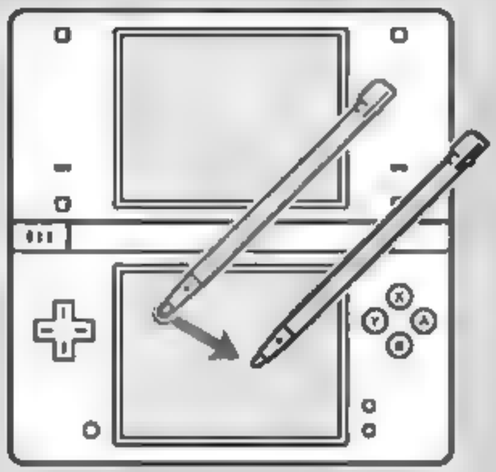
Berühren

Den Touchscreen leicht mit dem Touchpen berühren nennt man „Berühren".



Führen

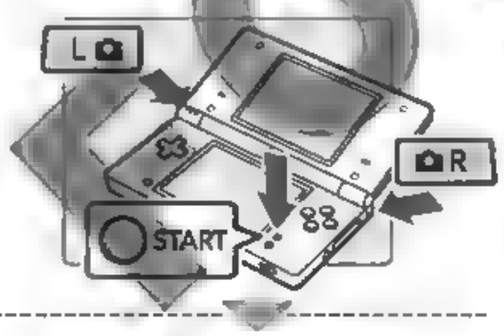
Den Touchscreen mit dem Touchpen berühren und diesen über den Bildschirm bewegen nennt man „Führen".



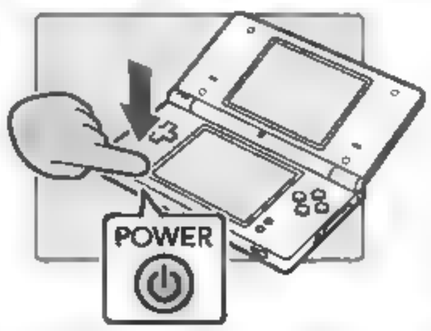
Wenn der Touchscreen nicht einwandfrei funktioniert...

Sie können beim Start Ihres Nintendo DSi-Systems den **Touchscreen-Kalibrierungsbildschirm** aufrufen, indem Sie die folgenden Schritte beim Einschalten durchführen. Dies sollten Sie tun, falls Sie den Eindruck haben dass der Touchscreen nicht einwandfrei funktioniert.

1. Halten Sie L-Taste, R-Taste und START gedrückt...



2. Drücken Sie den POWER-Schalter



NOT FOR REPRINT

Inhalt

Nintendo DSi-Menü 140
- Der Menübildschirm 140
- Kamera-Modus 142
- Die Verwendung von Karten für Nintendo DS-Systeme 143

Nintendo DSi-Kamera 145
- Erste Schritte 145
- Die Verwendung der Kameras 146
- Fotos im Album 156
- Diverses (Fotos/Rahmen tauschen, Kopieren, Löschen) 158
- Kalender 162

Nintendo DSi Sound 163
- Nintendo DSi Sound starten 163
- Sounds aufnehmen und editieren 164
- Musik auf SD Card editieren 169
- Einstellungen 172

Nintendo DSi Shop 173
- [illegible] 173
- [illegible] 174

DS-Download-Spiel 176
- Verwendung des DS-Download-Spiels 176

PictoChat 177
- PictoChat starten 177
- Steuerung 178

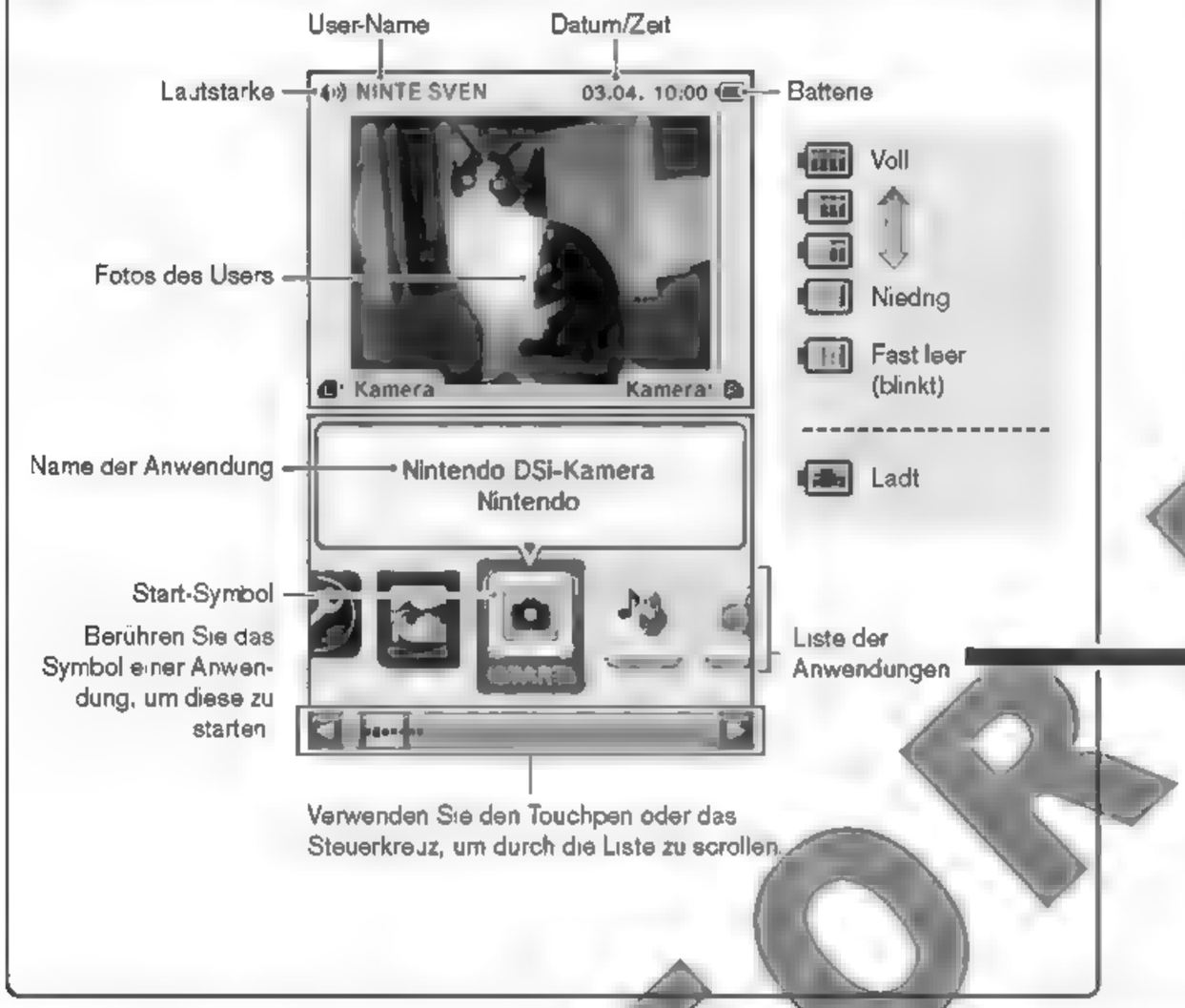
Systemeinstellungen 180
- Systemeinstellungen 180
- Datenverwaltung 182
- Drahtlose Verbindung/Helligkeitseinstellung 183
- User-Einstellungen 184
- Datum/Zeit/Alarm 185
- Altersbeschränkungen 186
- Touchscreen/Mikrofontest 191
- Internet 192
- Update des Systems/Systemspeicher formatieren 202
- Verwendung der Tastatur 209

Verschiedenes 210
- Fachbegriffe 210
- Liste der Fehlermeldungen/Liste der Fehler-Codes 212

Nintendo DSi-Menü

Das **Nintendo DSi-Menü** erscheint automatisch, wenn Sie das System einschalten. In diesem Menü sehen Sie Symbole für die integrierte Software des Systems und für die im Kartenschlitz befindliche Karte für Nintendo DS-Systeme. Berühren Sie eines dieser Symbole, um ein Spiel zu spielen, eine Anwendung zu starten oder die SYSTEMEINSTELLUNGEN aufzurufen. Sie können auch die L- oder R-Taste drücken, um den Kamera-Modus zu starten und Fotos aufzunehmen.

Der Menübildschirm



Liste der Anwendungen: Folgende Symbole werden in der Liste der Anwendungen verwendet.

Karten-Software

Dieses Symbol wird angezeigt, wenn sich keine Karte im DS-Kartenschlitz befindet.

Wenn sich eine Karte im DS-Kartenschlitz befindet, wird ein Symbol für das jeweilige Spiel angezeigt. Hier sehen Sie das Symbol für THE LEGEND OF ZELDA: PHANTOM HOURGLASS.

Integrierte Software:

Diese Symbole werden für die integrierte Software des Systems verwendet.

- Systemeinstellungen Seite 180
- Nintendo DSi-Kamera Seite 145
- Nintendo DSi Sound Seite 163
- Nintendo DSi Shop Seite 173
- DS Download-Spiel
- PictoChat™ Seite 177

Andere Symbole

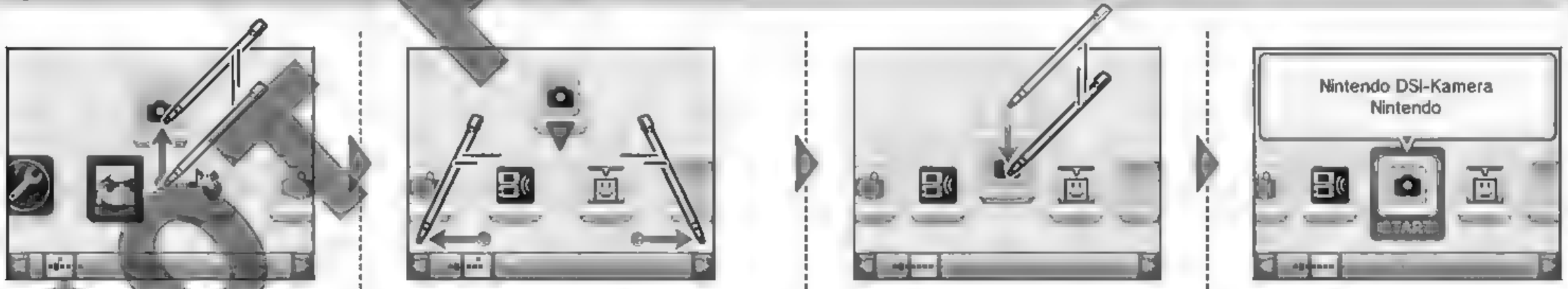
Leere Box

Dieses Symbol zeigt an, dass keine Anwendung mit dem Symbol verbunden ist. Die Anzahl der leeren Boxen zeigt an, wie viele Anwendungen hinzugefügt werden können.

Geschenk-Symbol

Dieses Symbol erscheint, wenn Sie eine neue Anwendung entweder durch einen Einkauf im Nintendo DSi Shop oder auf andere Art und Weise hinzufügen. Berühren Sie ein Geschenk-Symbol, um das Symbol der entsprechenden Anwendung zu enthüllen.

Symbole verschieben



1. Berühren Sie mit dem Touchpen das Symbol, dessen Position sie ändern wollen, und entfernen Sie das Symbol aus der Liste (mit dem Touchpen nach oben oder unten fahren oder frühlfe von ◄► und ▲ auf dem Steuerkreuz aus der Liste entfernen).
2. Scrollen Sie durch die Liste, bis sie einen geeigneten Zielort für das Symbol gefunden haben.
3. Legen Sie das Symbol an seiner neuen Position ab. Dies kann entweder mit dem Touchpen oder durch Drücken von ▼ auf dem Steuerkreuz geschehen.
4. Das war's! Sie sind fertig

FOR REPRINT

Kamera-Modus

Drücken Sie die L- oder R-Taste im **Nintendo DSi-Menü**, um den **Kamera-Modus** aufzurufen

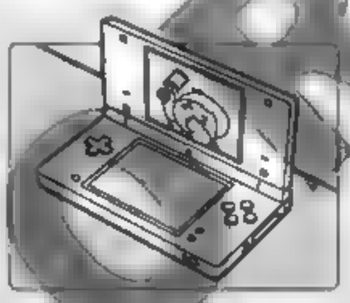
HINWEIS: Fotos, die Sie aufnehmen, werden im Nintendo DSi-Systemspeicher abgelegt.

- Anzahl der restlichen Fotos
- Nintendo DSi-Kamera starten Seite 145 ➔
- Foto aufnehmen (L-Taste, R-Taste oder A-Knopf)
- Umschalten zwischen Innen- und Außenkamera (X-Knopf)
- Zurück zum **Nintendo DSi-Menü** (B-Knopf)
- Menuanzeige ein- oder ausschalten (Y-Knopf)

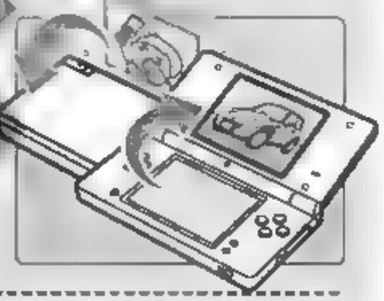
HINWEIS: Sie können auch die in Klammern angegebenen Knöpfe und Tasten verwenden.

Anzeige von Fotos auf dem Topscreen

- Fotos, die Sie im **Kamera-Modus** aufgenommen haben, erscheinen auf dem Topscreen im **Nintendo DSi-Menü**.

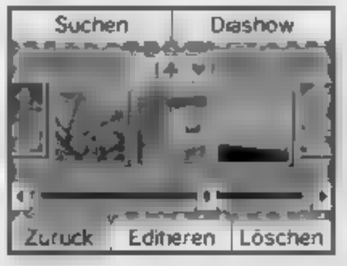


- Haben Sie im **Kamera-Modus** mehrere Fotos aufgenommen, wird jedes Mal, wenn Sie Ihr Nintendo DSi-System einschalten oder den **Standby-Modus** durch Aufklappen des Systems beenden, ein anderes Foto angezeigt



- Im Album der Nintendo DSi-Kamera können Sie auswählen, welche Fotos auf dem Topscreen angezeigt werden sollen

Seite 146 ➔



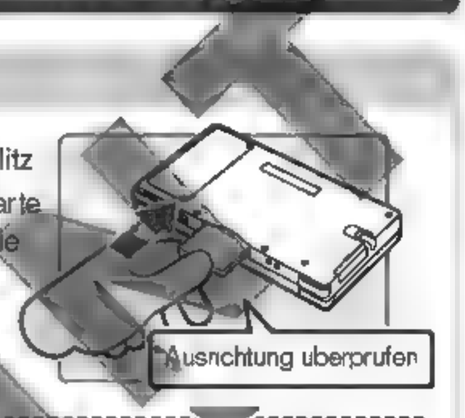
Album-Bildschirm der Nintendo DSi-Kamera

NOT FOR REPRINT

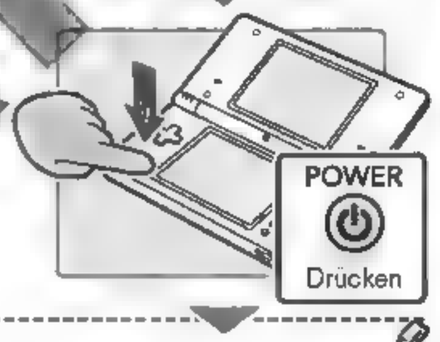
Die Verwendung von Karten für Nintendo DS-Systeme

Ein Spiel starten

1. Schieben Sie eine Karte in den DS-Kartenschlitz
   Wenn Sie Probleme beim Einschieben der Karte haben, entfernen Sie diese und überprüfen Sie ihre Ausrichtung



2. Betätigen Sie den POWER-Schalter

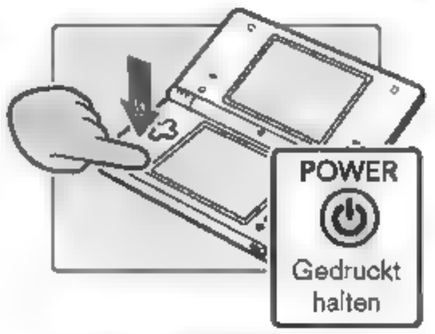


3. Berühren Sie das Kartensymbol

4. Informationen zum Spiel finden Sie in der Anleitung des betreffenden Spiels.

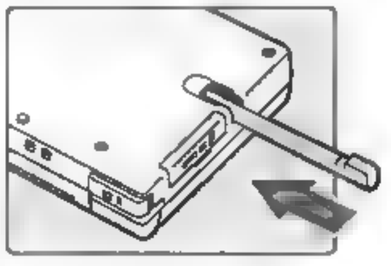
Ein Spiel verlassen

1. Betätigen Sie den POWER-Schalter und halten Sie diesen gedrückt.



2. Drücken Sie die Karte für Nintendo DS-Systeme in den Kartenschlitz und ziehen Sie sie dann hinaus
   Achten Sie darauf, die Karte nicht zu kräftig in den Kartenschlitz zu drücken. Ansonsten könnte Sie sehr schnell aus dem Kartenschlitz herausspringen.

3. Stecken Sie den Touchpen in die Touchpen-Halterung.



Nicht kompatible Nintendo DS-Software und Peripheriegeräte

Die unten aufgeführten Software-Titel und Anwendungen sowie das aufgeführte Zubehör können mit dem Nintendo DSi-System nicht verwendet werden.

- Nintendo DS Browser-Karte
- Nintendo DS Memory Expansion Pak (NTR-011)
- Nintendo DS Lite Memory Expansion Pak (USG-007)

- Nintendo DS Rumble Pak (NTR-008)

Generell können diese Produkte und solche, die über den Game Boy Advance-Modulschacht mit einem Nintendo DS-System oder einem Nintendo DS Lite-System verbunden werden oder die nur im Zusammenhang mit einem Game Boy Advance-Spielmodul funktionieren, nicht verwendet werden.

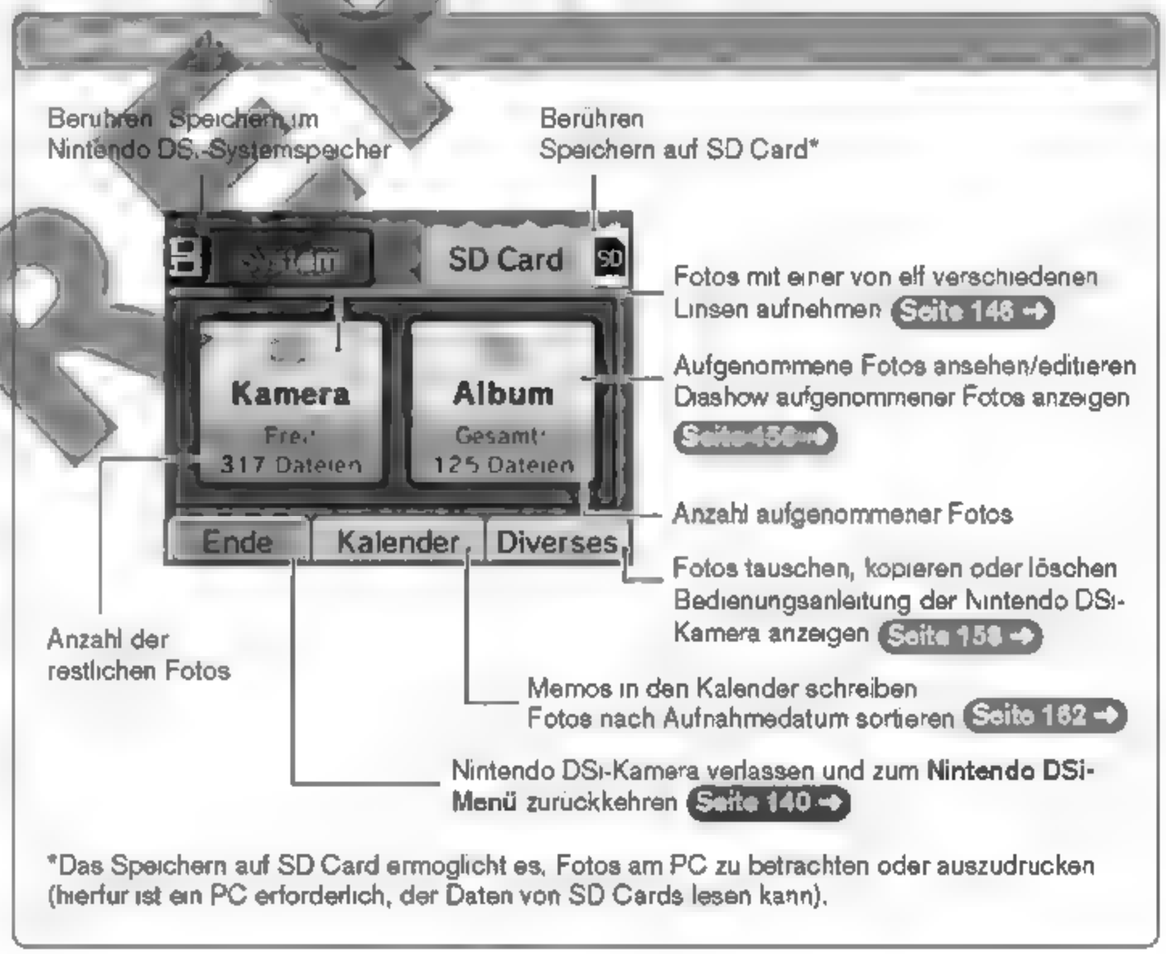
NOT FOR

Nintendo DSi-Kamera

Mithilfe der Nintendo DSi-Kamera können Sie elf verschiedene Linsen beim Aufnehmen von Fotos verwenden, Diashows Ihrer Fotos betrachten und Fotos mit anderen Nintendo DSi-Systemen tauschen.

Erste Schritte

Nach dem Starten der Nintendo DSi-Kamera stehen Ihnen mehrere Möglichkeiten zur Verfügung. Berühren Sie den Touchscreen, um Ihre Auswahl zu treffen.



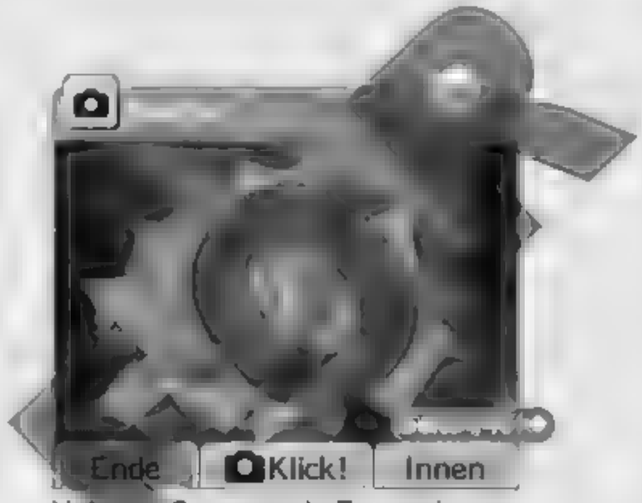
*Das Speichern auf SD Card ermöglicht es, Fotos am PC zu betrachten oder auszudrucken (hierfür ist ein PC erforderlich, der Daten von SD Cards lesen kann).

Wie viele Fotos kann man aufnehmen?

- Überprüfen Sie die Anzeige unter FREI, um zu sehen, wie viele Fotos Sie am ausgewählten Speicherort noch ablegen können. Da die Größe der Fotodateien variabel ist, sollte diese Zahl nur als ein grober Richtwert verstanden werden – sie stellt nicht die genaue Anzahl von Fotos dar, die noch gespeichert werden können.
- Aus diesem Grund kann sich die Anzahl freier Dateien auch um zwei reduzieren oder gar nicht abnehmen, auch wenn Sie nur ein Foto aufnehmen.

Auswahl einer Linse

Berühren Sie im **Kameramenü** KAMERA, um den **Linsenauswahl-Bildschirm** anzuzeigen. Berühren Sie das Symbol der Linse, die Sie verwenden möchten, und berühren Sie START, um zu beginnen



Nehmen Sie normale Fotos ohne Modifizierung auf

Wandeln Sie Farbfotos in Schwarz-Weiß-Aufnahmen um

Verändern Sie Farben auf Ihrem Foto

Verwenden Sie verschiedene Kaleidoskop-Effekte.

Verzieren Sie Portratfotos mit witzigen Effekten.

Führen Sie den Touchpen über den Bildschirm, um das Bild zu verzerren

Bringen Sie Zeichnungen auf Ihrem Foto an.

Ändern Sie den Gesichtsausdruck Ihres Motivs

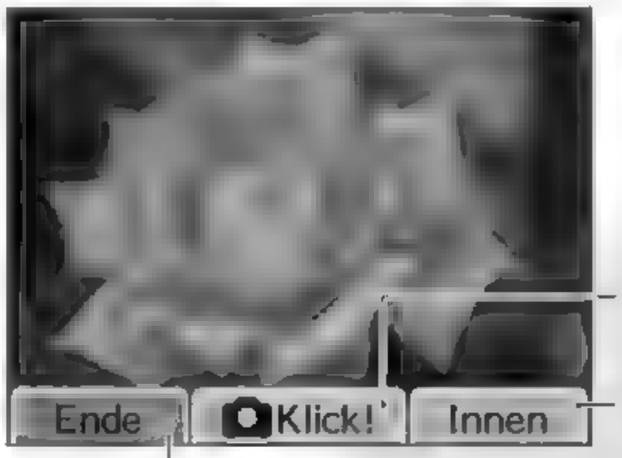
Finden Sie heraus, wie sehr sich zwei Gesichter ähneln

Kreieren Sie ein neues Bild aus zwei Porträtaufnahmen

Erstellen Sie Rahmen und verwenden Sie sie zur Dekoration neuer Fotos.

Normal

Diese Linse funktioniert wie eine normale Kamera und verfügt über keine Spezialeffekte



Ein Foto aufnehmen (L-Taste, R-Taste oder A-Knopf)

Zwischen Innen- und Außenkamera umschalten (X-Knopf)

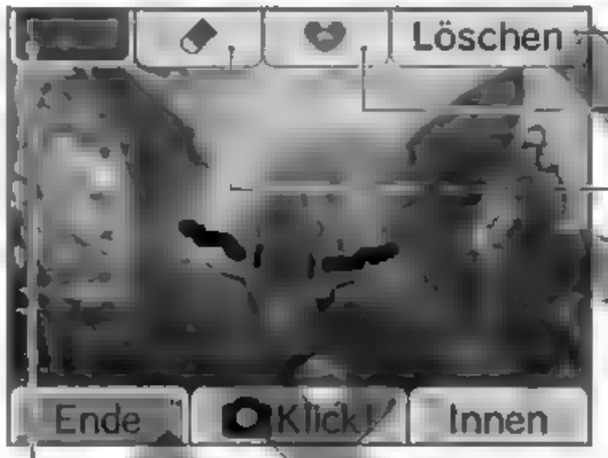
Zurück zum **Linsenauswahl-Bildschirm** (B-Knopf)
Seite 146 ➔

Die Menuanzeige für Symbole wie [Klick!] kann ein- und ausgeschaltet werden (Y-Knopf).

HINWEIS: Diese grundlegenden Funktionen zur Steuerung sind bei allen Linsen gleich. Sie können statt der Schaltflächen auch die Knöpfe und Tasten in Klammern verwenden.

Graffiti

Verwenden Sie diese Linse, um Ihre Fotos mit eigenen Zeichnungen und Stempeln zu verzieren



Sämtliche Graffiti löschen

Stempel verwenden

Graffiti löschen

Sie haben die Auswahl zwischen drei verschiedenen Löschstiften

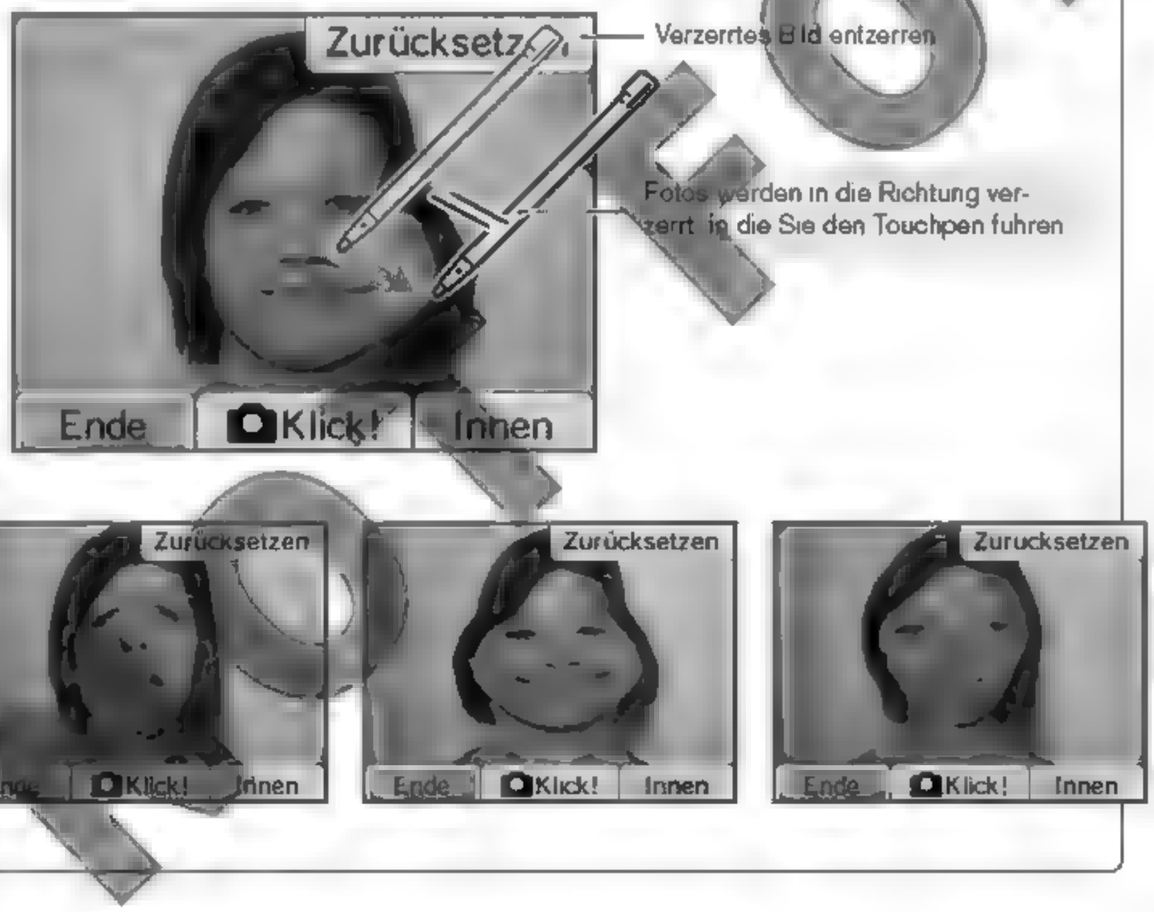
Verwenden Sie Stifte oder Pipetten (Stiftfarbe und –breite lassen sich frei auswählen). Sie können jede Farbe, die auf dem Bildschirm zu sehen ist, als Stiftfarbe verwenden.

Pipette verwenden

1. Pipette auswählen
2. Farbe berühren
3. Die Stiftfarbe wechselt zu der berührten Farbe

Verzerren

Verwenden Sie diese Linse, um ein Foto zu verzerren, indem Sie den Touchpen über den Touchscreen führen.



Verzerrtes Bild entzerren

Fotos werden in die Richtung verzerrt, in die Sie den Touchpen führen

Entfärben

Mit dieser Linse wandeln Sie eine Aufnahme in ein Schwarz-Weiß-Foto um. Die ursprünglichen Farben werden durch Berühren des Bildschirms an der gewünschten Stelle wiederhergestellt.

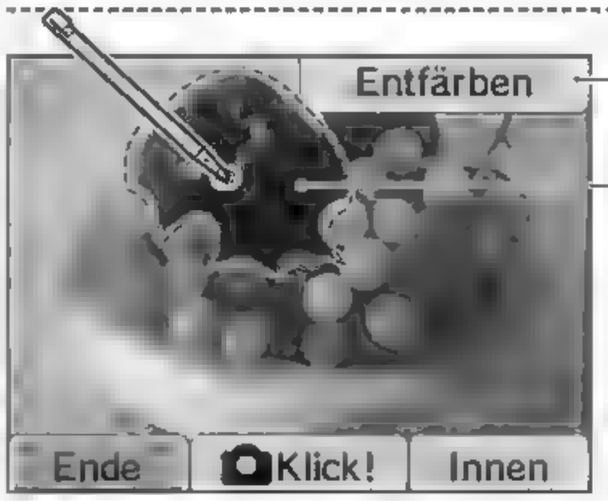
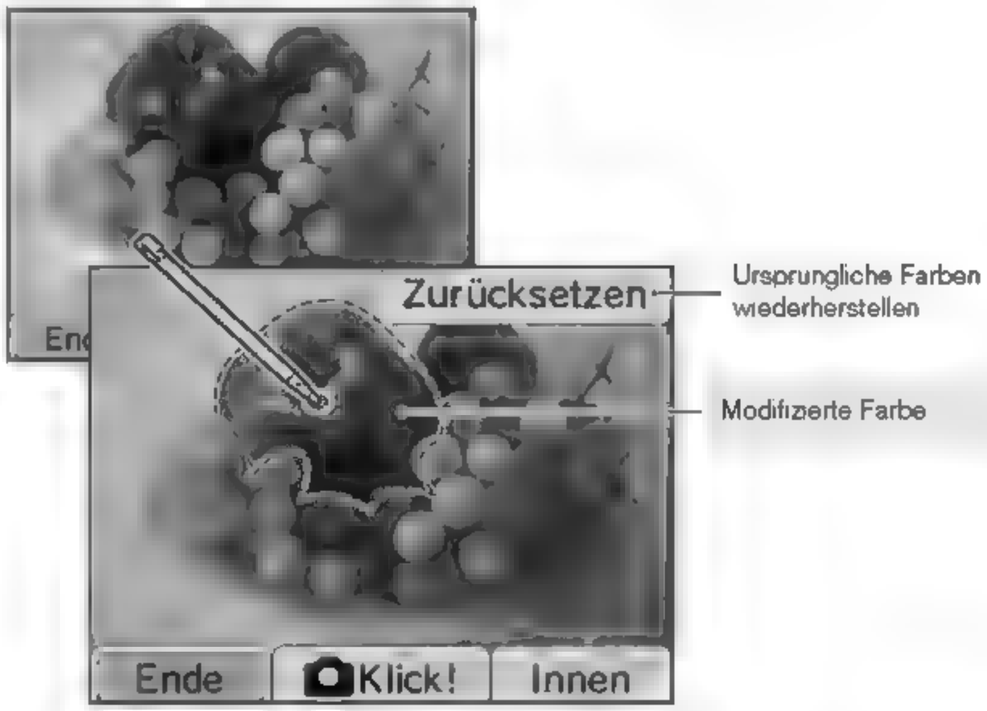


Foto in Schwarz-Weiß anzeigen

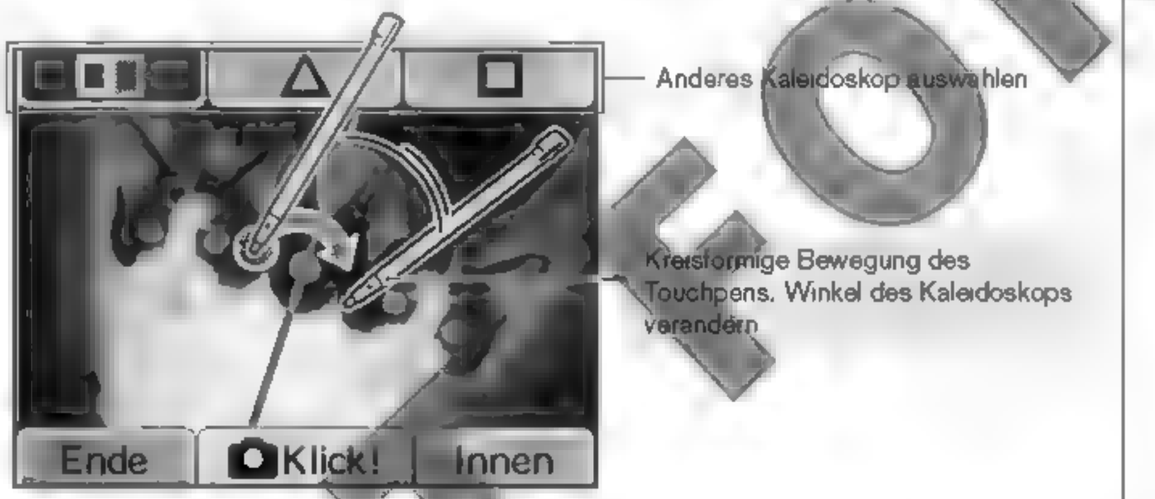
Farbe, die nachträglich wieder hinzugefügt wurde

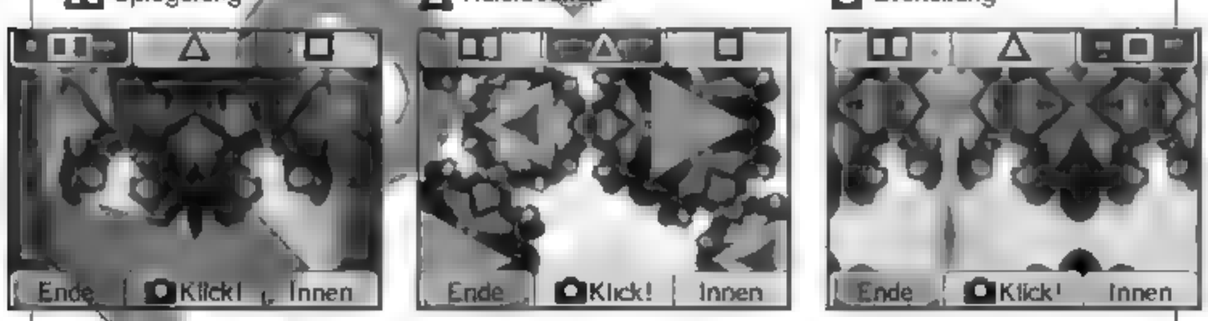
Verwenden Sie diese Linse, um die Farben Ihres Fotos zu verändern.
Jedes Mal, wenn Sie eine Farbe berühren, wird diese verändert

HINWEIS: Das Berühren von weißen, schwarzen oder grauen Bildbereichen ändert die Farbe nicht.

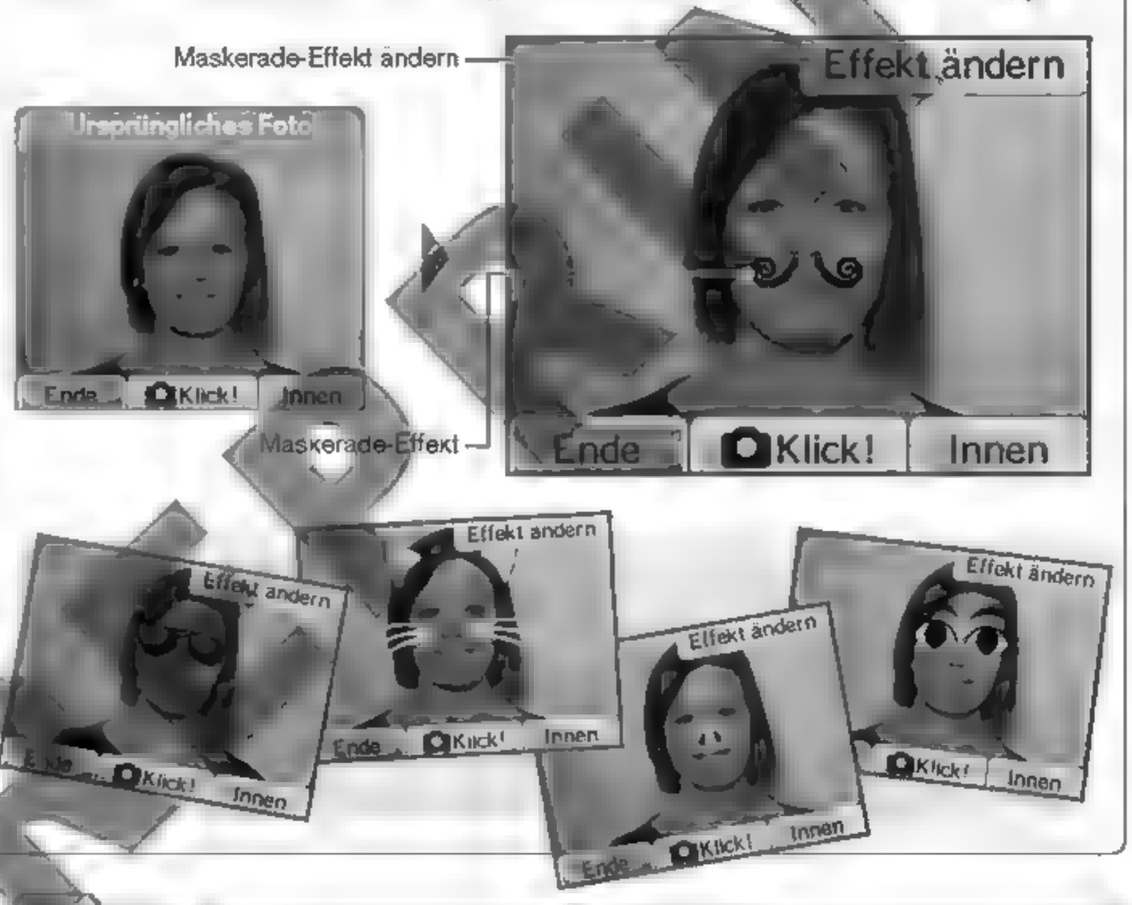


Mithilfe dieser Linse können Sie Ihren Fotos Kaleidoskop-Effekte hinzufügen

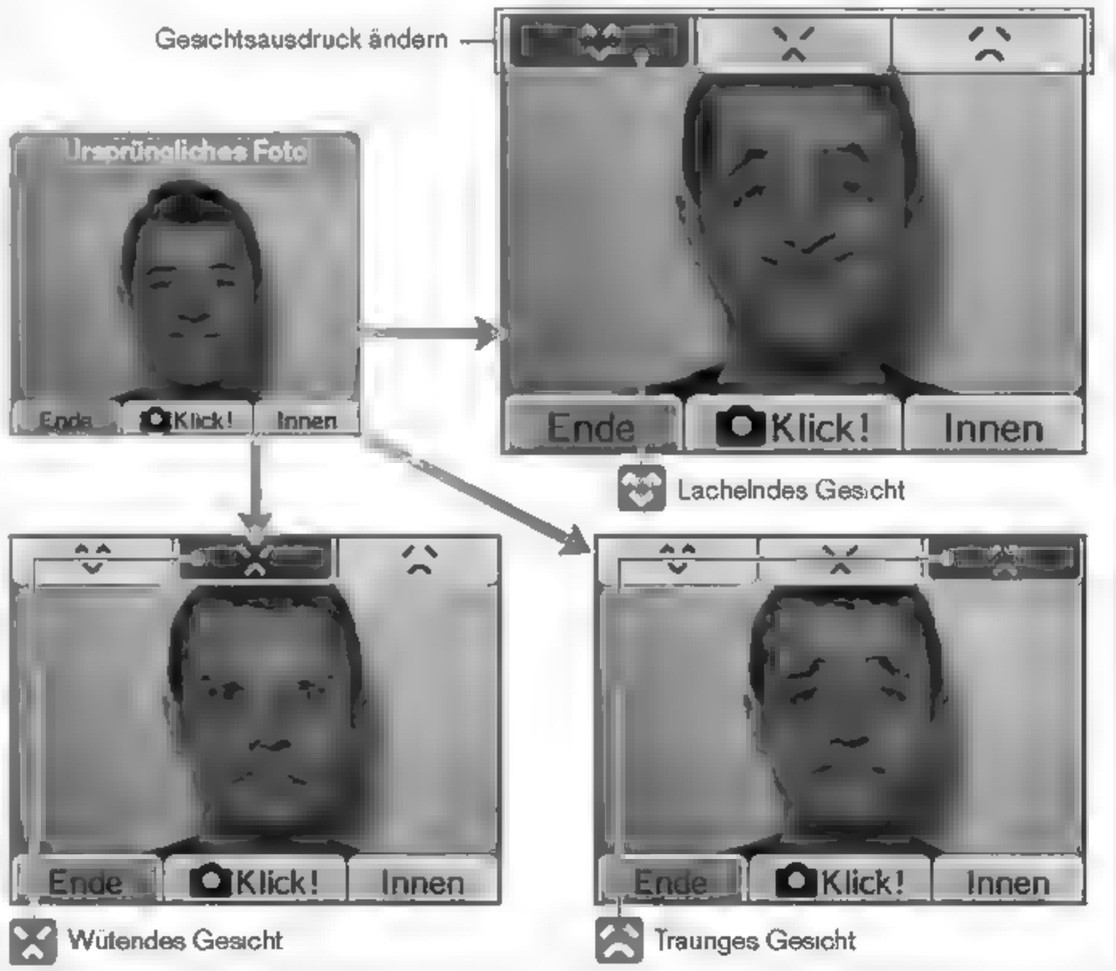




Mit dieser Linse dekorieren Sie Gesichter auf Fotos mit Spezialeffekten.



Verwenden Sie diese Linse, um den Gesichtsausdruck bei Porträtaufnahmen zu verändern.



Mit dieser Linse kreieren Sie ein neues Foto aus zwei Porträtaufnahmen

1. Nehmen Sie das erste Gesicht auf
   Das Gesicht sollte so groß wie möglich und in der Mitte des Touchscreens angezeigt werden.

2. Nehmen Sie das zweite Gesicht ebenso auf
   Je mehr Größe und Position der beiden Gesichter sich ähneln, umso leichter sind beide miteinander zu verschmelzen.

3. Wenn die Ergebnisse der Verschmelzung vorliegen, berühren Sie ⬅ oder ➡, um den Anteil (%) der einzelnen Aufnahmen am fertigen Foto festzulegen.

4. Berühren Sie Speichern, um das Foto zu speichern.

Mithilfe dieser Linse können Sie feststellen, wie sehr sich zwei Gesichter ähneln

1. Fotografieren Sie zwei Personen so, dass beide Gesichter auf dem Bildschirm sichtbar sind.
   Sobald ein Gesicht erkannt wurde, wird es mit einem quadratischen Rahmen versehen

2. Sobald beide Gesichter erkannt wurden berühren Sie Klick

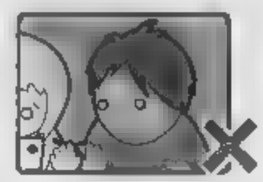
3. Das Ergebnis des Vergleichs wird angezeigt und das Foto wird gespeichert.

Wichtige Hinweise zur Gesichtserkennung

Um bei den Linsen Maskerade, Mimik, Morphing oder Vergleich eine möglichst präzise Gesichtserkennung zu gewährleisten, beachten Sie bitte die folgenden Punkte:

Achten Sie auf ausreichende Beleuchtung.

Nehmen Sie das komplette Gesicht auf.



Nehmen Sie das Gesicht frontal auf.

Das Motiv sollte den Kopf nicht neigen.

Die Augenbrauen des Motivs dürfen nicht verdeckt sein.

Das Motiv darf keine Brille tragen.

Bitte beachten Sie, dass auch bei Befolgung dieser Anweisungen eine perfekte Gesichtserkennung nicht immer möglich ist.

REPRINT NOT

Mit dieser Linse können Sie Fotos in einem Rahmen aufnehmen, wobei ein Teil des aufgenommenen Motivs durch den Rahmen verdeckt wird. Sie haben die Auswahl zwischen den vorgegebenen Beispielrahmen, die bei Auslieferung bereits in Ihrem Nintendo DSi-System gespeichert sind, und Rahmen, die Sie selbst erstellt haben.

Neuen Rahmen erstellen

Anderen Rahmen wahlen

Aktueller Rahmen

Rahmen erstellen

1. Berühren Sie auf dem Touchscreen NEU ERSTELLEN

2. Wählen Sie, ob S e ein neues Foto aufnehmen wollen oder ein bere ts vorhandenes verwenden möchten.

3. NEUES FOTO

Nehmen Sie ein neues Foto zur Verwendung als Rahmen auf.

FOTO AUS ALBUM

Wählen Sie ein Foto aus Ihrem Album und berühren Sie Okay.

4. Verwenden Sie LÖSCHEN, um einen Teil des Fotos zu löschen

LÖSCHEN verwenden

FÜLLEN verwenden

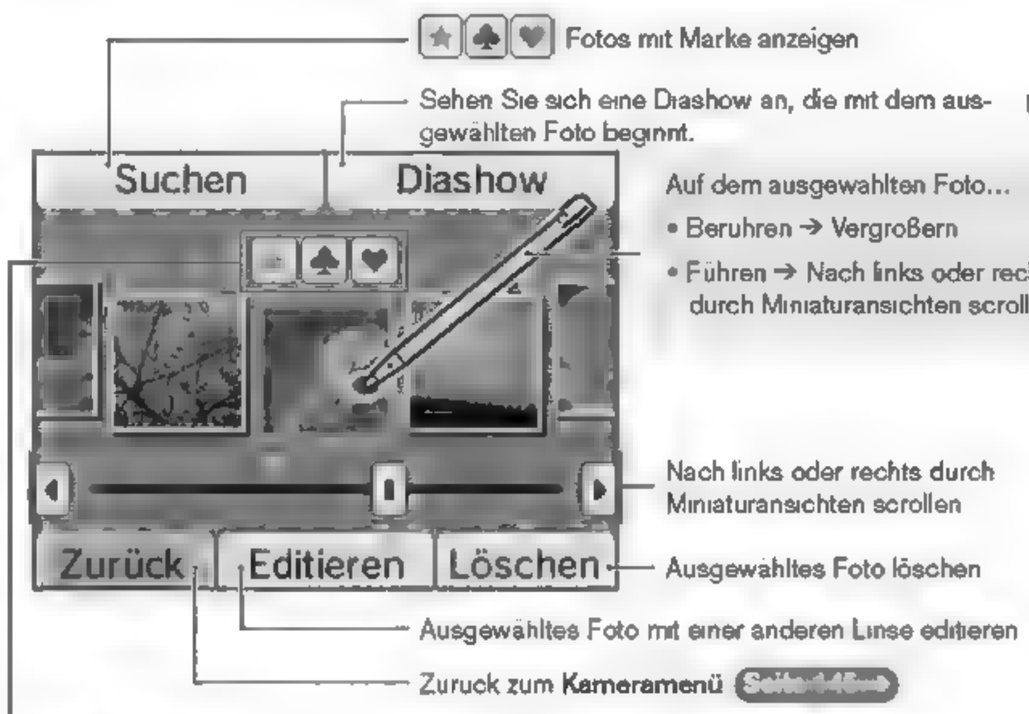
Zurück zum vorhergen Bildschirm

5. Berühren Sie Fertig, um Ihren Rahmen zu speichern.
Der fertige Rahmen wird jetzt gespeichert. Berühren Sie AUSWAHL, um ihn für Ihre Aufnahme zu verwenden.

Sie können nun den neu erstellten Rahmen bei der Aufnahme von Fotos verwenden.

REPRO

Wählen Sie im **Kameramenü** ALBUM, um Miniaturansichten Ihrer Fotos zu betrachten. Sie können die Bilder, die Sie aufgenommen haben, ansehen, editieren oder löschen.

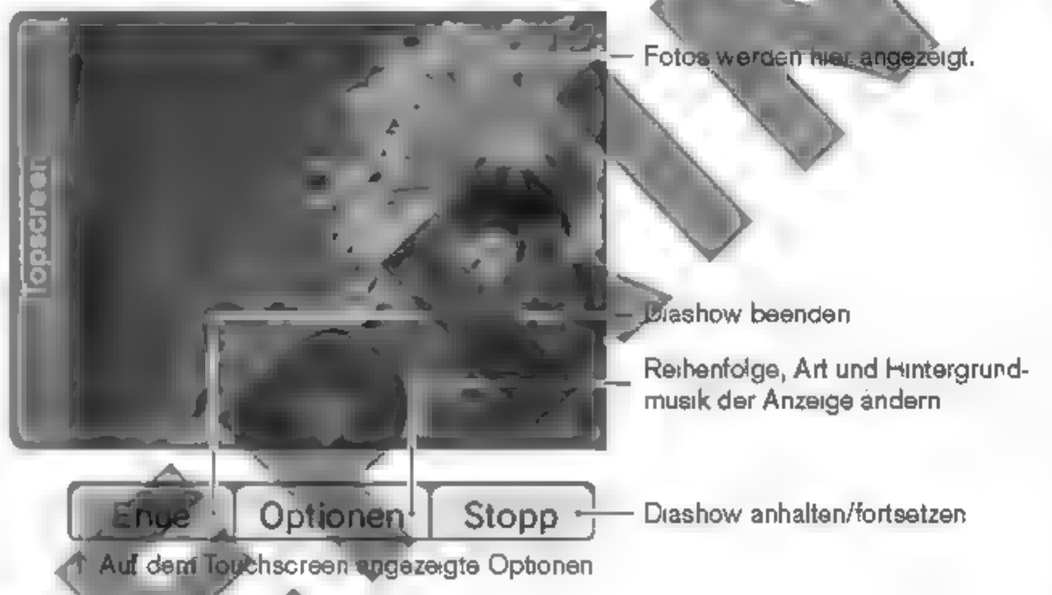


Marken

Sie können Ihre Fotos mit verschiedenen Marken versehen, um Sie leichter organisieren zu können.

HINWEIS: Fotos mit -Marken werden im **Nintendo DSi-Menü** auf dem Topscreen angezeigt. Fotos, die im **Kamera-Modus** des **Nintendo DSi-Menüs** aufgenommen werden, erhalten automatisch eine -Marke.

Wählen Sie DIASHOW auf dem **Album-Bildschirm**, um mehrere Fotos hintereinander anzuzeigen.



Diashow-Einstellungen

Reihenfolge der Darstellung ändern

DATUM – Anzeige der Fotos in der Reihenfolge, in der sie im Album angezeigt werden

ZUFALL – Anzeige in zufälliger Reihenfolge

Anzeigemethode ändern

Musik ändern

Einstellungen bestätigen und zur Diashow zurückkehren

Die Miniaturansichten

- Fotos werden von links nach rechts nach Datum sortiert, wobei das älteste Foto links angezeigt wird. Wählen Sie die Option SUCHEN, um die Fotos in der Reihenfolge anzuzeigen, in der Marken angebracht wurden.
- Kann das Dateiformat eines Fotos nicht angezeigt werden, wird anstelle des Fotos ein -Symbol angezeigt.
- Wenn sich viele Fotos im Speicher befinden, kann es einige Zeit dauern, bis sämtliche Miniaturansichten angezeigt werden.

Fotos im Nintendo DSi-Menü anzeigen

Nur Fotos, die mit einer -Marke versehen sind, werden im **Nintendo DSi-Menü** auf dem Topscreen angezeigt. Bringen Sie eine -Marke an jedem Foto an, das Sie im **Nintendo DSi-Menü** anzeigen wollen. Entfernen Sie die -Marke von Fotos, die nicht im **Nintendo DSi-Menü** angezeigt werden sollen.

Fotodaten

- Auf dem Nintendo DSi-System können nur Fotos angezeigt oder editiert werden, die mit der Nintendo DSi-Kamera aufgenommen wurden. Fotos, die mit einer Digitalkamera oder einem Mobiltelefon aufgenommen wurden, können nicht angezeigt werden. Auch Fotos, die mit einem Nintendo DSi-System aufgenommen wurden, können nicht mehr angezeigt werden, wenn sie auf SD Card kopiert und auf einem Computer oder ähnlichem Gerät bearbeitet bzw. umbenannt oder an einen anderen Speicherort verschoben wurden.
- Fotos, die mit einem Nintendo DSi-System aufgenommen werden, enthalten sowohl die Miniaturansicht als auch die Fotodaten. Das Bearbeiten der Fotos auf einem Computer oder anderen Gerät garantiert nicht, dass die vorgenommenen Veränderungen in der Miniaturansicht auch angezeigt werden. Deshalb sind Dritte eventuell in der Lage, die unedierten Miniaturansichten von Fotos zu betrachten, wenn Fotos im Internet veröffentlicht werden. Bei Fotos, die auf einem Nintendo DSi-System modifiziert werden, wird die Veränderung auch in den Miniaturansichten reflektiert.

NOT FOR

Berühren Sie im **Kameramenü** DIVERSES, um Fotos oder Rahmen zu tauschen, zu kopieren oder zu löschen. Auch Memos können hier gelöscht werden

Kommunizieren Sie mit anderen Nintendo DSi-Systemen, um Foto- und Rahmendaten zu tauschen.

Kopieren Sie Fotos und Rahmen vom Nintendo DSi-Systemspeicher auf eine SD Card oder umgekehrt.
Seite 160 →

Löschen Sie Fotos, Rahmen und Memos.
Seite 161 →

Sehen Sie sich eine Einführung zur Verwendung der Nintendo DSi-Kamera an

Zurück zum **Kameramenü** Seite 145 →

Informationen zum Tausch von Fotos und Rahmen

Bitten beachten Sie die folgenden Punkte beim Tausch von Fotos und Rahmen.

- Fotos und Rahmen, die über die drahtlose Verbindung des Nintendo DSi-Systems verschickt werden, können unter Umständen vom Empfänger oder von Dritten modifiziert werden.
- Fotos und Rahmen, die an andere User weitergegeben wurden, kann der Sender nicht vom System des Empfängers löschen oder in ihren Verwendungs- bzw. Weiterverbreitungsmöglichkeiten einschränken.
- Bitte beachten Sie beim Versenden von Fotos und Rahmen das Recht am eigenen Bild und die Persönlichkeitsrechte der Abgebildeten sowie die Urheberrechte des Fotografen.

NOT FOR

Fotos/Rahmen tauschen

Kommunizieren Sie mit anderen Nintendo DSi-Systemen, um Fotos oder Rahmen zu tauschen.

Steuerung (Sender)

1. SENDEN berühren

2. Warten auf Empfänger

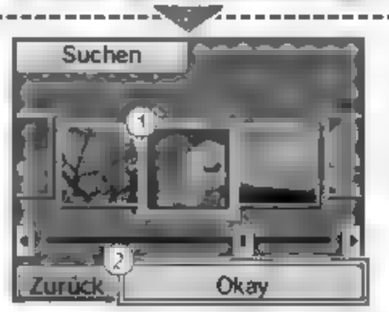
3. Empfänger auswählen (1) und START berühren (2)

Hier können Sie bis zu drei Nintendo DSi-Systeme auswählen

4. Speicherort des Fotos/Rahmens auswählen (DSi-SYSTEMSPEICHER oder SD CARD)

5. Auswählen, was gesendet werden soll

6. Foto (oder Rahmen) auswählen und OKAY berühren



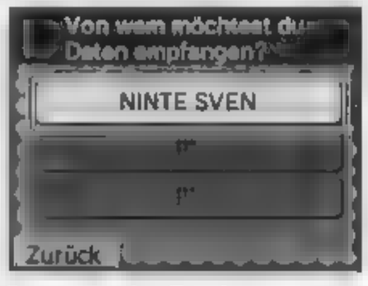
7. Bei Erscheinen der Bestätigungsaufforderung JA wählen

Steuerung (Empfänger)

1. EMPFANG berühren

2. Speicherort auswählen

3. Wählen, von wem Daten empfangen werden sollen



Die Steuerung für Empfänger endet mit diesem Schritt.

Fotos/Rahmen kopieren

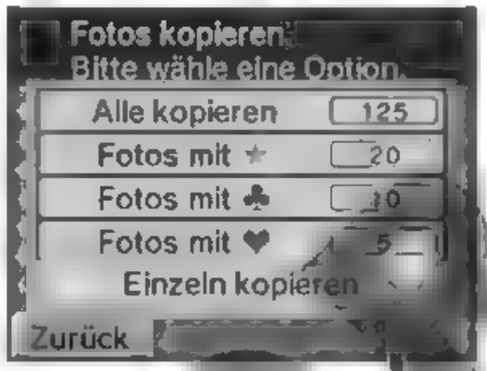
Sie können Fotos und Rahmen vom Nintendo DSi-Systemspeicher auf SD Card oder umgekehrt kopieren

1. Auswählen, von wo kopiert werden soll

2. Art der Daten auswählen, die kopiert werden sollen

3. Fotos/Rahmen auswählen, die kopiert werden sollen

HINWEIS: Auf diesem Bildschirm hat der User FOTOS ausgewählt.



Wählen Sie das Foto oder den Rahmen ① und berühren Sie KOPIEREN ②.

Wenn Sie EINZELN KOPIEREN auswählen, können Sie ein einzelnes Foto/einen einzelnen Rahmen aus dem Fotoalbum auswählen.

HINWEIS: Auf diesem Bildschirm hat der User FOTOS ausgewählt.

Fotos/Rahmen/Memos löschen

Sie können Fotos, Rahmen und Memos aus dem Nintendo DSi-Systemspeicher oder von SD Card löschen.

1. Auswählen, von wo gelöscht werden soll

2. Auswählen, was gelöscht werden soll

HINWEIS: Auf diesem Bildschirm hat der User das Löschen von Daten aus dem Systemspeicher ausgewählt. Da Memos nur im Systemspeicher abgelegt werden können, erscheint die Option MEMOS nur auf diesem Bildschirm.

Wenn Sie sämtliche Memos löschen wollen, bestätigen Sie Ihre Auswahl durch Berühren von JA auf dem **Bestätigungsbildschirm**

3. Auswählen, welche Fotos oder Rahmen gelöscht werden sollen

HINWEIS: Auf diesem Bildschirm hat der User FOTOS ausgewählt.

VORSICHT!
Wenn Sie ALLE FOTOS, Fotos mit Marke oder ALLE RAHMEN auswählen, können Sie den Löschvorgang zwar abbrechen, aber einige Fotos oder Rahmen sind möglicherweise dennoch bereits gelöscht.

Wählen Sie das Foto oder den Rahmen ① und berühren Sie LÖSCHEN ②.

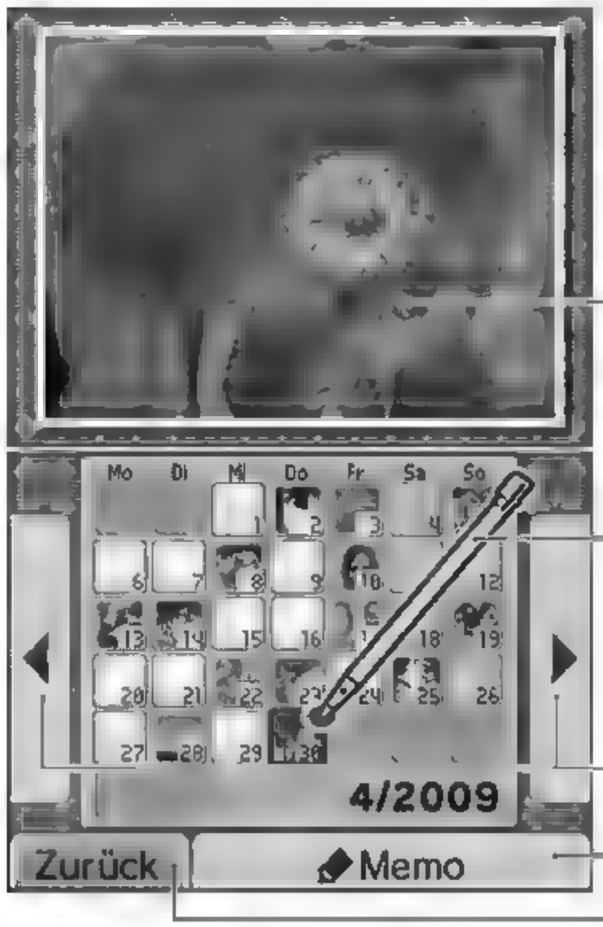
Wählen Sie EINZELN LÖSCHEN, können Sie ein bestimmtes Foto oder einen bestimmten Rahmen aus dem Fotoalbum auswählen.

HINWEIS: Auf diesem Bildschirm hat der User FOTOS ausgewählt.

PEGI
NOT

Kalender

Wählen Sie im **Kameramenü** KALENDER, um den Kalender auf dem Touchscreen zugänglich zu machen.



Wählen Sie einen Tag, um das Memo des Tages und ein an diesem Tag aufgenommenes Foto anzusehen.

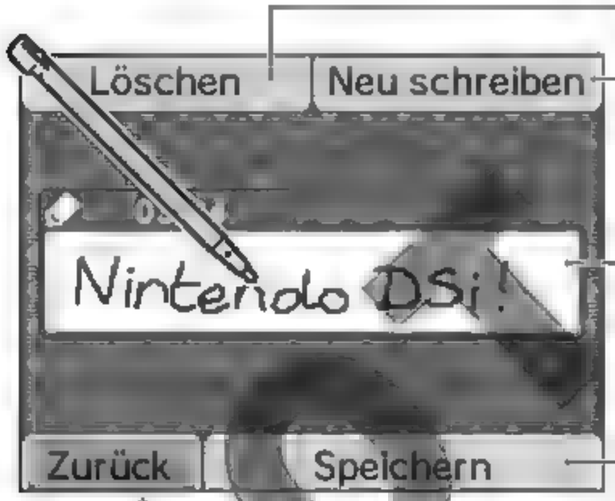
Existieren mehrere Fotos zu einem Tag, wechselt das angezeigte Foto in regelmäßigen Abständen.

Vorhergen oder nächsten Monat anzeigen

Memo für den ausgewählten Tag anzeigen

Zurück zum **Kameramenü**
Seite 145 →

Für jeden Tag kann ein handgeschriebenes Memo verfasst werden, z. B. eine Notiz zu einem besonderen Ereignis des Tages oder zur Entstehungszeit der Fotos. Alle Memos werden im Systemspeicher abgelegt.



Vorhandenes Memo löschen

Memo löschen und neu schreiben

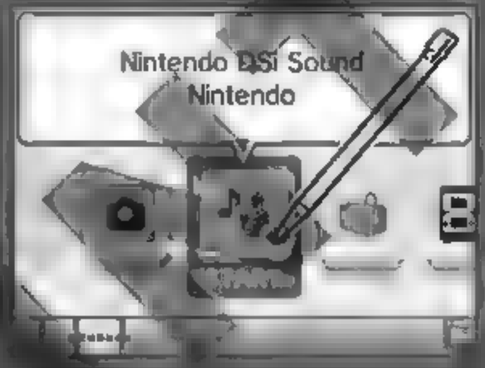
Hier werden Memos geschrieben

Fertiges Memo speichern

NOT FOR RESALE

Nintendo DSi Sound

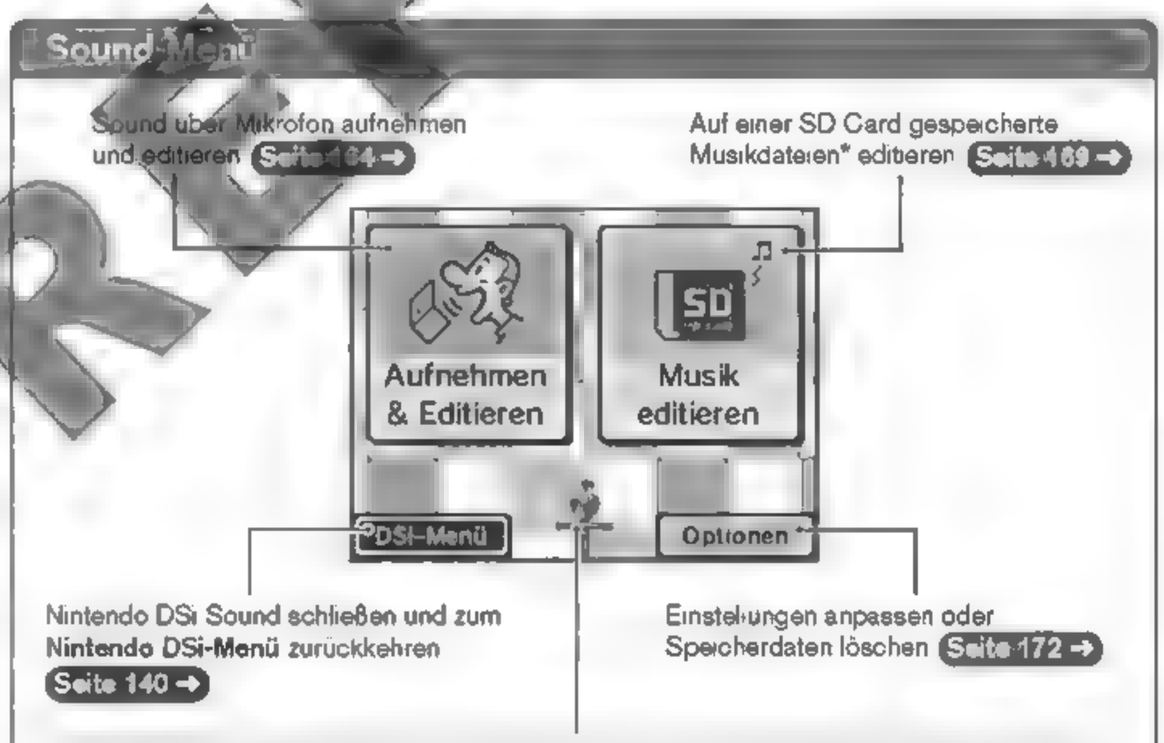
Nintendo DSi Sound bietet Ihnen die Möglichkeit über das Mikrofon Ihres Nintendo DSi-Systems Sounds aufzunehmen und aus Ihren Aufnahmen neue Sounds zu kreieren. Sie können auch auf einer SD Card abgespeicherte Musik editieren.



Nintendo DSi Sound starten

Wenn Sie Nintendo DSi Sound starten, erscheint auf dem Topscreen eine Klangwelle und eine Auswahl an Optionen auf dem Touchscreen. Berühren Sie eine Option, um mit dem Aufnehmen oder Editieren von Sounds zu beginnen.

Sound-Menü



Das ist Ihr Sittich. Stimmen und Sounds, die er hört, wird er versuchen nachzuahmen. Er merkt sich außerdem frühere Aufnahmen und kann jederzeit versuchen, diese zum Besten zu geben.

Unterstützte Dateiformate

Die folgenden Dateiformate können mithilfe der Sound-Anwendung wiedergegeben werden.

AAC-Dateien mit der Dateierweiterung .m4a, .mp4 oder .3gp
Datenrate (Bitrate): 16 kbps – 320 kbps
Abtastrate (Sampling-Frequenz): 32kHz – 48kHz

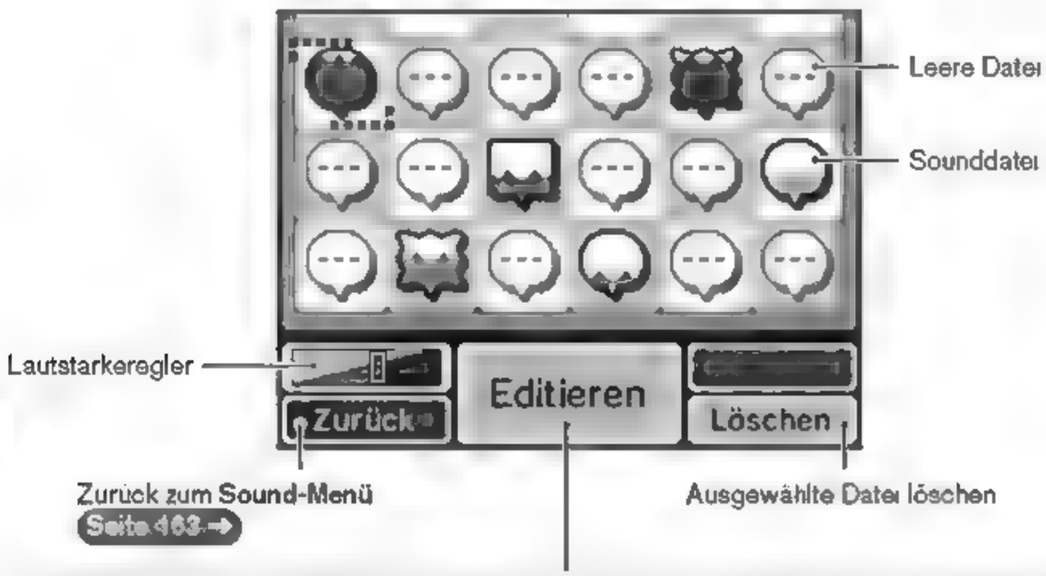
HINWEIS: MP3 Dateien werden nicht unterstützt.

*Zu Informationen zum Speichern von Musik auf SD Card, siehe Seite 172 →

Sounds aufnehmen und editieren

Berühren Sie AUFNEHMEN & EDITIEREN im **Sound-Menü**.

HINWEIS: Sounddaten werden im Nintendo DSi-Systemspeicher abgelegt.
Es werden keine Daten auf SD Card geschrieben oder von SD Card gelesen.



Wenn eine leere Datei ausgewählt ist

Aufnehmen

Mikrofon verwenden, um Sound aufzunehmen. Sounddaten in einer Datei können bis zu zehn Sekunden lang sein.

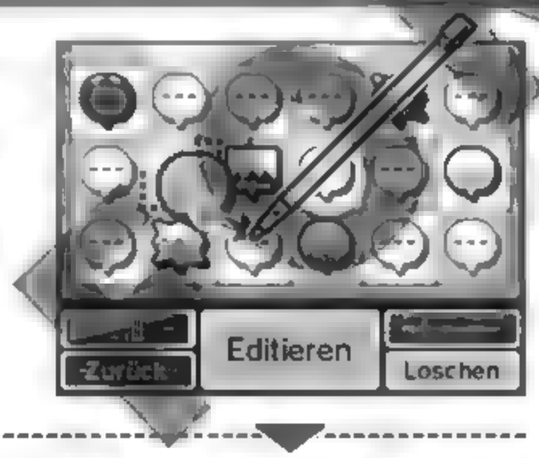
Wenn eine Sounddatei ausgewählt ist

Editieren

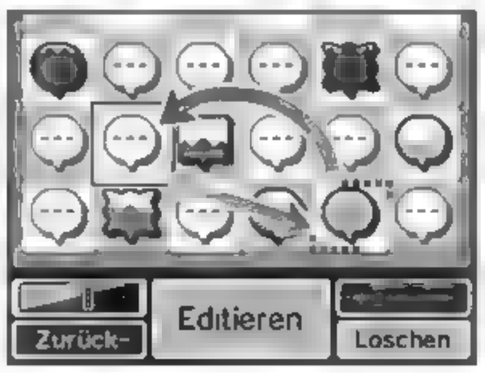
Sound editieren, z. B. durch Ändern der Wiedergabegeschwindigkeit, Verwendung von Filtern etc. Seite 166

Daten verschieben

1. Datei, die verschoben werden soll, auf dem Touchscreen berühren, an einen anderen Speicherort führen und loslassen



2. Betroffene Dateien tauschen ihre Plätze

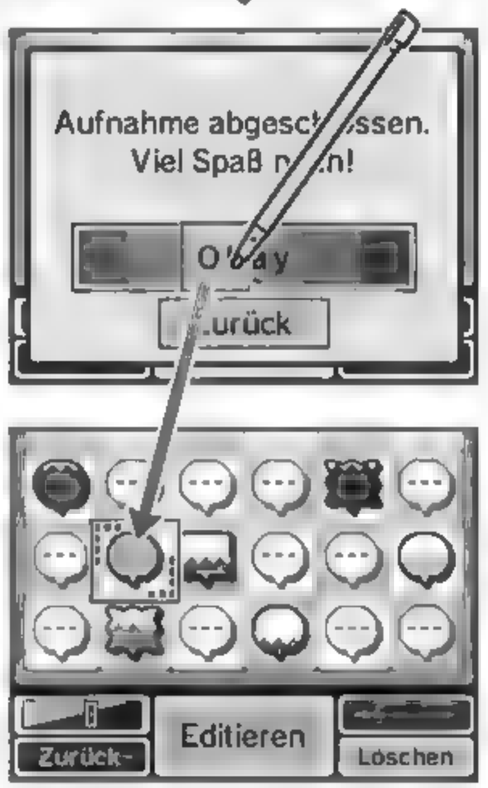


Aufnehmen

Zunächst leere Datei berühren ①, anschließend AUFNEHMEN berühren ②

1. Durch Berühren von ● Aufnahme starten
Wenn das Mikrofon ein ausreichend lautes Geräusch erkennt, wird die Aufnahme automatisch gestartet.

2. Nach Abschluss der Aufnahme OKAY berühren
Die Sounddatei wird in der Farbe angezeigt, die Sie hier berühren.

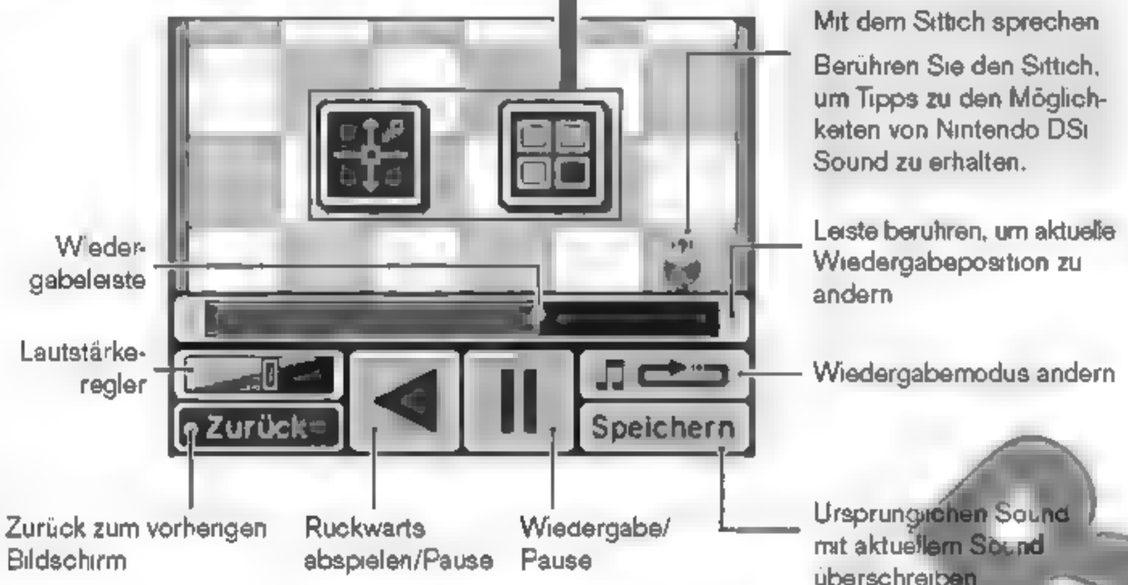


NOT REPRO

Sounds editieren

Zunächst Datei berühren, die editiert werden soll ①, anschließend EDITIEREN berühren ②

❶ Sound nach eigenen Wünschen verändern



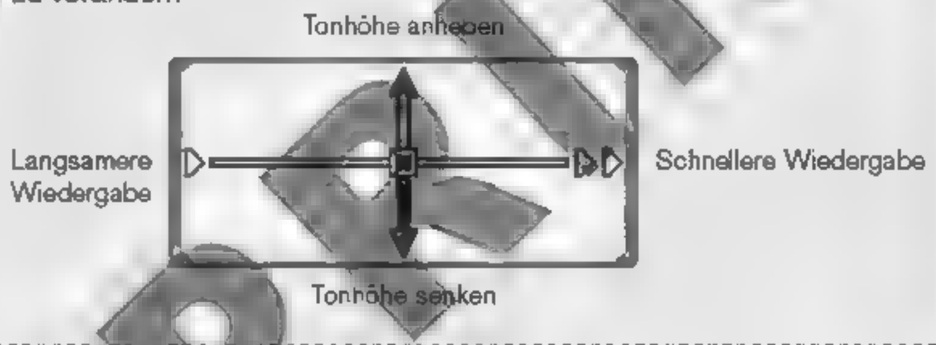
Wiedergabemodi

- Aktuellen Sound wiedergeben
- Alle Sounds nacheinander abspielen, danach wieder von vorne
- Aktuellen Sound einmal abspielen
- Zufällige Wiedergabe
- Teil des aktuellen Sounds zwischen zwei vom User bestimmten Punkten abspielen

  Punkt A/Punkt B über den Bildschirm schieben, bis sie die gewünschte Position erreichen

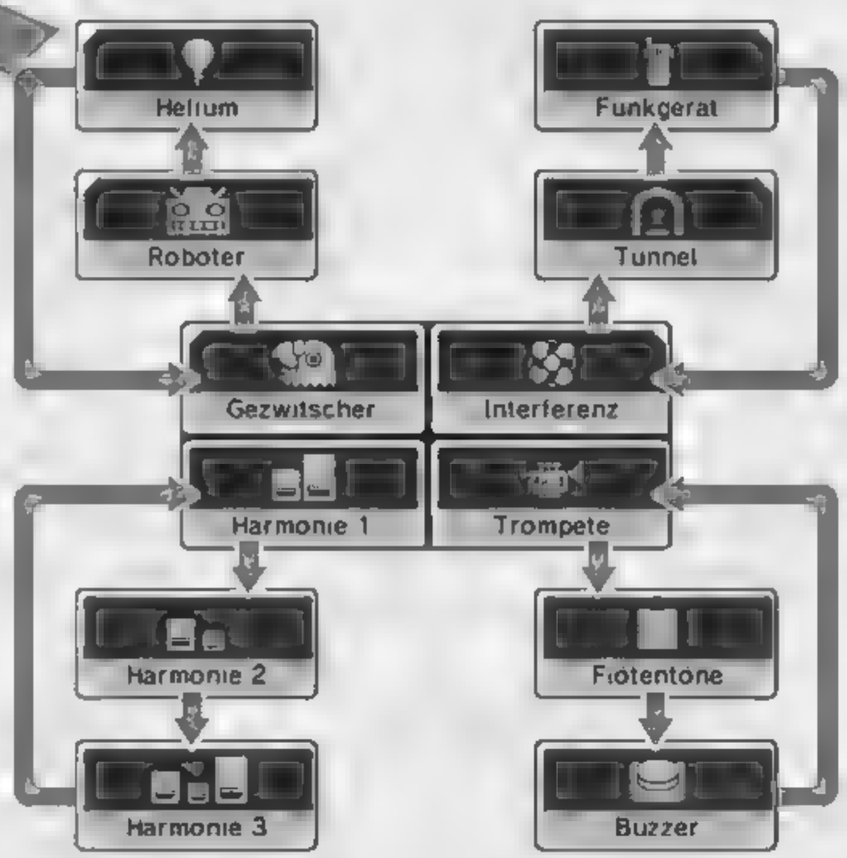
Wiedergabegeschwindigkeit und Tonhöhe ändern

Touchscreen berühren, um Geschwindigkeit und Tonhöhe durch Bewegen von ▣ zu verändern



Soundfilter verwenden

Durch Berühren eines Symbols lassen sich verschiedene Filter anwenden, um Sounds zu modifizieren. Unter jedem Symbol sind drei verschiedene Filter gespeichert. Berühren des jeweiligen Symbols tauscht den aktuellen Filter aus.

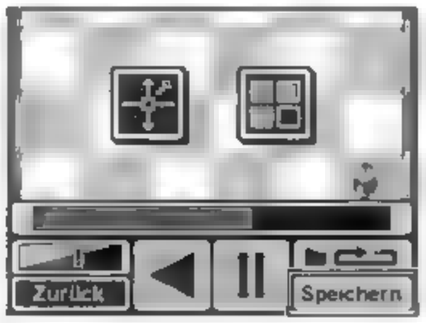


NOT FOR

Sounds aufnehmen und editieren

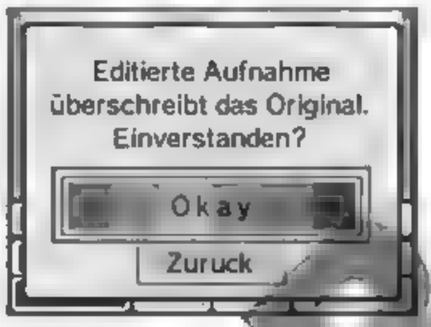
Modifizierte Sounds abspielen

1. Ein modifizierter Sound kann durch Berühren von SPEICHERN an Stelle des ursprünglichen Sounds abgespeichert werden.



2. Überprüfen Sie, ob die Aufnahme Ihren Vorstellungen entspricht

3. Berühren Sie OKAY
Die Sounddatei wird in der berührten Farbe angezeigt.



4. Der Sound wird gespeichert.

Musik auf SD Card editieren

Gewünschten Song auswählen

1. Zunächst Ordner berühren ①, anschließend ÖFFNEN auswählen ②

Durch Berühren von ZUFALL wird ein zufällig ausgewählter Song abgespielt.

Songs können in verschiedenen Favoritenlisten gespeichert werden, z. B. TOP 10 oder DIVERSES.

Durch Berühren der Schaltfläche ENTFERNEN können sämtliche Songs aus einem Favoritenordner gelöscht werden

2. Zunächst gewünschten Song berühren, anschließend ANHÖREN berühren

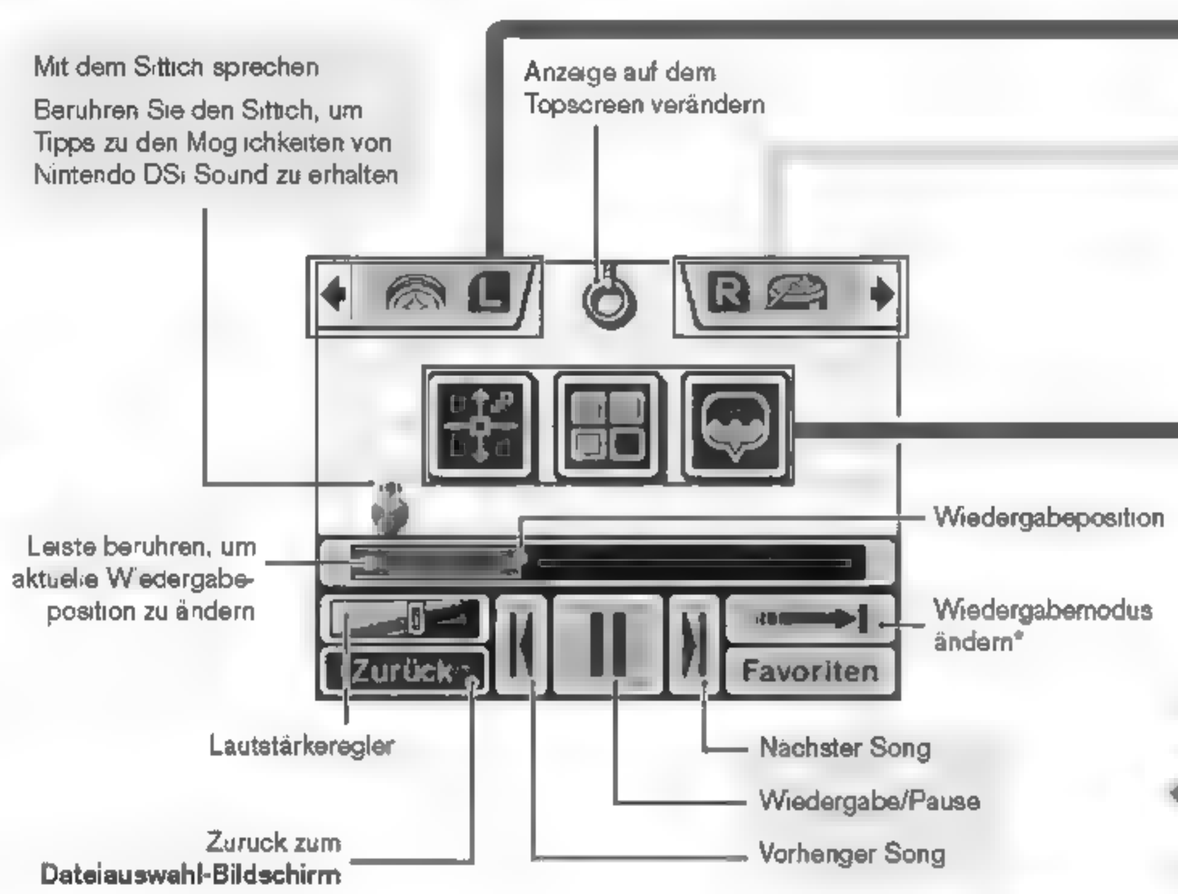
Aktuell ausgewählten Song zu einer der Favoritenlisten hinzufügen

Ordner und Dateien auf SD Cards

- In Nintendo DSi Sound werden nur Musikdateien und Ordner, in denen Musikdateien gespeichert sind, angezeigt. Es werden maximal 1 000 Ordner angezeigt.
- Wenn mehrere Ordner auf der SD Card den gleichen Namen haben, werden sämtliche enthaltenen Musikdateien in einem Ordner dieses Namens angezeigt.
- Bis zu 3 000 Musikdateien können angezeigt werden.
- Enthält ein Ordner mehr als 100 Musikdateien, werden nur die ersten 100 Dateien angezeigt.
- Ordner und Dateien ab der achten Unterebene können nicht angezeigt werden
- Unabhängig vom Speicherort der einzelnen Ordner werden sämtliche Ordner in alphanumerischer Reihenfolge angezeigt.

NOT FOR REPRINT

Musikdateien editieren



*Wiedergabemodi

Aktuellen Song wiedergeben

Alle Songs nache nander abspielen, danach wieder von vorne

Songs n e nem Ordner der Reihe nach abspielen und nach Ende der Wiedergabe anhalten

Songs im ausgewählten Ordner in zufall ger Reihenfolge wiedergeben

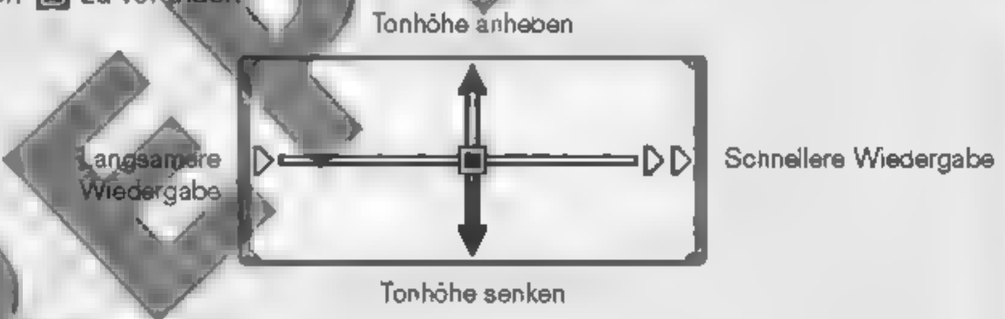
Aktuellen Song zwischen zwei vom User festgelegten Punkten (A, B) absp elen
D e Punkte A und B können durch Führen des Touchpens über den Touchscreen nach vorne oder hinten verschoben werden.

Soundeffekte

Durch Drücken von L-Taste oder R-Taste werden Soundeffekte hinzugefügt Durch Berühren der Symbole auf dem Bildschirm kann der Soundeffekt verändert werden

Wiedergabegeschwindigkeit und Tonhöhe ändern

Touchscreen berühren, um Geschwindigkeit und Tonhöhe durch Bewegen von ■ zu verändern



Filter auf Musik anwenden

Berühren Sie ein Symbol, um den verwendeten Filter zu wechseln

Lässt Musik so klingen, als würde sie aus einem alten Radio abgespielt.

Entfernt St mmdaten aus einem Song, sodass er zu einer Instrumentalversion w.rd (in einigen Fällen werden die Stimmdaten eventuell nicht vollständig aus dem Song herausgefiltert).

Fügt einen Echo-Effekt hinzu.

Lässt Musik wie ein Stück aus einem alten Videospiel klingen.

Eigene Sounds hinzufügen

Eine Sounddatei berühren, um Sie bei laufender Wiedergabe einer Musikdatei abzuspielen

REPRINT NOT FOR

Einstellungen

Hier passen Sie die Einstellungen für Nintendo DSi Sound an und formatieren Ihre Sound-Daten.

Zurück zum **Sound-Menü** Seite 163

Kopfhörer Stereo — Kopfhörer einstellen auf MONO oder STEREO

Soundeffekte Ja — Soundeffekte bei Berührung des Touchscreens, während Sie MUSIK EDITIEREN, aktivieren oder deaktivieren

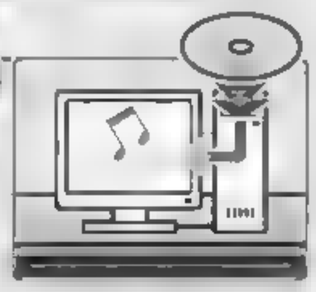
Beleuchtung An — Automatisches Ausschalten der Hintergrundbeleuchtung, wenn Nintendo DSi Sound nicht verwendet wird, AN oder AUS schalten

Speicherdaten formatieren — Alle Sound-Daten aus dem Nintendo DSi-Systemspeicher löschen

Dadurch werden nicht nur sämtliche Sounddateien gelöscht, die Sie aufgenommen oder editiert haben, sondern auch Ihre Favoriten sowie alles, was sich Ihr Sittich eventuell gemerkt hat.

Wie speichert man Musikdateien auf einer SD Card?

Um Musikdateien editieren zu können, müssen Sie diese zunächst auf einer SD Card speichern. Befolgen Sie die untenstehenden Schritte, um Musikdateien zu speichern.



1. Verwenden Sie eine Software Ihrer Wahl auf Ihrem Computer, um Musik von einer CD zu kopieren und in einem mit Nintendo DSi Sound kompatiblen Format abzuspeichern.
Seite 163

2. Verwenden Sie den SD Card-Steckplatz an Ihrem Computer oder einen im Handel erhältlichen SD Card-Adapter, um die gewünschten AAC-Dateien auf einer SD Card abzuspeichern

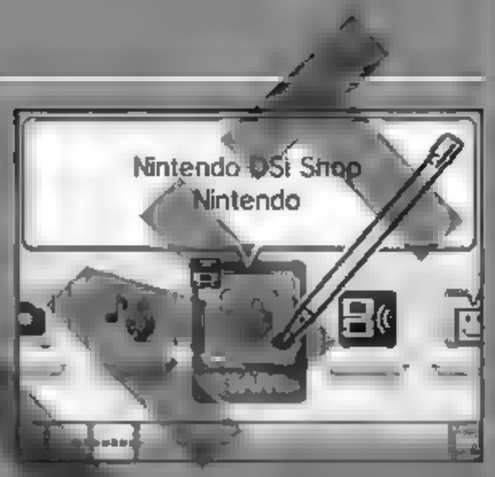
HINWEIS: In den Tipps zum Nintendo DSi Sound zitiert Ihr Sittich Texte aus folgenden volkstümlichen Liedern: „Die Forelle" (Christian Friedrich Daniel Schubart) „Suse, liebe Suse, was raschelt im Stroh?" (Volkslied) und „Ein Männlein steht im Walde" (Heinrich Hoffmann von Fallersleben).

Nintendo DSi Shop

Der Nintendo DSi Shop bietet Ihnen die Möglichkeit, neue Software für Ihren Nintendo DSi zu kaufen.

Vor der ersten Verwendung der Shop-Anwendung ist es erforderlich, eine Internetverbindung einzurichten.

Seite 192



Was für die Verwendung des Nintendo DSi Shop benötigt wird

Eine Breitband-Internetverbindung Seite 192

Nintendo DSi Points

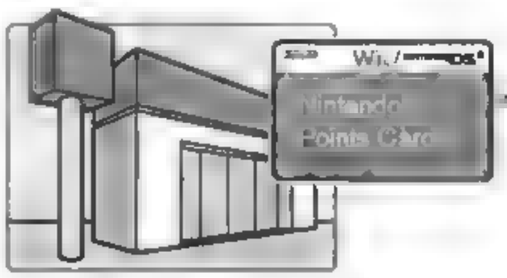
Was sind Nintendo DSi Points?

Nintendo DSi Points werden verwendet, um Nintendo DSi-Software aus dem Nintendo DSi Shop zu erwerben.

Um Ihrem Konto Nintendo DSi Points hinzuzufügen, können Sie eine Nintendo Points Card im Handel erwerben, deren Punkte Sie im Nintendo DSi Shop einlösen können. Diese Punkte werden automatisch zu Nintendo DSi Points. Weitere Informationen zum Kauf von Nintendo Points erhalten Sie auf support.nintendo.com.

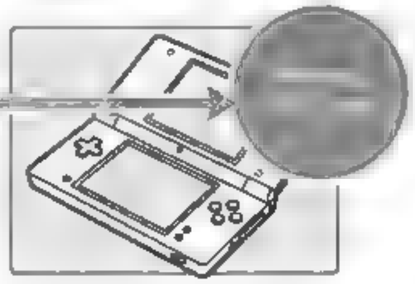
Punkte auf einer Nintendo Points Card können als Nintendo DSi Points eingelöst werden.

Kaufen



Händler, der Nintendo-Produkte vertreibt

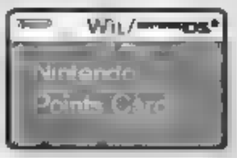
Einlösen



Nintendo DSi-System

Was ist eine Nintendo Points Card?

Eine Nintendo Points Card ist eine Guthabenkarte, mit der Nintendo DSi Points für den Nintendo DSi Shop erworben werden können.



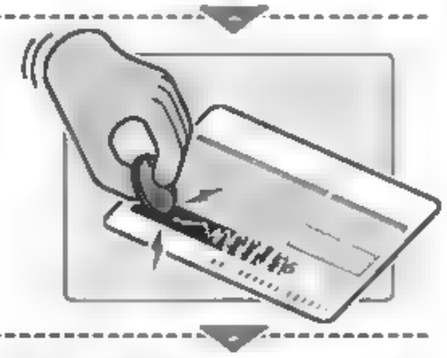
Verwenden Sie eine der folgenden Methoden, um Nintendo DSi Points zu erwerben.

Nintendo Points Card einlösen

1. Nintendo Points Card erwerben

2. Nintendo Points-Code sichtbar machen

HINWEIS: Kratzen Sie den silbernen Schutzfilm auf der Rückseite der Karte ab, um die Zahl freizulegen.



3. Shop-Anwendung starten
↓
Anweisungen auf dem Bildschirm befolgen und Code eingeben

Nintendo DSi Points per Kreditkarte kaufen

Shop-Anwendung starten, um Nintendo DSi Points per Kreditkarte zu kaufen
↓
Anweisungen auf dem Bildschirm befolgen

Nintendo DSi-Software und Nintendo Points Cards

- Um eine Verbindung mit dem Nintendo DSi Shop herzustellen, wird eine aktive Breitband-Internetverbindung benötigt. Wenn Sie zum ersten Mal eine Verbindung herstellen, müssen Sie dem Nutzungsvertrag zustimmen, um den Nintendo DSi Shop verwenden zu können.
- Nintendo Points Cards für den europäischen Markt können nur auf in Europa gekauften Systemen verwendet werden.
- Sie können maximal 10 000 Nintendo DSi Points auf einmal einlösen.
- Beim Einlösen einer Nintendo Points Card werden alle Punkte gleichzeitig eingelöst. Es ist nicht möglich, Punkte zwischen mehreren Systemen aufzuteilen oder sie einzeln einzulösen.
- Eltern und Erziehungsberechtigte können die Altersbeschränkungen verwenden, um den Kauf von Software entsprechend der PEGI/USK-Alterseinstufungen einzuschränken oder die Verwendung von Nintendo DSi Points insgesamt zu beschränken.
- Gespeicherte Nintendo DSi Points und heruntergeladene Software sind nur zur Verwendung auf einem einzelnen Nintendo DSi-System bestimmt. Sie sind nicht übertragbar und nicht erstattungsfähig.
- Punkte haben keinen monetären Wert, können nicht in Bargeld umgetauscht oder auf ein anderes System übertragen werden.
  Software, die mit Nintendo DSi Points gekauft wurde, kann nicht zurückgegeben, umgetauscht, gegen Bargeld eingetauscht oder weiterverkauft werden.
  Sobald Nintendo Points als Nintendo DSi Points registriert wurden, können sie nicht mehr auf einem anderen Nintendo DSi-System oder einer Wii™-Konsole registriert werden.
- Software, die aus dem Nintendo DSi Shop heruntergeladen wird, wird nicht an den User verkauft, sondern lizenziert. Weitere Informationen hierzu finden Sie im Nutzungsvertrag, der über die Systemeinstellungen eingesehen werden [redacted]

Bitte beachten Sie den Abschnitt zu Altersbeschränkungen auf [redacted]. Hier finden Sie Informationen zur Bewertung von Computerspiel-Software nach den Richtlinien der Pan-European Game Information (PEGI) und Unterhaltungssoftware Selbstkontrolle (USK).

NOT FOR

DS-Download-Spiel

Beim DS-Download-Spiel können bestimmte Mehrspieler-Spiele von einem anderen Nintendo DS-System (Nintendo DS, Nintendo DS Lite, Nintendo DSi) geladen und gemeinsam gespielt werden, auch wenn nur eine Kopie des Spiels vorhanden ist. Außerdem können Demoversionen von bestimmten Software-Titeln versendet und empfangen werden.

Der Nintendo DSi ist mit einem RF-Modul (802.11)

2000/299/EG als Klasse 1 klassifizier

Verwendung des DS-Download-Spiels

1. Berühren Sie im **Nintendo DSi-Menü** das Symbol eines mit dem DS-Download-Spiel kompatiblen Titels.

2. Befolgen Sie die Anweisungen in der Bedienungsanleitung des Titels, den Sie verwenden wollen.

DS-Download-Spiel starten (Gast)

1. Berühren Sie das DS-Download-Spiel-Symbol im **Nintendo DSi-Menü**.

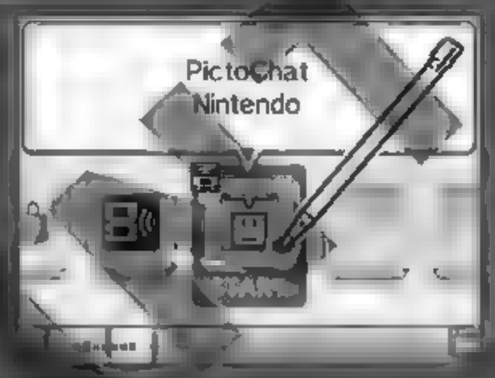
2. Wählen Sie die Schaltfläche des Spiels, das Sie herunterladen wollen.

3. Berühren Sie JA, um den Download zu starten.

4. Befolgen Sie die Anweisungen in der Bedienungsanleitung des Titels, den Sie verwenden wollen.

PictoChat

Mit dem PictoChat können Sie auf dem Nintendo DSi-System drahtlos Mitteilungen und Bilder anderer Nintendo DSi-User empfangen und auch selbst senden. PictoChat ist keine Internet-Anwendung. Sie können via PictoChat mit bis zu 15 weiteren Nintendo DSi-Usern innerhalb der Reichweite Ihres Nintendo DSi-Systems kommunizieren.



Sie können PictoChat auch für die Kommunikation mit DS- und DS Lite-Usern verwenden. Allerdings unterscheiden sich die Steuerung auf diesen Systemen ein wenig.

PictoChat starten

Als Erstes erscheint der **Auswahlbildschirm für den Chat-Raum**. Wählen Sie den Chat-Raum, den Sie betreten möchten.

Die Zahl auf den einzelnen Schaltflächen zeigt an, wie viele Personen sich gerade in dem jeweiligen Chat-Raum befinden. Wenn die Zahl der Personen das Maximum (16/16) erreicht hat, können Sie den Chat-Raum nicht betreten.

PictoChat schließen und zurück zum **Nintendo DSi-Menü**

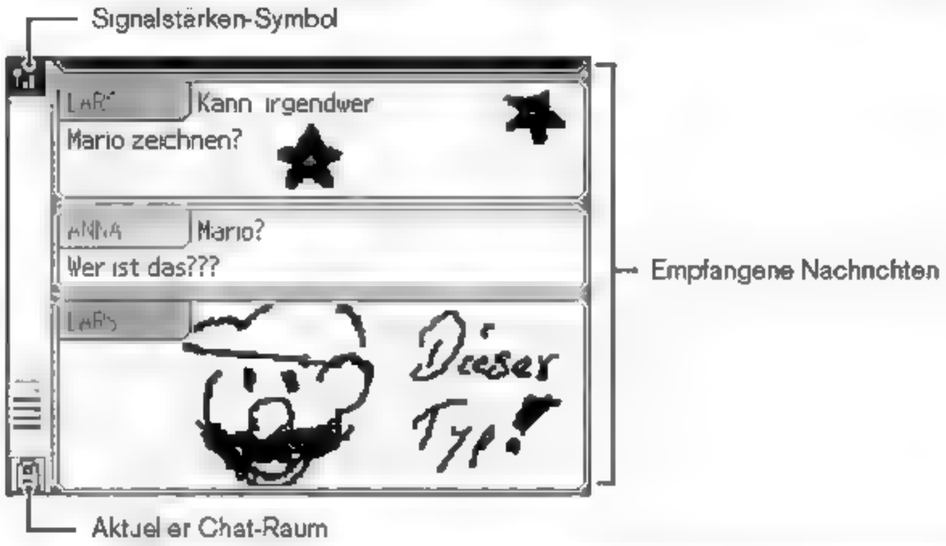
Seite 140 ➜

Eltern und Erziehungsberechtigte können die Verwendung von PictoChat mit den Altersbeschränkungen einschränken

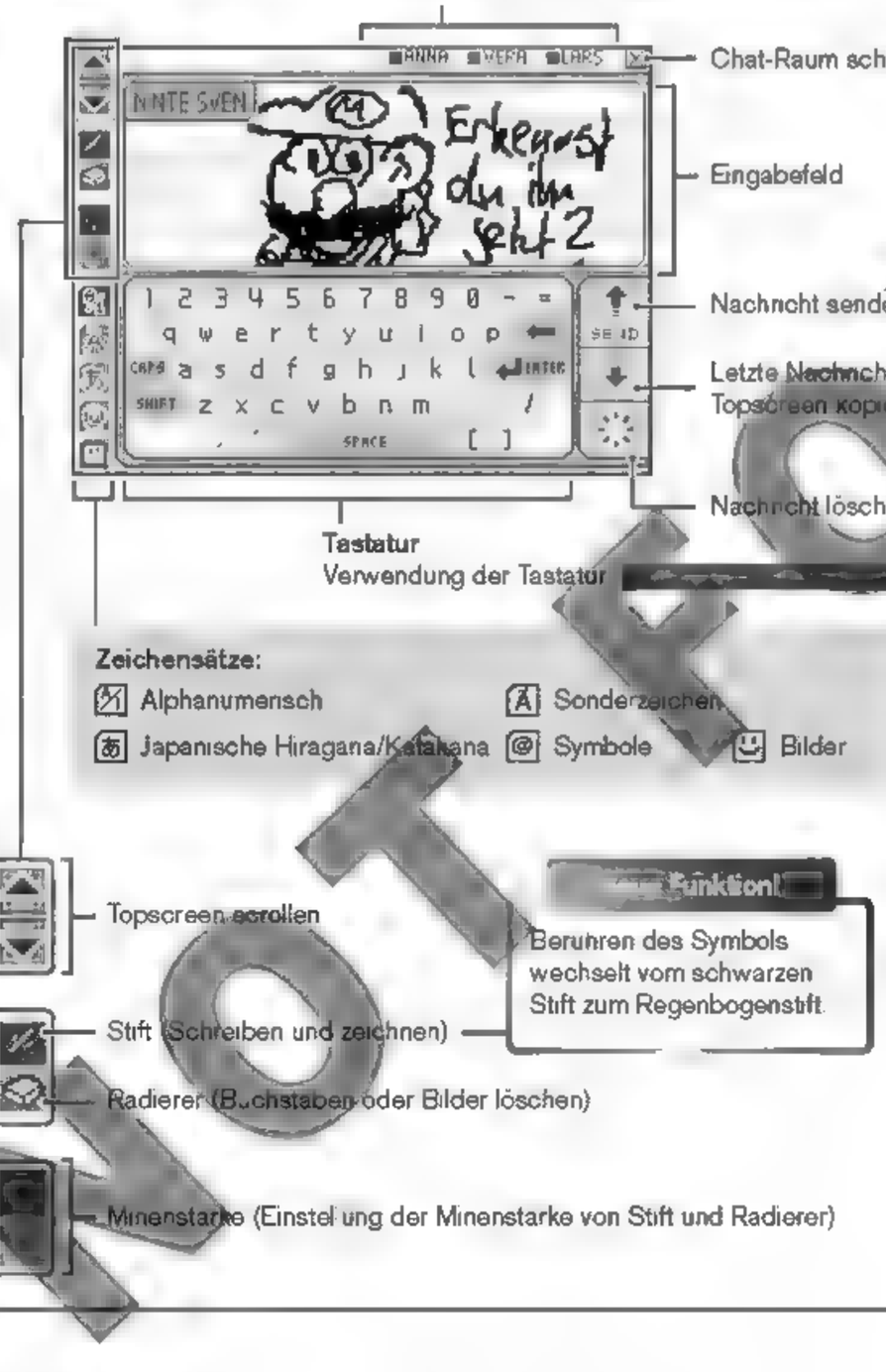
Weitere Informationen finden Sie im Abschnitt „Altersbeschränkungen" auf Seite 186 ➜

NOT

Topscreen



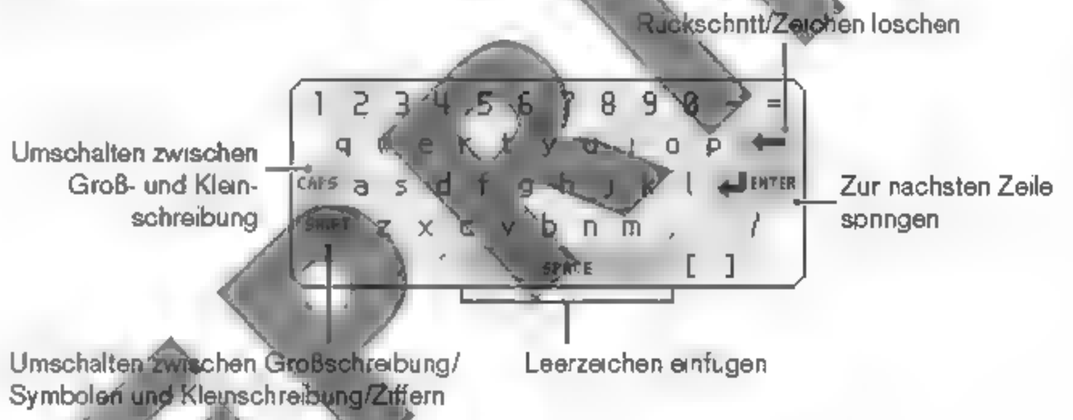
Touchscreen



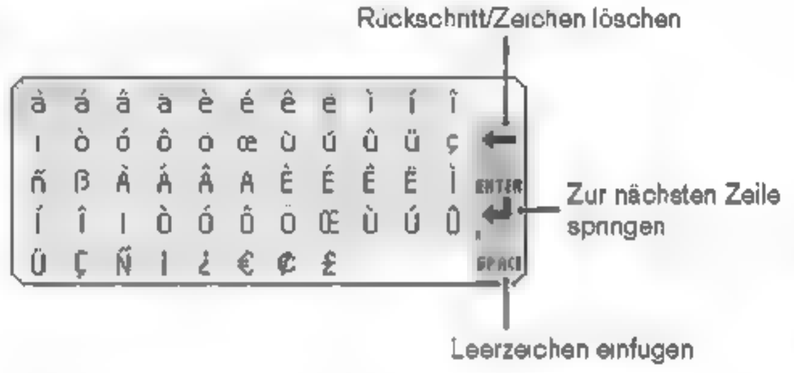
Verwendung der Tastatur

Berühren Sie ein Zeichen auf der Tastatur, um dieses einzugeben. Zeichen können berührt und in jeder beliebigen Reihenfolge ins Eingabefeld geführt werden.

Alphanumerisch



Sonderzeichen



Zur Bedienung der Tastatur können auch die folgenden Knöpfe und Tasten verwendet werden:

✚	Cursor bewegen
(A)	Zeichen eingeben
(B)	Letztes eingegebenes Zeichen löschen
(X)	Auf Großbuchstaben umschalten
(Y)	Zeichensatz umschalten
L R	Durch Nachrichten scrollen
START	Nachricht senden
SELECT	Kurz drücken: Letzte Nachricht kopieren Gedrückt halten: Nachricht löschen

PREPRINT NOT FOR

Systemeinstellungen

Wählen Sie SYSTEMEINSTELLUNGEN im **Nintendo DSi-Menü**, um das **Einstellungsmenü** aufzurufen, in dem Sie die Möglichkeit haben, auf zahlreiche Optionen zuzugreifen. Verwenden Sie ◄► zum Seitenwechsel und berühren Sie die Einstellung, die Sie anpassen wollen

Systemeinstellungen 1

DATENVERWALTUNG:

Seite 182 ➜

Daten im Systemspeicher oder auf SD Card verwalten

HINWEIS: Diese Option ist erst nach Verwendung des Nintendo DSi Shops vorhanden.

DRAHTLOSE VERBINDUNG:

Seite 183 ➜

Drahtlose Verbindung aktivieren (AN) oder deaktivieren (AUS)

HELLIGKEITSEINSTELLUNG:

Seite 183 ➜

Bildschirmhelligkeit anpassen

Systemeinstellungen 2

USER-EINSTELLUNGEN:

Seite 184 ➜

Bearbeiten von User-Name, persönlicher Nachricht, Geburtstag und Lieblingsfarbe.

DATUM:

Seite 185 ➜

Aktuelles Datum einstellen

ZEIT:

Seite 185 ➜

Aktuelle Zeit einstellen

ALARM:

Seite 185 ➜

Zeit für den Alarm einstellen

Systemeinstellungen 3

ALTERSBESCHRÄNKUNGEN:

Seite 188 ➜

Altersbeschränkungen festlegen, um Zugriff auf bestimmte Inhalte einzuschränken

TOUCHSCREEN:

Seite 191 ➜

Touchscreen kalibrieren

MIKROFONTEST:

Seite 191 ➜

Mikrofon Empfindlichkeit testen

INTERNET:

Seite 192 ➜

Interneteinstellungen konfigurieren

Systemeinstellungen 4

SPRACHE:

Systemsprache einstellen

LAND:

Land einstellen, in dem sich Ihr Wohnsitz befindet

UPDATE DES SYSTEMS:

Seite 208 ➜

Update des Nintendo DSi-Systems und der integrierten Software

FORMATIEREN:

Seite 208 ➜

Sämtliche gespeicherte Software und Spielstände löschen

PROOF NOT FOR PRINT

Datenverwaltung

Kopieren oder löschen Sie Software und Speicherdaten im Systemspeicher oder auf SD Card. Beim Kopieren von Daten muss sich eine SD Card im SD Card-Steckplatz befinden.

Kopieren/Löschen

1. Wählen Sie, wo sich die Daten befinden, die gelöscht oder kopiert werden sollen

2. Wählen Sie, welche Daten kopiert oder gelöscht werden sollen

3. Wählen Sie entweder KOPIEREN oder LÖSCHEN

Unter den folgenden Umständen ist das Kopieren nicht möglich:

- Im SD Card-Steckplatz befindet sich keine SD Card.
- Am Zielort des Kopiervorgangs ist nicht genug Speicherplatz vorhanden.
- Die ausgewählten Daten können nicht kopiert werden.
- Es sollen Daten in das **Nintendo DSi-Menü** kopiert werden, aber im **Nintendo DSi-Menü** befinden sich keine freien Speicherplätze mehr.
- Es sollen Daten auf ein System kopiert werden, auf dem die Daten nicht ursprünglich gespeichert waren.
- Die SD Card, auf die kopiert werden soll, enthält über 300 Blöcke an Software oder Speicherdaten.
- Die SD Card, auf die kopiert werden soll, ist schreibgeschützt.

NOTICE

Drahtlose Verbindung

Aktivieren oder deaktivieren Sie die drahtlose Verbindung.

Einstellungen der drahtlosen Verbindung festlegen

1. Berühren Sie EIN, um die Verbindung zu aktivieren, oder AUS, um sie zu deaktivieren.

2. Bestätigen Sie Ihre Auswahl durch Berühren von OKAY.

HINWEIS: Beachten Sie bitte, dass die drahtlose Verbindung an Bord von Flugzeugen deaktiviert werden muss.

Helligkeitseinstellung

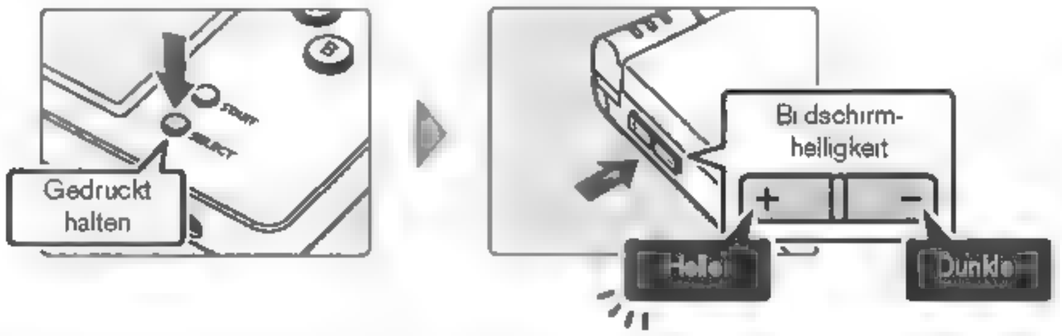
Stellen Sie die Bildschirmhelligkeit der beiden Bildschirme ein.

Bildschirmhelligkeit einstellen

1. Berühren Sie HELLER oder DUNKLER, um die Helligkeit anzupassen.

2. Bestätigen Sie Ihre Auswahl durch Berühren von OKAY.

Während eines Spiels können Sie SELECT gedrückt halten und den Lautstärke-/Helligkeitsregler verwenden, um die Bildschirmhelligkeit anzupassen. Beachten Sie bei der Verwendung von SELECT, dass bei einigen Spielen durch Drücken von SELECT bestimmte Funktionen aktiviert oder laufende Animationen übersprungen werden.



Bildschirmhelligkeit und Batterienutzungsdauer

Bitte beachten Sie bei der Anpassung der Bildschirmhelligkeit, dass durch deren Erhöhung die Batterienutzungsdauer verringert wird, während sie durch ein Reduzieren verlängert wird. Seite 228 ➔

User-Einstellungen

Verwenden Sie die USER-EINSTELLUNGEN, um den User-Namen, die persönliche Nachricht, Farbe und Geburtstag anzupassen.

User-Name

1. Geben Sie über die Tastatur Ihren User-Namen ein. Hinweise zur Bedienung der Tastatur finden Sie auf Seite 203 ➜

2. Bestätigen Sie Ihre Auswahl durch Berühren von OKAY.

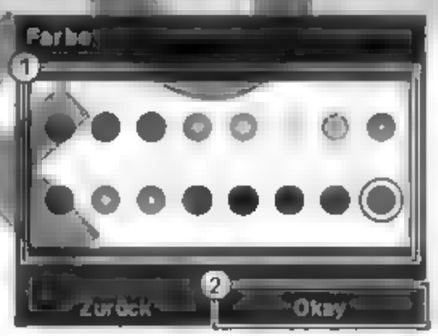
Persönliche Nachricht

1. Geben Sie über die Tastatur eine persönliche Nachricht ein. Hinweise zur Bedienung der Tastatur finden Sie auf Seite 203 ➜.

2. Bestätigen Sie Ihre Auswahl durch Berühren von OKAY

   Die hier eingegebene Nachricht wird bei Verwendung des PictoChat auf den Systemen anderer User angezeigt. Wählen Sie zum Beispiel einen Gruß oder ein kurzes Motto

Farbe



1. Berühren Sie die Farbe Ihrer Wahl

   Die von Ihnen gewählte Farbe wird an verschiedenen Stellen, zum Beispiel im **Nintendo DSi-Menü**, verwendet

2. Bestätigen Sie Ihre Auswahl durch Berühren von OKAY.

Geburtstag

1. Stellen Sie mithilfe von [ ] [ ] Ihr Geburtsdatum ein

2. Bestätigen Sie Ihre Auswahl durch Berühren von OKAY.

Datum

Stellen Sie das aktuelle Datum ein.

Einige Spiele verwenden diese Funktion, deshalb sollten Sie das korrekte Datum einstellen.

Datum einstellen

1. Stellen Sie mithilfe von [ ] [ ] das aktuelle Datum (Tag, Monat, Jahr) ein

2. Bestätigen Sie Ihre Auswahl durch Berühren von OKAY.

Zeit

Stellen Sie die aktuelle Uhrzeit ein.

Einige Spiele verwenden diese Funktion, deshalb sollten Sie die korrekte Uhrzeit einstellen.

Zeit einstellen

1. Stellen Sie mithilfe von [ ] [ ] die aktuelle Uhrzeit ein.

2. Bestätigen Sie Ihre Auswahl durch Berühren von OKAY.

Alarm

Stellen Sie eine Zeit für den Wecker ein.

Alarm einstellen

1. Stellen Sie mithilfe von [ ] [ ] ① ein, wann der Alarm aktiviert werden soll und berühren Sie ALARM ②, um den Alarm einzuschalten.

2. Berühren Sie JA, um Ihre Auswahl zu bestätigen. Beide Bildschirme werden automatisch auf die niedrigste Bildschirmhelligkeit eingestellt.

Um den Alarm auszuschalten oder zu deaktivieren, berühren Sie den Touchscreen oder einen beliebigen Knopf (jedoch nicht die L- oder R-Taste).

Sobald der Alarm ertönt, wird der **Schlummer-Modus** aktiviert, und der Alarm ertönt weiterhin alle fünf Minuten, bis er endgültig ausgeschaltet wird. Der **Schlummer-Modus** endet automatisch nach einer Stunde.

Altersbeschränkungen

Die Altersbeschränkungen ermöglichen es Eltern und Erziehungsberechtigten, den Zugang zu bestimmten Inhalten über das Nintendo DSi-System zu limitieren. Es gibt nur eine Einstellung, die für das gesamte System gilt, deshalb ist es empfehlenswert, die Einstellung auf die maximale in Ihrer Familie erforderliche Beschränkung zu setzen. Usern, denen der Zugriff auf eingeschränkte Inhalte ermöglicht werden soll, können Sie dann die individuell eingestellte Geheimzahl mitteilen.

Was bewirken die Altersbeschränkungen?

- **Nintendo DSi-Software/Nintendo DSi-kompatible Software**
  Schränkt die Verwendung der Software auf Grundlage des PEGI/USK*-Einstufungssystems ein. Diese Funktion kann nicht verwendet werden, um die Verwendung von Nintendo DS-Software oder Software, die via DS-Download-Spiel heruntergeladen wurde, einzuschränken.
- **PictoChat**
  Schränkt die Verwendung dieser Anwendung ein.
- **DS-Download-Spiel**
  Schränkt die Verwendung dieser Anwendung ein.
- **Nintendo DSi Browser**
  Schränkt die Verwendung des Nintendo DSi Browsers beim Surfen im Internet ein. Der Nintendo DSi Browser ist eine Internetanwendung, die zum Betrachten von Webseiten dient.
  Wenn Sie den unbeschränkten Zugriff auf das Internet nicht zulassen möchten, sollten Sie die Altersbeschränkungen aktivieren oder einen kostenpflichtigen Internet-Filterdienst in Anspruch nehmen.
- **Nintendo DSi Shop**
  Schränkt den Einkauf von Software auf Grundlage des PEGI/USK*-Einstufungssystems ein. Schränkt die Verwendung von Nintendo DSi Points ein.
  Es kann nur die Verwendung, nicht aber der Kauf von Nintendo DSi Points eingeschränkt werden.
- **Fototausch**
  Schränkt den Tausch von Fotodaten über die drahtlose Verbindung ein.
- **Diverses**
  Schränkt den Empfang usergenerierter Inhalte ein.

*In einigen Fällen können anstelle der PEGI-Bewertungen die Bewertungen der USK (Unterhaltungssoftware Selbstkontrolle) verwendet werden. Weitere Informationen zur USK erhalten Sie unter http://www.usk.de.

PEGI/USK-Informationssymbole zur Bewertung von Video- und Computerspielsoftware

PEGI Alterseinstufungen

Titel für alle Altersklassen

Titel mit der Einstufung 3+ sind für Benutzer ab 3 Jahren geeignet

Titel mit der Einstufung 7+ sind für Benutzer ab 7 Jahren geeignet

Titel mit der Einstufung 12+ sind für Benutzer ab 12 Jahren geeignet

Titel mit der Einstufung 16+ sind für Benutzer ab 16 Jahren geeignet

Titel mit der Einstufung 18+ sind für Benutzer ab 18 Jahren geeignet

Inhaltsbeschreibung

Auf der Verpackung von Software-Titeln finden Sie eine Beschreibung der Inhalte der Software, auf deren Basis die Alterseinstufung erfolgt ist.

Sprache

Angst

Diskriminierung

Sexualität

Drogen

Gewalt

Glücksspiel

Durch das PEGI-Online-Logo wird der Spieler darauf hingewiesen, dass eine Online-Funktion für das Spiel besteht.
Um weitere Informationen zur Online-Funktion des Spiels zu erhalten, besuchen Sie: http://www.pegionline.eu

Das PEGI-Altersempfehlungssystem wurde entwickelt und basiert auf einem bereits bestehenden europäischen System. Beim Entwurf der PEGI-Vorschriften und bei der Gestaltung der Systemform waren Konsumentenvertreter wie Endkonsumenten, Eltern und religiöse Gruppen intensiv beteiligt. Weitere Informationen zum PEGI-Altersempfehlungssystem finden Sie auf http://www.pegi.info.

HINWEIS: Diese Alterseinstufung bezieht sich nicht auf den Schwierigkeitsgrad eines Spiels.

Wichtige Kundeninformation zur USK-Altersfreigabe:

Lieber Kunde,

das von Ihnen erworbene Produkt wurde gemäß § 14 JuSchG von der USK geprüft und eingestuft. Die Kennzeichnung erfolgt unter Verwendung der nachstehenden USK-Kennzeichen sowohl auf der Verpackung des Produktes als auch auf dem Datenträger selbst. Bitte beachten Sie, dass die USK-Kennzeichnung auf dem Datenträger gemäß einer Ausnahmegenehmigung der Obersten Landesjugendschutzbehörden aus produktionstechnischen Gründen nur im Zweifarbendruck erfolgt. Beziehen Sie sich in diesem Fall bitte auf die Texte im Inneren des USK-Kennzeichens auf dem Datenträger.

Weitere Informationen zur USK-Altersfreigabe gemäß § 14 JuSchG finden Sie unter: **http://www.usk.de** sowie **http://www.nintendo.de**

Altersbeschränkungen einstellen

❶ Befolgen Sie die Anweisungen auf dem Bildschirm.

① JA berühren

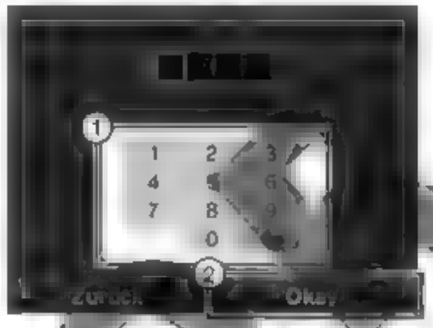
② WEITER berühren

③ OKAY berühren

④ WEITER berühren

❷ Geben Sie eine vierstellige Geheimzahl Ihrer Wahl ein und berühren Sie OKAY (zur Überprüfung der eingegebenen Geheimzahl muss diese zweimal eingegeben werden).

Die Geheimzahl wird benötigt, um die Altersbeschränkungen vorübergehend zu deaktivieren oder die Einstellungen zu ändern. Bitte merken Sie sich diese Zahl



❸ Verwenden Sie ▲ ▼ zur Auswahl einer geheimen Frage und berühren Sie OKAY

❹ Geben Sie eine Antwort auf die geheime Frage ein und berühren Sie OKAY
Die Antwort muss mindestens sechs Zeichen haben

Die Antwort auf die geheime Frage wird benötigt, falls Sie die Geheimzahl vergessen haben, deshalb sollten Sie eine Antwort wählen, die Sie wahrscheinlich nicht vergessen

Informationen zur Verwendung der Tastatur finden Sie auf Seite 209 ➔

❺ Befolgen Sie die Anweisungen auf dem Bildschirm, um die Optionen zu den Altersbeschränkungen festzulegen.

NOT FOR REPRINT

Altersbeschränkungen

Was zu tun ist, wenn Sie sowohl Geheimzahl als auch Antwort auf die geheime Frage vergessen haben...

Sollten Sie sowohl die Geheimzahl als auch die Antwort auf Ihre geheime Frage vergessen haben, gehen Sie bitte vor wie im Folgenden beschrieben.

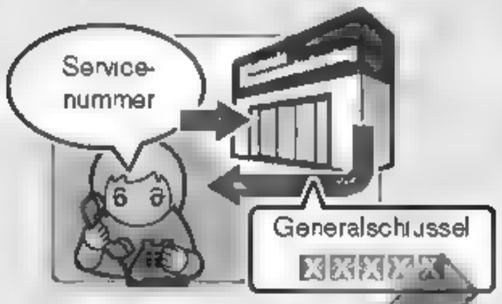
1. Wählen Sie VERGESSEN... auf dem **Eingabebildschirm für die Geheimzahl.**

2. Geben Sie auf dem nächsten Bildschirm die Antwort auf Ihre geheime Frage ein.
   Wenn Sie hier die korrekte Antwort eingeben, fahren Sie fort mit den Einstellungen der Altersbeschränkungen.

Wenn Sie die Antwort auf die geheime Frage vergessen haben...

3. Wählen Sie VERGESSEN...

4. Eine Servicenummer wird angezeigt.
   ↓
   Rufen Sie die Nummer der Nintendo Konsumentenberatung an und nennen Sie die hier angezeigte Servicenummer. Hier wird Ihnen ein Generalschlüssel ausgestellt



5. Berühren Sie OKAY

6. Geben Sie den Generalschlüssel ein und wählen Sie OKAY

NOT FOR RESALE

Touchscreen

Reagiert der Touchscreen nicht einwandfrei oder haben Sie das Gefühl, der Kontaktpunkt des Touchpens ist nicht korrekt justiert, kalibrieren Sie den Touchscreen neu wie im Folgenden beschrieben.

Sollte der Touchscreen überhaupt nicht auf Eingaben reagieren, halten Sie L-Taste R-Taste und START gedrückt und schalten Sie das System ein. Nach dem Start des Systems wird nun direkt der **Kalibrierungsbildschirm** angezeigt.

Touchscreen kalibrieren

1. Berühren Sie ◎ in der Mitte
   Die Kalibrierungspunkte erscheinen in der oberen linken Ecke, der unteren rechten Ecke und in der Mitte des Bildschirms. Berühren Sie jeden dieser Punkte, um die Kalibrierung abzuschließen.

2. Sobald auf dem Bildschirm KALIBRIERUNG WAR ERFOLGREICH angezeigt wird, berühren Sie zur Überprüfung der Ergebnisse jeden der vier ◎.

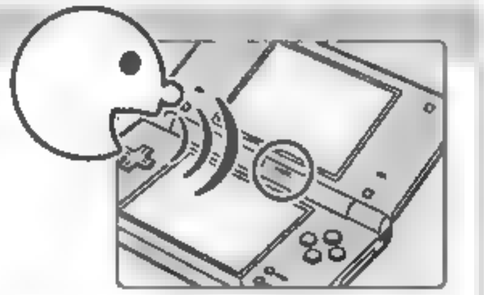
3. Berühren Sie OKAY, um den Vorgang abzuschließen, wenn die Kalibrierung erfolgreich war
   Wenn Sie ◎ nicht präzise berühren konnten, wählen Sie NOCH MAL, um erneut eine Kalibrierung vorzunehmen.

Mikrofontest

Überprüfen Sie die korrekte Funktion des Mikrofons.

Das Mikrofon testen

1. Sprechen Sie in das Mikrofon



2. Überprüfen Sie, dass die farbige Anzeige auf der Lautstärkeleiste ausschlägt, während Sie sprechen
   Schlägt die Anzeige auf der Lautstärkeleiste aus, während Sie sprechen, funktioniert das Mikrofon einwandfrei.

   Die Anzeige auf der Lautstärkeleiste schlägt aus, wenn das Mikrofon Geräusche registriert.

3. Berühren Sie ENDE, wenn Sie den Mikrofontest beenden wollen

Internet

Verbinden Sie Ihr Nintendo DSi-System über eine drahtlose Breitbandverbindung mit dem Internet

Internetverbindung einrichten

MAC-Adresse überprüfen Seite 210 →

Auf dem Nintendo DSi-System gespeicherte Nintendo Wi-Fi Connection-Konfiguration verschieben oder löschen Seite 206 →

Vertrag zur Nutzung der Nintendo DSi-Internet-Services überprüfen und zustimmen

Setup-Methode auswählen

Das Einrichten Ihrer Verbindung hängt von der Art der bei Ihnen vorliegenden Netzwerkumgebung ab. Beantworten Sie zunächst die folgenden Fragen und verwenden Sie dann die für Sie passende Methode

AOSS™ and AOSS™ are the trademarks of BUFFALO INC.
Windows® and Windows Vista® are trademarks of the Microsoft group of companies.

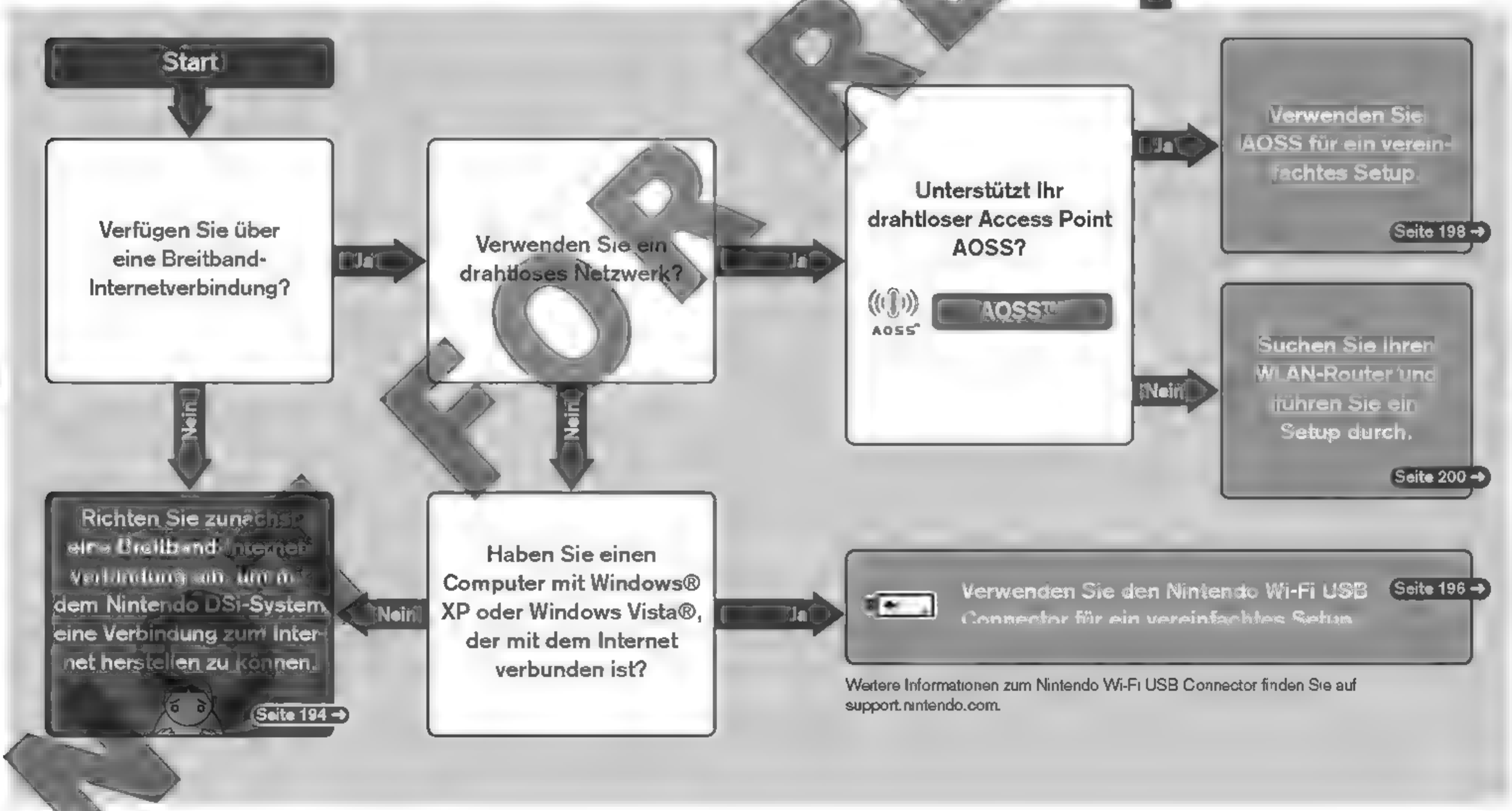
Sie können auch Einstellungen für eine höhe [illegible] Seite 204 →

HINWEIS Weitere Informationen zum Nintendo Wi-Fi USB Connector finden Sie auf support.nintendo.com.

Die Verbindungseinstellungen unter der Option ERWEITERTES SETUP (VERBINDUNG 4, 5, 6) können nicht mit DS-Software verwendet werden, die die Funktionen des Nintendo DSi-Systems nicht unterstützt. Wenn Sie DS-Software verwenden und eine Verbindung zum Internet herstellen wollen, wählen Sie eine der normalen Interneteinstellungen (VERBINDUNG 1, 2, 3).

[illegible] Seite 202 →

Weitere Einstellungen



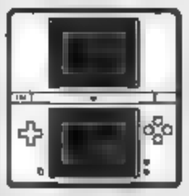
Weitere Informationen zum Nintendo Wi-Fi USB Connector finden Sie auf support.nintendo.com.

NOT FOR REPRINT

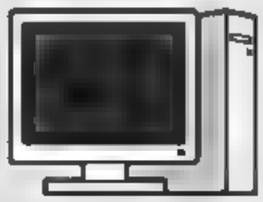
Für die Verbindung mit dem Internet benötigt

Folgendes wird für die Verbindung des Nintendo DSi-Systems mit dem Internet benötigt:

1. Nintendo DSi-System



2. PC



3. Eine Breitband-Internetverbindung über DSL, Kabel o. Ä.

4. Eines der folgenden Geräte, mit denen das Nintendo DSi-System drahtlos verbunden werden kann

1

Nintendo Wi-Fi USB Connector Seite 196 ➔

Falls Sie zu Hause nicht über eine drahtlose Verbindung verfügen, können Sie Ihr Nintendo DSi-System mithilfe des Nintendo Wi-Fi USB Connectors mit dem Internet verbinden, indem Sie den Nintendo Wi-Fi USB Connector (separat erhältlich) an den USB-Anschluss eines PCs unter Windows XP®/Windows Vista® anschließen und die mitgelieferte Software starten.

2

Im Handel erhältlicher Access Point (WLAN-Router etc.) Seite 198 ➔ und Seite 200 ➔

HINWEIS: In dieser Bedienungsanleitung werden „WLAN-Router Access Points" einfach nur als „Access Points" bezeichnet.

Bitte verwenden Sie einen Access Point, der den Standard 802.11b oder 802.11g unterstützt. Die Verwendung eines Access Points, der ausschließlich 802.11a unterstützt, ist nicht möglich.

Eine Liste der Access Points (Router), die das Nintendo DSi-System erkennen kann, finden Sie auf support.nintendo.com.

NOT FOR

Eine Verbindung herstellen mithilfe des Nintendo Wi-Fi USB Connectors (separat erhältlich)

Sie können jeden PC mit einer Breitband-Internetverbindung als Access Point verwenden, indem Sie den Nintendo Wi-Fi USB Connector am USB-Anschluss dieses PCs anschließen

HINWEIS: Bevor Sie den unten beschriebenen Schritten folgen, müssen Sie das Registrierungsprogramm für den Nintendo Wi-Fi USB Connector auf dem Computer installieren und konfigurieren. In der Bedienungsanleitung des Nintendo Wi-Fi USB Connectors finden Sie weitere Informationen hierzu.

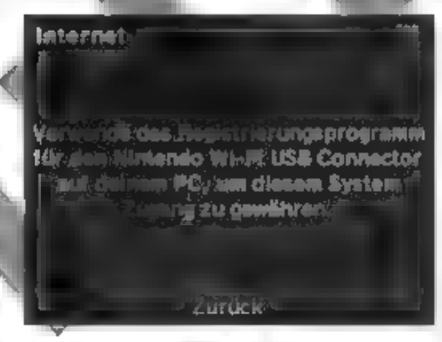
Verbindungsaufbau

❶ VERBINDUNGSEINSTELLUNGEN berühren

❷ NINTENDO Wi-Fi USB CONNECTOR berühren

❸ Sobald gewährleistet ist, dass der Nintendo Wi-Fi USB Connector betriebsbereit ist, WEITER berühren

❹ Führen Sie die folgenden Schritte auf dem PC durch, sobald dieser Bildschirm angezeigt wird.



❺ Klicken Sie auf das Symbol im Infobereich der Windows Taskleiste.
↓
Das Registrierungsprogramm wird aufgerufen.

❻ Wählen Sie aus den User-Namen, die auf dem Nintendo DSi-System angezeigt werden, denjenigen aus, unter dem die Verbindung aufgebaut werden soll ①.
↓
Wählen Sie im nun angezeigten Menü VERBINDUNG GESTATTEN aus ②.

HINWEIS: Die hier gezeigten Bildschirme wurden mithilfe von Windows XP erstellt.

Wählen Sie einen User-Namen für die Verbindung aus.

❼ Berühren Sie OKAY, um einen Verbindungstest durchzuführen.

Verläuft der Verbindungstest erfolgreich, haben Sie die Interneteinstellungen abgeschlossen.

HINWEIS: Sollte der Verbindungsaufbau fehlschlagen, finden Sie weitere Informationen in der Liste der Fehler-Codes im Abschnitt „Support". Seite 224 →

NOT FOR RETAIL

Verbindung mithilfe von AOSS

Wenn Ihr Access Point AOSS unterstützt, können Sie diese Funktion für ein einfaches Setup verwenden. Weitere Informationen hierzu finden Sie auch im Handbuch Ihres Access Points.

HINWEIS: Die Verwendung von AOSS kann die Einstellungen Ihres Access Points verändern. Falls Sie Ihren Computer angeschlossen haben, ohne AOSS zu verwenden, kann es sein, dass eine Verbindung über AOSS nicht mehr funktioniert.

Verbindungsaufbau

❶ VERBINDUNGSEINSTELLUNGEN berühren

❷ Nicht definierte Verbindung (mit „-" gekennzeichnet) berühren

❸ AOSS-Symbol berühren

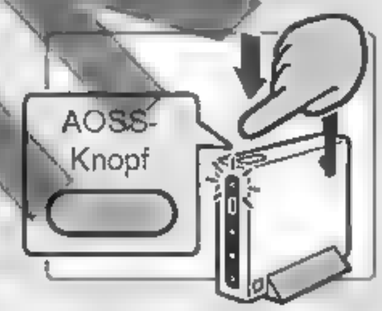
↓

Führen Sie nun die Einstellungen Ihres Access Points durch.

Über AOSS

Halten Sie den AOSS-Knopf gedrückt, bis alle entsprechenden LEDs aufleuchten.

HINWEIS. Falls die Verbindung über AOSS weiterhin fehlschlagt, warten Sie etwa drei Minuten und wiederholen Sie dann den Vorgang.



❺ OKAY berühren, um einen Verbindungstest durchzuführen.

Über AOSS

Verläuft der Verbindungstest erfolgreich, haben Sie die Interneteinstellungen abgeschlossen.

Unmittelbar nach Abschluss der AOSS-Einstellungen kann der Verbindungsaufbau mithilfe von WPS fehlschlagen, da der Access Point neu gestartet werden muss. In diesem Fall warten Sie das Ende des Neustarts ab und wiederholen Sie anschließend den Verbindungstest.

REPRINT
NOT FOR

Suche nach und Verbindung mit einem Access Point

Sie können diese Methode der Suche nach und Verbindung mit einem Access Point verwenden, falls Ihr Access Point die Verbindung über AOSS nicht unterstützt.

Verbindungsaufbau

1. VERBINDUNGSEINSTELLUNGEN berühren

2. Nicht definierte Verbindung (mit „-" gekennzeichnet) berühren

3. SUCHE NACH ACCESS POINT berühren

4. Access Point berühren, um diesen auszuwählen
Wenn kein Access Point gefunden wird, versuchen Sie die Verbindungseinstellungen manuell vorzunehmen.
Seite 202 ➜

5. Sicherheitsschlüssel eingeben und OKAY berühren
Dieser Punkt wird nur angezeigt, wenn zuvor eine Sicherheitsstufe festgelegt wurde

6. OKAY berühren

7. OKAY berühren, um einen Verbindungstest durchzuführen

Verläuft der Verbindungstest erfolgreich, haben Sie die Interneteinstellungen abgeschlossen.
Hinweise zu Verbindungsfehlern finden Sie in der Liste der Fehler-Codes im Abschnitt „Support". Seite 224 ➜

Mit markierte Access Points erfordern die Eingabe eines Sicherheitsschlüssels, der mit dem im Access Point registrierten übereinstimmt. Seite 211 ➜

Kein Sicherheitsschlüssel erforderlich		Durch ein nicht unterstütztes Verschlüsselungsverfahren geschützt. Um eine Verbindung mit einem Access Point herzustellen, der mit diesem Symbol gekennzeichnet ist, nehmen Sie die Verbindungseinstellungen über die Option ERWEITERTES SETUP vor. Seite 204 ➜
Sicherheitsschlüssel erforderlich		

ist das Signalstärken-Symbol, welches die Qualität des Signals und der Verbindung anzeigt. Es gibt vier verschiedene Stufen. Je besser der Empfang ist, umso problemloser verläuft die Datenübertragung.

REPRINT
NOT

Verbindungseinstellungen manuell vornehmen

Nehmen Sie die Verbindungseinstellungen für Ihren Access Point manuell vor

Verbindungsaufbau

❶ VERBINDUNGSEINSTELLUNGEN berühren

❷ Nicht definierte Verbindung (mit „-" gekennzeichnet) berühren

❸ MANUELLES SETUP berühren

❹ Notwendige Einstellungen vornehmen und SPEICHERN berühren, sobald Sie fertig sind

Wenn Sie die IP-Adresse manuell einstellen, nehmen Sie auch die entsprechenden DNS-Einstellungen vor.

Proxy-Einstellungen können nur im Rahmen der Option ERWEITERTES SETUP durchgeführt werden

❺ JA berühren, um einen Verbindungstest durchzuführen

Verläuft der Verbindungstest erfolgreich, haben Sie die Interneteinstellungen abgeschlossen.

HINWEIS: Sollte der Verbindungsaufbau fehlschlagen, finden Sie weitere Informationen in der Liste der Fehler-Codes im Abschnitt „Support" Seite 224 →

NOT

Erweitertes Setup

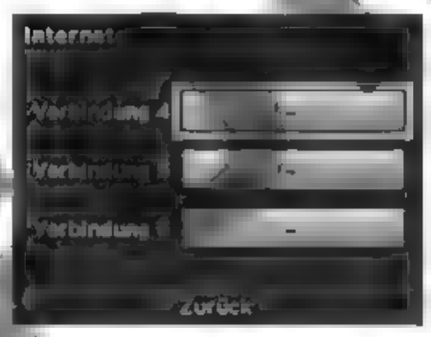
Das Erweiterte Setup erlaubt höhere Sicherheitseinstellungen wie z. B. WPA für Internet-Verbindungen mit Software, die die Nintendo DSi-exklusiven Anwendungen unterstützt, Proxy-Einstellungen und Einstellungen für die Verbindung über WPS. Seite 210 ➔
Verbindungen über das Erweiterte Setup (Verbindung 4 – 6) können nicht mit Software verwendet werden, die nur für DS geeignet ist. Wenn Sie mit DS-Software eine Verbindung zum Internet aufbauen möchten, verwenden Sie die normalen Interneteinstellungen (Verbindung 1 – 3).

Verbindungsaufbau

❶ VERBINDUNGSEINSTELLUNGEN berühren

❷ ERWEITERTES SETUP berühren

❸ Nicht definierte Verbindung (mit „-" gekennzeichnet) berühren



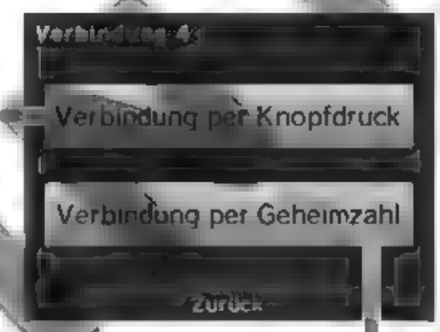
❹ Verbindungsart berühren, die am besten zur Netzwerkumgebung passt

Setup mithilfe von WPS
Berühren Sie das WPS Symbol und fahren Sie fort mit Schritt ❺

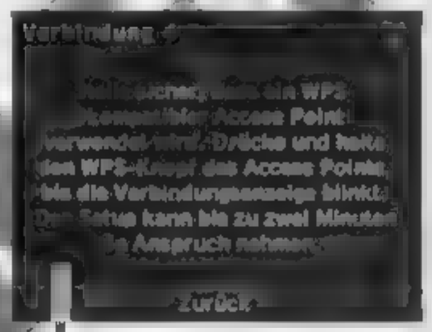
- Über AOSS Seite 198 ➔
- Suche nach einem Access Point Seite 200 ➔
- Manuelles Setup Seite 202 ➔

HINWEIS: Die folgenden Instruktionen sind mit den Anweisungen zum Aufbau einer normalen Verbindung identisch

❺ Verbindungsart berühren, die am besten zum Access Point passt



Verbindung per Knopfdruck
Halten Sie den WPS-Knopf gedrückt, bis die entsprechende LED blinkt.



Verbindung per Geheimzahl
Stellen Sie an Ihrem Access Point die Geheimzahl ein, die auf dem Touchscreen Ihres Nintendo DSi-Systems angezeigt wird

Es kann bis zu zwei Minuten dauern, bis das Setup abgeschlossen ist.

❼ Berühren Sie WEITER.

❽ Berühren Sie OKAY, um einen Verbindungstest durchzuführen.

Verläuft der Verbindungstest erfolgreich, haben Sie die Interneteinstellungen abgeschlossen.
Unmittelbar nach Abschluss der Verbindungseinrichtung kann der Verbindungsaufbau mithilfe von WPS fehlschlagen, da der Access Point neu gestartet werden muss. In diesem Fall warten Sie das Ende des Neustarts ab und wiederholen Sie anschließend den Verbindungstest.

Optionen

Hier können Sie Informationen zu Ihrem System überprüfen und Ihre Nintendo Wi-Fi Connection-Konfiguration löschen oder auf ein anderes Nintendo DS-System übertragen.

Überprüfen der MAC-Adresse und Nintendo Wi-Fi Connection ID des Systems

Nintendo WFC-Konfiguration vom System löschen

Nintendo WFC-Konfiguration auf ein anderes System übertragen

ACHTUNG!

- Bevor Sie Ihr Nintendo DSi-System entsorgen oder Dritten überlassen, löschen Sie Ihre Nintendo WFC-Konfiguration.
- Nehmen Sie ein anderes Nintendo DSi-System in Gebrauch, übertragen Sie Ihre Nintendo WFC-Konfiguration auf dieses System.
- Löschen oder übertragen Sie Ihre Nintendo WFC-Konfiguration, gehen Ihre Freundesliste und die Einstellungen Ihrer Verbindung verloren.

Übertragen der Nintendo WFC-Konfiguration

Ihre Nintendo WFC-Konfiguration wird mittels der Funktion des DS-Download-Spiels übertragen.

HINWEIS: Beachten Sie, dass bei der Übertragung der Nintendo WFC-Konfiguration die Informationen auf dem Empfangersystem überschrieben werden. Bei der Übertragung von Daten auf ein Nintendo DS-/DS Lite-System werden die Interneteinstellungen des Erweiterten Setups nicht übertragen.

Benötigtes Zubehör

- Übertragungsquelle (Ausgangssystem)
- Empfängersystem (Nintendo DSi-System oder Nintendo DS-/DS Lite-System)

Datenübertragung

2 Empfängersystem

DS-DOWNLOAD-SPIEL berühren
↓
Anweisungen auf dem Bildschirm befolgen

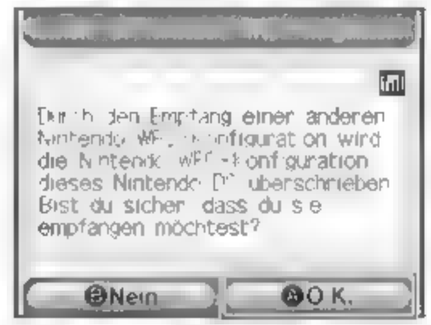
berühren

2 Ja berühren

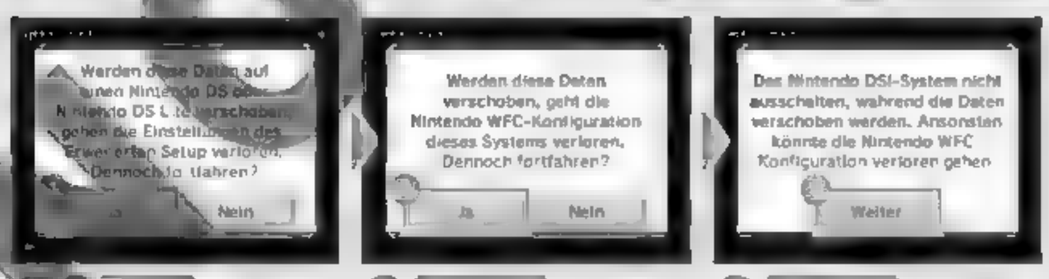
User-Namen des Empfangersystems überprüfen
Ist dieser korrekt, JA berühren

O.K. berühren, wenn Sie den Warnhinweis gelesen haben und fortfahren möchten

HINWEIS: Beruhren Sie NEIN, wird der Vorgang der Datenubertragung abgebrochen.



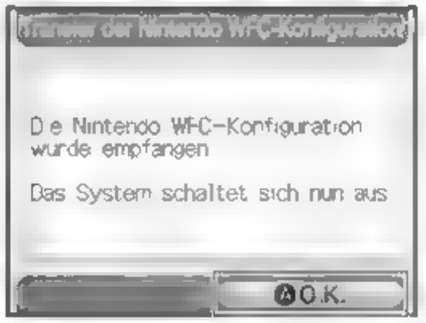
NINTENDO WFC-KONFIGURATION VERSCHIEBEN berühren
↓
Anweisungen auf dem Bildschirm befolgen



Ja berühren 2 Ja berühren 3 Weiter berühren

5 Ausgangs-/Empfangersystem

Sobald die Übertragung abgeschlossen ist, erscheint eine Bestätigungsaufforderung. Bestätigen Sie diese und das Nintendo DS-System schaltet sich aus.



Update des Systems

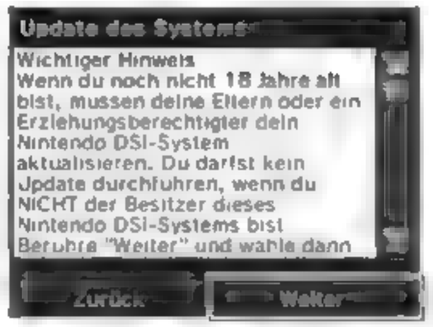
In Zukunft können Updates oder zusätzliche Inhalte für das **Nintendo DSi-Menü** oder die Software zur Verfügung gestellt werden.

Da Updates nur zur Verfügung stehen, wenn eine Verbindung zum Internet hergestellt wurde, sollten Sie die Verbindungseinstellungen rechtzeitig durchführen. Seite 192 ➔

Durchführung des Updates

❶ Berühren Sie JA.

❷ Lesen Sie den Text auf dem Bildschirm aufmerksam durch und berühren Sie dann WEITER.



❸ Wenn Sie dem unter ❷ gelesenen Inhalt zustimmen, wählen Sie ICH AKZEPTIERE und berühren Sie OKAY.

Systemspeicher formatieren

Wählen Sie diese Option, um sämtliche Speicherdaten zu löschen und das System in den Zustand bei Auslieferung zurück zu versetzen.

❶ Wählen Sie FORMATIEREN.

Welche Daten werden gelöscht?

- Software, die via Nintendo DSi Shop erworben oder via Nintendo DSi-Software hinzugefügt wurde

  HINWEIS. Via Nintendo DSi Shop erworbene Software kann kostenfrei erneut heruntergeladen werden.
- Im Systemspeicher gespeicherte Daten
- Änderungen an den Systemeinstellungen

HINWEIS. Daten, die durch Formatieren des Systems gelöscht wurden, können nicht wiederhergestellt werden.

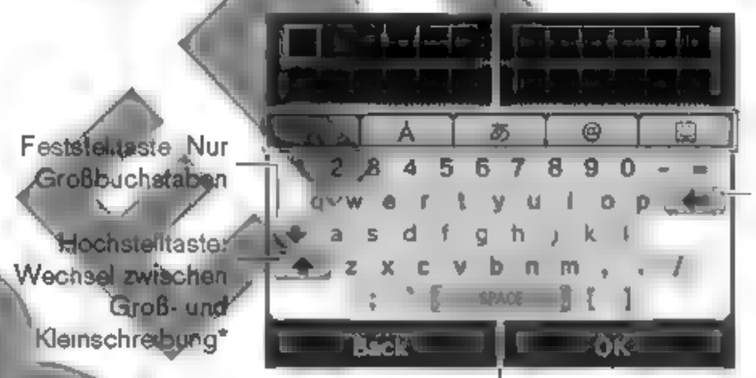
Verwendung der Tastatur

Tastaturen werden auf dem Touchscreen angezeigt, wenn die Eingabe von Buchstaben oder Zahlen erforderlich ist. Das Nintendo DSi-System verfügt über zwei Tastatur-Typen, eine alphanumerische Tastatur und ein Ziffernfeld.

Alphanumerische Tastatur

Zeichenauswahl

- Alphanumensch
- Sonderzeichen
- Japanische Hiragana/Katakana
- Symbole
- Bilder



* Nachdem Sie ein Zeichen eingegeben haben, wird die Tastatur wieder auf Kleinschreibung umgestellt.

Ziffernfeld

Fachbegriffe

Begriff	Definition
SSID	Der Name, der einem Access Point zugeordnet ist. Wird auch ESS-ID oder Netzwerkname genannt.
Schlüssel	Der Schlüssel ist ein numerischer Wert, der die Kommunikation zwischen dem Nintendo DSi-System und dem Access Point verschlüsselt. Access Point und Nintendo DSi-System müssen denselben Wert verwenden. Man nennt den Schlüssel auch Encryption Key oder Netzwerkkennwort.
IP-Adresse	Mit dieser Zahlenfolge werden die Quelle und der Zielort der Datenübertragungen im Netzwerk spezifiziert.
Subnetz-Maske	Dieser numerische Wert weist auf den Teil der IP-Adresse hin, der es ermöglicht, das Netzwerk, zu dem die IP-Adresse gehört, zu identifizieren.
Gateway	Der Ausgang/Eingang eines Netzwerkes. Seine IP-Adresse wird in den Einstellungen der Verbindung festgelegt.
Primärer DNS-Server/Sekundärer DNS-Server	Der Server, der die Namen der Computer im Netzwerk den vorhandenen IP-Adressen zuordnet. Die IP-Adresse dieses Servers wird in den Einstellungen der Verbindung festgelegt.
DHCP-Server	Dieser Server spezifiziert die IP-Adressen und andere Informationen, die für die Kommunikation im Netzwerk benötigt werden.
MAC-Adresse	Jedem Gerät im Netzwerk wird eine individuelle Nummer zugeordnet. Auch Ihr Nintendo DSi-System besitzt eine solche MAC-Adresse.
NAT	Eine Funktion, mit der Netzwerkgeräte, zum Beispiel Router, die Einstellungen einer IP-Adresse anpassen, sodass ein Nintendo DSi-System in einem lokalen Netzwerk auf das Internet zugreifen kann. Abhängig von der verwendeten Netzwerkumgebung können Verbindungsfehler auftreten, wenn Sie versuchen, mithilfe der NAT-Funktion auf das Internet zuzugreifen.
MTU	Die Höchstmenge an Daten, die in einer einzelnen Übertragung über ein Netzwerk gesendet werden können.
WEP	Eine Methode zur Verschlüsselung von Daten, die zwischen dem Nintendo DSi-System und dem Access Point ausgetauscht werden.
WPA-PSK(TKIP) WPA2-PSK(TKIP)	Eine Methode zur Verschlüsselung von Daten, die zwischen dem Nintendo DSi-System und dem Access Point ausgetauscht werden. Diese Verschlüsselungsmethode ist sicherer als die Verschlüsselung unter Verwendung des WEP-Protokolls.
WPA-PSK(AES) WPA2-PSK(AES)	Eine Methode zur Verschlüsselung von Daten, die zwischen dem Nintendo DSi-System und dem Access Point ausgetauscht werden. Diese Verschlüsselungsmethode ist sicherer als die Verschlüsselung unter Verwendung der Protokolle WEP und TKIP.

Begriff	Definition
WPS	Die Abkürzung für „Wi-Fi Protected Setup". WPS ist ein Standard zur einfachen Durchführung der Verbindungs- und Sicherheitseinstellungen in drahtlosen Netzwerken.
Proxy-Server	Ein Server, über den Ihr Nintendo DSi-System mit Informationen versorgt wird, so dass diese nicht direkt aus dem Internet bezogen werden müssen.
Nintendo Wi-Fi Connection ID	Die eindeutige Nummer, die jedem User zugewiesen wird, der auf die Nintendo Wi-Fi Connection zugreift und über die Nintendo Wi-Fi Connection spielt. Sie wird automatisch eingestellt, sobald ein User zum ersten Mal eine Verbindung zur Nintendo Wi-Fi Connection aufbaut.
Nintendo WFC-Konfiguration	Information über den Inhalt der Verbindungseinstellungen und die Wi-Fi Connection ID eines Users.

Begriff	Definition
Schlüssel für sichere drahtlose Datenübertragung eingeben	• Bei der Anzeige der Details zur Verbindungseinstellung wird der Schlüssel als eine Reihe von Astersken (*) dargestellt. • Der Schlüssel kann entweder in ASCII-Zeichen oder Hexadezimalzahlen (Die Ziffern 0 – 9 sowie die Buchstaben a – f) eingegeben werden. • Das Nintendo DSi-System unterstützt ausschließlich Verschlüsselungssysteme, die einen Schlüssel verwenden. Verwendet der Access Point ein anderes Verschlüsselungssystem, muss dieses gegen ein kompatibles System ausgetauscht werden. • Weitere Informationen zur Konfiguration der Access Point-Einstellung finden Sie in der Bedienungsanleitung, die Sie zusammen mit Ihrem Access Point erhalten haben.

Begriff	Definition
WEP-Schlüssel eingeben	• Normalerweise können für einen Access Point bis zu vier WEP-Schlüssel registriert werden. In den Verbindungseinstellungen Ihres Nintendo DSi-Systems sollte der WEP-Schlüssel im ersten der vier Felder eingetragen werden, und in den Einstellungen am Router sollte derselbe WEP-Schlüssel eingetragen sein. • Anzahl der Zeichen für einen WEP-Schlüssel: ASCII: 5, 13 oder 16 Zeichen Hexadezimal: 10, 26 oder 32 Zeichen

Begriff	Definition
WPA-Schlüssel eingeben	• Anzahl der Zeichen für einen WPA-Schlüssel: ASCII: 8 – 63 Zeichen Hexadezimal: 64 Zeichen

NICHT OFFIZIELL

Liste der Fehlermeldungen/Liste der Fehler-Codes

Informationen zu Fehlermeldungen und Fehler-Codes, die möglicherweise angezeigt werden, finden Sie im Abschnitt „Support" dieser Bedienungsanleitung. Seite 223 →

NOT FOR

NINTENDO DS

Support

Falls Sie Probleme mit Ihrem Nintendo DSi-System haben oder eine Fehlermeldung oder ein Fehler-Code angezeigt wird, konsultieren Sie diesen Teil der Anleitung, um den Grund des Problems zu finden.

Inhalt

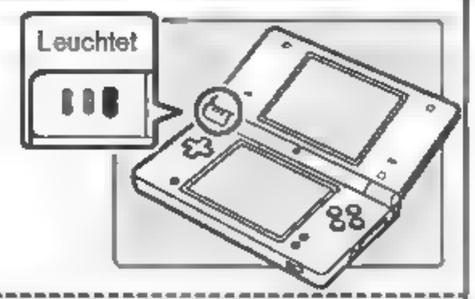
- Problemlösungen 214
  - Kein Video-/Audiosignal 214
  - Nintendo DSi-Menü
    Das Mikrofon funktioniert nicht 215
  - Aufladen des Batteriepacks 216
  - Der Touchscreen reagiert nicht
    SD Cards 217
    Nintendo DSi-Kamera
  - Nintendo DSi Sound 218
  - Nintendo DSi Shop
    Das DS-Download-Spiel funktioniert nicht 219
    PictoChat funktioniert nicht
  - Probleme mit der drahtlosen Verbindung
    Das System aktiviert den Standby-Modus 220
  - Altersbeschränkungen 221
- Liste der Fehlermeldungen 223
- Liste der Fehler-Codes 224
- Entsorgung dieses Produkts 227
- Technische Daten 228

Im Falle eines Problems überprüfen Sie bitte zunächst die unten beschriebenen Situationen und die dazugehörenden Lösungen.

HINWEIS: Lesen Sie bitte zusätzlich zu diesem Abschnitt der Nintendo DSi-Bedienungsanleitung die Anleitung der jeweils verwendeten Software bzw. des verwendeten Peripheriegeräts.

Kein Video-/Audiosignal

- **Leuchtet die Betriebsanzeige?**
  Drücken Sie den POWER-Schalter, um das System einzuschalten



- **Ist das Batteriepack aufgeladen?**
  Laden Sie das Batteriepack auf.

- **Ist die Karte für Nintendo DS-Systeme korrekt eingesteckt?**
  Stecken Sie die Karte für Nintendo DS-Systeme vorsichtig so weit in den DS-Kartenschlitz ein, bis ein Klicken zu hören ist

- **Befindet sich das System im Standby-Modus?**
  Die Betriebsanzeige blinkt langsam, wenn sich das System im **Standby-Modus** befindet. Beachten Sie die Betriebsanzeige. Deaktivieren Sie den **Standby-Modus** durch Aufklappen des Systems.

Kein Ton aus den Lautsprechern des Systems zu hören

- **Ist die Lautstärke auf der niedrigsten Stufe eingestellt?**
  Versuchen Sie als Erstes die Lautstärke zu regulieren, indem Sie den Lautstärke-/Helligkeitsregler seitlich am System bedienen.

- **Sind Kopfhörer oder ist ein Headset angeschlossen?**
  Wenn Kopfhörer oder ein Headset mit dem Nintendo DSi verbunden sind, kommt der Sound nicht durch die Lautsprecher des Systems

Kein Ton aus Kopfhörer oder Headset zu hören

- **Ist die Lautstärke auf der niedrigsten Stufe eingestellt?**
  Versuchen Sie als Erstes die Lautstärke zu regulieren, indem Sie den Lautstärke-/Helligkeitsregler seitlich am System bedienen

- **Sind Kopfhörer oder Headset korrekt eingesteckt?**
  Vergewissern Sie sich, dass Kopfhörer oder Headset richtig mit der Audiobuchse des Systems verbunden sind.

Das Nintendo DSi-Menü wird mit Verzögerung angezeigt

- **Wurde eine High Capacity SD Card (HDSD Card) in das System eingesteckt?**
  Bei eingesteckter High Capacity SD Card kann es passieren, dass das **Nintendo DSi-Menü** mit einer kleinen Verzögerung eingeblendet wird

Die eingesteckte Karte für Nintendo DS-Systeme erscheint im Nintendo DSi-Menü die Meldung: ES IST KEINE KARTE IM DS-KARTENSCHLITZ EINGESTECKT.

- **Wurde die Karte für Nintendo DS-Systeme korrekt eingesteckt?**
  Entfernen Sie die Karte für Nintendo DS-Systeme und stecken Sie sie zurück in den Kartenschlitz, bis sie hörbar einrastet. Falls das nicht auf Anhieb funktioniert, wiederholen Sie diesen Vorgang, bis die Karte korrekt eingesteckt ist

- **Ist der Kartenschlitz oder die Kontaktleiste der Karte für Nintendo DS-Systeme verschmutzt?**
  Verwenden Sie ein weiches Tuch oder einen Wattebausch, um den Kartenschlitz und/oder die Kontaktleisten zu reinigen.

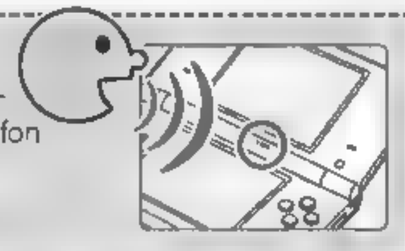
Das [illegible]

- **Wurden die Altersbeschränkungen aktiviert, sodass der Zugriff auf bestimmte Software unter Angabe von Alterseinstufungen eingeschränkt ist?**
  Geben Sie die Geheimnummer ein und heben Sie die Altersbeschränkungen entweder vorübergehend auf oder deaktivieren Sie sie. Seite 221 →

Das Mikrofon funktioniert nicht / Die Stimmeingabe wird nicht erkannt

- **Unterstützt die Software die Verwendung des Mikrofons? Wird in dem aktuellen Software-Segment das Mikrofon benötigt?**
  Das Mikrofon kommt meist nur in bestimmten Software-Segmenten zum Einsatz und steht nicht immer zur Verfügung.

- **Funktioniert das Mikrofon einwandfrei?**
  Führen Sie in den **Systemeinstellungen** den MIKROFONTEST durch, um sicherzustellen, dass das Mikrofon fehlerfrei arbeitet.
  Seite 191 →



- **Werden die Stimmen von anderen Personen, wie Familienangehörigen oder Freunden, einwandfrei erkannt?**
  Bei der Spracherkennung bestehen individuelle Unterschiede. Manche Stimmen sind schwerer zu erkennen als andere

Das Mikrofon funktioniert nicht einwandfrei

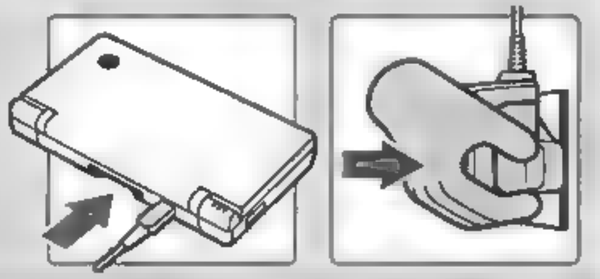
Das Mikrofon reagiert möglicherweise auf Geräusche der Umgebung oder aus dem Audioausgang des Lautsprechers. Versuchen Sie sich von der Geräuschquelle zu entfernen, reduzieren Sie die Lautstärke, verwenden Sie Kopfhörer und/oder vermeiden Sie sonstige Geräusche. Führen Sie bitte in den **Systemeinstellungen** den MIKROFONTEST durch, um festzustellen, ob das Mikrofon einwandfrei funktioniert

NOT FOR REPRINT

Das wiederaufladbare Nintendo DSi-Batteriepack lässt sich nicht aufladen / Die Ladeanzeige leuchtet nicht

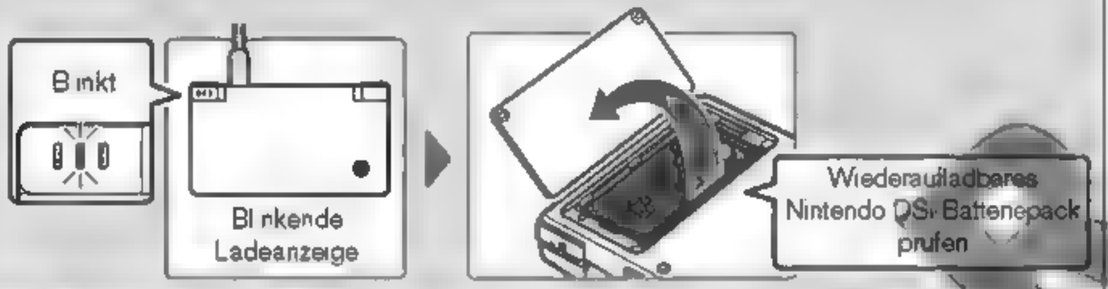
- **Verwenden Sie das Nintendo DSi-Netzteil?**
  Verwenden Sie bitte ausschließlich das Nintendo DSi-Netzteil (WAP-002(EUR)) mit dem Nintendo DSi-System.

- **Ist das Nintendo DSi-Netzteil korrekt im System und in der Steckdose eingesteckt?**
  Vergewissern Sie sich, dass das Nintendo DSi-Netzteil korrekt am Nintendo DSi-System und an der Wandsteckdose angeschlossen ist.



- **Wird das Batteriepack bei einer Umgebungstemperatur zwischen 5 °C und 35 °C aufgeladen?**
  Laden Sie das Batteriepack bei einer Umgebungstemperatur zwischen 5°C und 35°C. Bei höheren oder niedrigeren Temperaturen lässt sich das Batteriepack möglicherweise nicht aufladen.

- **Leuchtet die Ladeanzeige?**
  Wenn die Ladeanzeige blinkt, ist das Batteriepack möglicherweise nicht korrekt eingesetzt. Vergewissern Sie sich, dass das Batteriepack korrekt eingesetzt ist



- **Verwenden Sie das System oder laden Sie das Batteriepack bei einer Umgebungstemperatur von unter 5 °C auf?**
  Bei einer Umgebungstemperatur von unter 5°C verkürzt sich die Nutzungsdauer der Batterie und der Ladevorgang dauert länger als üblich

Der Touchscreen lässt sich nicht verwenden / Der Touchscreen reagiert nicht einwandfrei

- **Benötigt der Touchscreen eine Neukalibrierung?**
  Wenn der Touchscreen nicht mehr korrekt ausgerichtet ist, verwenden Sie die Option TOUCH-SCREEN in den **Systemeinstellungen**, um ihn neu zu kalibrieren. Seite 191 ➔

- **Haben Sie eine im Handel erhältliche Schutzfolie auf dem Touchscreen angebracht?**
  Wenn Sie eine im Handel erhältliche Schutzfolie auf dem Touchscreen angebracht haben, überprüfen Sie vor dem Kalibrieren des Touchscreens, ob diese korrekt angebracht wurde. Informationen zur korrekten Anbringung der Schutzfolie finden Sie in der mit der Folie gelieferten Anleitung

Die SD Card funktioniert nicht

- **Wurde die SD Card korrekt eingeschoben?**
  Schieben Sie die SD Card vorsichtig in den SD Card-Steckplatz seitlich am System, bis sie hörbar einrastet.

- **Ist die SD Card beschädigt?**
  Überprüfen Sie mithilfe eines Computers oder einer Digitalkamera, ob Dateien auf der SD Card korrekt angezeigt werden.

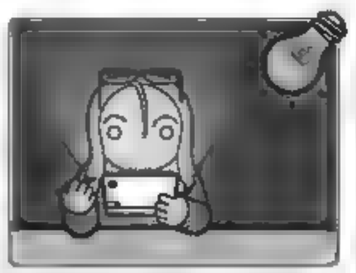
- **Befinden sich auf der SD Card Fotos, die mithilfe der Nintendo DSi-Kamera angezeigt werden können?**
  Die Nintendo DSi-Kamera kann nur Fotos anzeigen, die mit dem Nintendo DSi-System aufgenommen wurden. Fotos, die Sie mit einer Digitalkamera oder einem Mobiltelefon aufgenommen haben, werden nicht angezeigt.

- **Befinden sich auf der SD Card Dateien, die mithilfe von Nintendo DSi Sound abgespielt werden können?**
  Nintendo DSi Sound kann AAC-Dateien mit den Dateierweiterungen .m4a, .mp4 und .3gp wiedergeben. Andere Audiodateien (z. B. MP3-Dateien) können nicht wiedergegeben werden.

Die Nintendo DSi Kamera fordert wiederholt eine Porträtaufnahme, reagiert aber nicht

Ihr Gesicht wird möglicherweise nicht einwandfrei erkannt. Achten Sie beim Fotografieren auf eine ausreichende Beleuchtung und richten Sie Ihr Gesicht so aus, dass es auf dem LC-Bildschirm deutlich und klar erkennbar ist. Faktoren, die die Gesichtserkennung beeinflussen können, sind zum Beispiel:

- Beleuchtung und Helligkeit der Umgebung
- Frisur (z. B. wenn Haare das Gesicht verdecken)
- Haarfarbe, Farbe der Augenbrauen
- Lichtreflexe auf Gesicht und Kopf
- Form, Farbe und Dichtheit der Gesichtsbehaarung
- Brillen und Schmuck (z. B. Piercings) im und am Gesicht



NOT FOR SALE

Augen und Mund werden von der Nintendo DSi-Kamera nicht korrekt erkannt

Individuelle Unterschiede und verschiedene Faktoren in der Umgebung können verhindern, dass die Gesichtserkennung korrekt funktioniert. Wird die Position der Augen und des Mundes nicht einwandfrei erkannt, sorgen Sie für ausreichende Beleuchtung und richten Sie Ihr Gesicht so aus, dass es auf dem LC-Bildschirm deutlich und klar erkennbar ist. Beachten Sie bitte auch die oben genannten Faktoren

Mit der Kamera aufgenommene Fotos sind verfärbt

Vergewissern Sie sich, dass Sie die normale Linse verwenden (bei Verwendung anderer Linsen können Verfärbungen der Fotos auftreten) und wählen Sie ein anderes Motiv. Sollten die Fotos immer noch verfärbt sein, kontaktieren Sie die Nintendo Konsumentenberatung Seite 231 ➜

Mit der Nintendo DSi-Kamera können keine Fotos oder Rahmen getauscht werden

- **Wird die drahtlose Übertragung von Fotodaten durch Altersbeschränkungen verhindert?**
  Geben Sie Ihre Geheimzahl ein und deaktivieren Sie entweder vorübergehend die Altersbeschränkungen oder deaktivieren Sie die Einschränkung der Übertragung von Fotodaten in den Altersbeschränkungen. Seite 221 ➜

Nintendo DSi Sound zeigt weder Audiodateien noch Ordner an

- **Wurde die SD Card korrekt eingeschoben?**
  Schieben Sie die SD Card vorsichtig in den SD Card-Steckplatz seitlich am System, bis sie hörbar einrastet

- **Befinden sich auf der SD Card Dateien, die mithilfe von Nintendo DSi Sound abgespielt werden können?**
  Nintendo DSi Sound kann AAC-Dateien mit den Dateierweiterungen .m4a, .mp4 und .3gp wiedergeben. Andere Audiodateien (z. B. MP3-Dateien) können nicht wiedergegeben werden.

- **Befinden sich auf der SD Card mehr als 3 000 Audiodateien?**
  Es können maximal 3 000 Audiodateien angezeigt werden

- **Befinden sich auf der SD Card mehr als 1 000 Ordner mit Audiodateien?**
  Es können maximal 1 000 Ordner angezeigt werden

- **Befinden sich mehr als 100 Audiodateien in einem einzelnen Ordner?**
  Es können maximal 100 Dateien in einem einzelnen Ordner angezeigt werden. Befinden sich auf der SD Card mehrere Ordner mit demselben Namen, wird der Inhalt dieser Ordner in einem einzelnen Ordner angezeigt. Die maximale Anzahl der Dateien, die in einem solchen Ordner angezeigt werden kann, liegt bei 100 Dateien.

- **Befinden sich Audiodateien in einem Ordner jenseits der achten Ebene?**
  Nintendo DSi Sound sucht Dateien nur in Ordnern der ersten bis achten Ebene.

Es lassen sich keine Audiodateien mit Nintendo DSi Sound abspielen

- **Sind die Audiodateien in einem Format gespeichert, das Nintendo DSi Sound verarbeiten kann?**
  Nintendo DSi Sound spielt Audiodateien im folgenden Format ab:
  - Dateiformat: AAC (.m4a, .mp4 oder .3gp)
  - Datenrate (Bitrate): 16–320 kbps
  - Abtastrate (Sampling-Frequenz): 32–48 kHz

Es lassen sich keine neuen Spiele aus dem Nintendo DSi Shop herunterladen

- **Verfügen Sie über eine ausreichende Anzahl an Nintendo DSi Points?**
  Nutzen Sie eine der folgenden Methoden, um Nintendo DSi Points auf Ihrem Nintendo DSi-System zu registrieren:
  - Kreditkarte (VISA oder MasterCard)
  - Nintendo Points Card (erhältlich in jedem Geschäft, das Nintendo-Produkte führt)

  HINWEIS: Sie können Nintendo DSi Points mithilfe von WiFi Points Cards registrieren.
  Details zur Registrierung ➜

- **Wird die Verwendung von Nintendo DSi Points und dem Nintendo DSi Shop durch Altersbeschränkungen verhindert?**
  Geben Sie Ihre Geheimzahl ein und deaktivieren Sie entweder vorübergehend die Altersbeschränkungen oder deaktivieren Sie die Einschränkung der Verwendung von Nintendo DSi Points in den Altersbeschränkungen Seite 221 ➜

[illegible]

- **Wird die Verwendung des DS-Download-Spiels durch Altersbeschränkungen verhindert?**
  Geben Sie Ihre Geheimzahl ein und deaktivieren Sie entweder vorübergehend die Altersbeschränkungen oder deaktivieren Sie die Einschränkung des DS-Download-Spiels in den Altersbeschränkungen Seite 221 ➜

PictoChat funktioniert nicht

- **Befinden sich bereits 16 Personen im ausgewählten Chat-Raum?**
  Ein einzelner Chat-Raum kann von maximal 16 Personen gleichzeitig verwendet werden.

- **Wird die Verwendung des PictoChats durch Altersbeschränkungen verhindert?**
  Geben Sie Ihre Geheimzahl ein und deaktivieren Sie entweder vorübergehend die Altersbeschränkungen oder deaktivieren Sie die Einschränkung des PictoChats in den Altersbeschränkungen. Seite 221 ➜

NOT FOR RESALE

Probleme bei der drahtlosen Kommunikation / Verbindung mit Internet-Hotspots / Spielen über Nintendo WFC

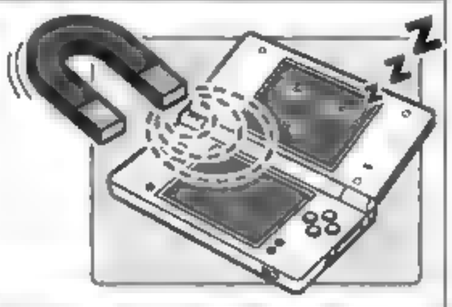
- **Erscheint eines der hier abgebildeten Signalstärken-Symbole auf dem Bildschirm?**

Das Signal, das Ihr Nintendo DSi-System empfängt, scheint zu schwach zu sein. Verringern Sie den Abstand zu Ihrem Mitspieler und entfernen Sie Hindernisse zwischen sich selbst und dem anderen User.

Das System geht direkt in den Standby-Modus

Ein externes Magnetfeld könnte den **Standby-Modus** aktiviert haben

Sorgen Sie für einen ausreichenden Abstand zwischen dem System und magnetischen Objekten.



Die Altersbeschränkungen lassen sich nicht deaktivieren

- **Haben Sie die korrekte Geheimzahl eingegeben?**

Geben Sie die korrekte Geheimzahl ein.
Wenn Sie Ihre Geheimzahl vergessen haben: Seite 221 ➔

- **Haben Sie die korrekte Antwort auf die geheime Frage eingegeben?**

Geben Sie die korrekte Antwort auf die geheime Frage ein.
Wenn Sie auch die korrekte Antwort auf die geheime Frage vergessen haben Seite 221 ➔

Wenn Sie die oben beschriebenen Problemlösungen angewandt haben und Ihr Nintendo DSi-System trotzdem nicht einwandfrei funktioniert, wenden Sie sich bitte an die Nintendo Konsumentenberatung. Seite 231 ➔

NOT FOR

So deaktivieren Sie Altersbeschränkungen

Altersbeschränkungen können auf zwei Arten deaktiviert werden. Sie können die Altersbeschränkungen entweder vorübergehend deaktivieren oder die Einstellungen der Altersbeschränkungen ändern.

Altersbeschränkungen vorübergehend aufheben

1. Geben Sie Ihre Geheimzahl auf dem Bildschirm ein, der erscheint, nachdem Sie die entsprechende Einschränkung ausgewählt haben
2. Berühren Sie OKAY.

Altersbeschränkungen ändern

1. Starten Sie die **Systemeinstellungen** und wählen Sie Altersbeschränkungen.

2. Berühren Sie Ja

3. Geben Sie Ihre Geheimzahl ein.
4. Berühren Sie Okay

5. Berühren Sie Einstellungen ändern

Folgen Sie nun den Anweisungen auf dem Bildschirm, um die Einstellungen der Altersbeschränkungen zu ändern.

Wenn Sie Ihre Geheimzahl oder die geheime Frage vergessen haben

Falls Sie Ihre Geheimzahl oder die Antwort auf die geheime Frage vergessen haben, gehen Sie nach den folgenden Schritten vor:

1. Berühren Sie auf dem **Geheimzahl-Eingabebildschirm** Vergessen...

2. Geben Sie die Antwort auf die geheime Frage ein

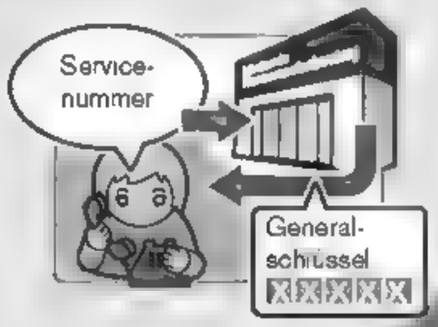
HINWEIS: Wenn Sie diese Frage beantworten können, erscheint jetzt der **Einstellungsbildschirm für die Altersbeschränkungen**

Wenn Sie auch die Antwort auf die geheime Frage vergessen haben

3. Berühren Sie erneut Vergessen...

4. Eine Servicenummer wird angezeigt. Setzen Sie sich mit der Nintendo Konsumentenberatung in Verbindung und nennen Sie die Servicenummer, um einen Generalschlüssel zu erhalten.

Seite 231 ➔



5. Berühren Sie Okay

6. Geben Sie den Generalschlüssel ein und berühren

Wenn ein Fehler auftritt, erscheint eventuell eine der folgenden Fehlermeldungen auf dem Bildschirm. Befolgen Sie die in der nachfolgenden Tabelle beschriebenen Maßnahmen.

Fehlermeldung	Maßnahme
Ein Fehler ist aufgetreten. Drücke und halte den POWER-Schalter, um das System auszuschalten. Bitte lies die Nintendo DSi-Bedienungsanleitung, um weitere Informationen zu erhalten.	Schalten Sie das System aus. Schalten Sie es danach wieder ein. Sollte dasselbe Problem erneut auftauchen und dieselbe Fehlermeldung erneut angezeigt werden, schalten Sie das System aus und kontaktieren Sie die Nintendo Konsumentenberatung. Seite 231 ➔
Der Nintendo DSi-Systemspeicher ist beschädigt. Bitte lies die Nintendo DSi-Bedienungsanleitung, um weitere Informationen zu erhalten.	Der Systemspeicher ist beschädigt. Bitte kontaktieren Sie die Nintendo Konsumentenberatung. Seite 231 ➔
Das Objekt im SD Card-Steckplatz kann nicht verwendet werden.	Im SD Card-Steckplatz befindet sich eine SD Card, die nicht mit dem Nintendo DSi verwendet werden kann, oder ein Objekt, das keine SD Card darstellt, oder die Systemregion der SD Card ist fehlerhaft. Bitte stecken Sie eine funktionierende SD Card, die mit dem Nintendo DSi-System verwendet werden kann, in den SD Card-Steckplatz.
Auf der SD Card befindet sich nicht genügend Speicherplatz.	Rufen Sie in den **Systemeinstellungen** die DATENVERWALTUNG auf und löschen Sie entweder nicht mehr benötigte Software von der SD Card Seite 182 ➔ oder löschen Sie nicht mehr benötigte Fotos oder Rahmen der Nintendo DSi-Kamera Seite 145 ➔ Verwenden Sie alternativ eine SD Card, auf der noch genug freier Platz zum Kopieren vorhanden ist.
Es befinden sich keine freien Speicherplätze auf dem System.	Es sind keine freien Speicherplätze mehr im **Nintendo DSi-Menü** vorhanden. Rufen Sie in den Systemeinstellungen die DATENVERWALTUNG auf und löschen Sie nicht mehr benötigte Software. Seite 182 ➔

Sollte eine Fehlermeldung angezeigt werden, die nicht hier aufgelistet ist, setzen Sie sich bitte mit der Nintendo Konsumentenberatung in Verbindung. Seite 231 ➔

NOT FOR RESALE

Sollten bei der Verbindung mit dem Internet Probleme auftreten (etwa durch falsch eingerichtete Interneteinstellungen oder einen erfolglosen Verbindungstest), so wird eine Fehlermeldung einschließlich eines Fehler-Codes angezeigt. Um das Problem zu beheben, befolgen Sie die in der folgenden Tabelle aufgeführten Anweisungen. Sie sollten auch die Interneteinstellungen Ihres Systems Seite 192 → überprüfen, die Nintendo-Webseite besuchen sowie die Bedienungsanleitung Ihres Netzwerkgeräts lesen.

HINWEIS: Wenn Sie den Nintendo Wi-Fi USB Connector verwenden und aufgrund der Fehler-Codes 052003, 052103 oder 052203 keine Verbindung herstellen können, ist der Fehler möglicherweise auf die Sicherheitssoftware oder Firewall Ihres Computers zurückzuführen. Weitere Hinweise finden Sie auf der Nintendo-Webseite.

Fehler-Code	Problem	Maßnahme
020100–020999	Es konnte keine Verbindung zur Nintendo Wi-Fi Connection hergestellt werden.	Versuchen Sie später erneut, eine Verbindung herzustellen. Sollte das Problem weiterhin auftreten, wenden Sie sich bitte an die Nintendo Konsumentenberatung. Seite 231 →
034301–034304	Es konnte keine Verbindung zum Update-Server hergestellt werden.	
034300 034305 – 034499	Wegen einer Störung des Internets konnte kein Update des Systems durchgeführt werden.	
050100–050199	Es konnte keine Verbindung zum Internet hergestellt werden.	
023000 – 025999	Entweder ist die Nintendo Wi-Fi Connection mit starkem Datenverkehr ausgelastet oder der Service steht vorübergehend nicht zur Verfügung.	Versuchen Sie später erneut, eine Verbindung herzustellen. Sollte das Problem weiterhin auftreten, so besuchen Sie die Nintendo-Webseite, um zu erfahren, ob Wartungsarbeiten am Server vorgenommen werden.
034000–034218 034500–034699	Das Update des Systems konnte nicht durchgeführt werden, weil ein Fehler aufgetreten ist.	Bitte wenden Sie sich an die Nintendo Konsumentenberatung. Seite 231 →
034219 034220	Es ist nicht genug freier Platz im Systemspeicher.	Löschen Sie nicht mehr benötigte Software im **Datenverwaltungsbildschirm** in den **Systemeinstellungen**. Seite 182 →
050000–050099	Kein Access Point in Reichweite.	• Überprüfen Sie die Einstellungen Ihres Access Points. Das drahtlose Signal an Ihrem Standort ist möglicherweise zu schwach. • Verringern Sie den Abstand zum Access Point und vergewissern Sie sich, dass sich keine Personen, Objekte oder sonstigen Hindernisse zwischen dem System und dem Access Point befinden. • Vergewissern Sie sich, dass der Access Point eingeschaltet und betriebsbereit ist. Weitere Informationen hierzu finden Sie in der Bedienungsanleitung des von Ihnen verwendeten Access Points.
050500–050599	Sie müssen den Nutzungsbedingungen zustimmen.	Stimmen Sie den Nutzungsbedingungen zu. Seite 192 →
050600–050699	Die drahtlose Verbindung wurde in den **Systemeinstellungen** nicht aktiviert.	Aktivieren Sie die drahtlose Verbindung. Seite 183 →
051000–051099	Kein Access Point mit der eingestellten SSID in Reichweite.	Überprüfen Sie, ob die SSID in den Verbindungseinstellungen mit der SSID des Netzwerkgerätes, das Sie zur Verbindung verwenden möchten, übereinstimmt.
051100 – 051199	Es kann keine Verbindung zum Access Point hergestellt werden.	• Stellen Sie sicher, dass die Einstellungen zum Sicherheitsschlüssel in den Verbindungseinstellungen mit den Einstellungen des Access Points übereinstimmen. • Falls Sie zur Verbindung mit dem Internet den Nintendo Wi-Fi USB Connector verwenden, nehmen Sie bitte die entsprechenden Einstellungen an Ihrem PC vor, um eine Verbindung zu ermöglichen. Tritt der Fehler weiterhin auf, nachdem die Verbindung zugelassen wurde, ist das drahtlose Signal an Ihrem gegenwärtigen Standort eventuell zu schwach. • Verringern Sie den Abstand zum Access Point und vergewissern Sie sich, dass sich keine Personen, Gegenstände oder sonstigen Hindernisse zwischen dem System und dem Access Point befinden.
051200 – 051299	Es kommt keine Verbindung zustande, da zu viele Geräte mit dem Access Point verbunden sind.	Der Access Point erlaubt nur eine bestimmte Anzahl von gleichzeitigen Zugriffen. Versuchen Sie später erneut, eine Verbindung herzustellen.
051300 – 051399	Verbindung zum Access Point konnte aus unbekannten Gründen nicht hergestellt werden.	• Wenden Sie die Maßnahmen für die Fehler-Codes 051100-051299 an. • Nehmen Sie erneut die Einstellungen für den Access Point vor.
052000 – 052099	Es konnte keine IP-Adresse bezogen werden.	• Aktivieren Sie die DHCP Server-Funktion Ihres Access Points oder Netzwerkgeräts. Wenn Sie die DHCP Server-Funktion nicht nutzen können, müssen Sie die Eingabe der IP-Adresse und ähnliche Einstellungen manuell vornehmen. Seite 192 → • Vergewissern Sie sich, dass Verschlüsselungsmethode und Sicherheitsschlüssel in den Verbindungseinstellungen mit den Einstellungen des gewählten Access Points übereinstimmen.
052100 – 052399 312004 312005	Es konnte keine Verbindung zum Internet hergestellt werden.	• Prüfen Sie die Netzwerkumgebung der Internetverbindung. Stellen Sie sicher, dass diese den Zugang zum Internet erlaubt. • Überprüfen Sie sämtliche Verbindungseinstellungen unter der Option IP-ADRESSE AUTOMATISCH BEZIEHEN. • Sollte in den Verbindungseinstellungen die Option IP-ADRESSE AUTOMATISCH BEZIEHEN nicht aktiviert sein, so stellen Sie sicher, dass der Schlüssel sowie eventuell vorgenommene Sicherheitseinstellungen mit denen des Access Points übereinstimmen.

REPRO NOT FOR SALE

Fehler-Code	Problem	Maßnahme
052400 – 052599 312012 312013	Es konnte keine Verbindung zum Proxy-Server hergestellt werden.	• Vergewissern Sie sich, dass Ihre Netzwerkumgebung eine Verbindung zum Proxy-Server herstellen kann. • Überprüfen Sie die Einstellungen zum Proxy-Server.
052700–052799	Es kann keine Verbindung hergestellt werden, da ein anderes Gerät dieselbe IP-Adresse verwendet.	Überprüfen Sie die Einstellungen unter IP-ADRESSE AUTOMATISCH BEZIEHEN in den Verbindungseinstellungen.
053000–053299	Es konnte keine Verbindung zum Internet hergestellt werden.	• Das drahtlose Signal an Ihrem Standort ist möglicherweise zu schwach. Verringern Sie den Abstand zum Access Point und vergewissern Sie sich, dass sich keine Personen, Objekte oder anderen Hindernisse zwischen dem System und dem Access Point befinden.
054000–054299 290500–290599 291000–291099	Fehler bei der Datenübertragung. Die Verbindung zum Netzwerk wurde unterbrochen.	• Das drahtlose Signal an Ihrem Standort ist möglicherweise zu schwach. Verringern Sie den Abstand zum Access Point und vergewissern Sie sich, dass sich keine Personen, Objekte oder anderen Hindernisse zwischen dem System und dem Access Point befinden. • Da es sich um ein vorläufiges Problem handeln könnte, versuchen Sie später erneut, eine Verbindung herzustellen. Sollte das Problem weiterhin auftreten, wenden Sie sich bitte an die Nintendo Konsumentenberatung. Seite 231 ➜

Sollte eine andere Fehlermeldung als die oben aufgeführten angezeigt werden, wenden Sie sich bitte an die Nintendo Konsumentenberatung. Seite 231 ➜

Bitte werfen Sie Altgeräte nicht in den normalen Hausmüll. Folgen Sie stattdessen bitte bei der separaten Entsorgung dieses Produkts den in Ihrem Land vorgeschriebenen Richtlinien. Um mehr Informationen über die jeweiligen Rücknahmestellen für Elektro- und Elektronik-Altgeräte in Ihrer Nähe zu erhalten, die jedem Verbraucher kostenfrei zur Verfügung stehen, kontaktieren Sie bitte die zuständige städtische Behörde.

Falls Sie beabsichtigen, das Altgerät durch ein entsprechendes neues Produkt zu ersetzen, können Sie es eventuell bei Ihrem ansässigen Händler abgeben, der das Altgerät beim Kauf des entsprechenden Neuprodukts annimmt und sich um die sachgerechte Wiederverwertung kümmert. Wir empfehlen, den ansässigen Händler zu kontaktieren, um in Erfahrung zu bringen, ob er eine solche Leistung anbietet.

In beiden Fällen wird dieses Produkt in einer zugelassenen Recyclinganlage umweltverträglich entsorgt und seine Bestandteile werden unter Einhaltung der Auflagen durch die Richtlinie 2002/96/EG des Europäischen Parlaments und des Rates vom 27. Januar 2003 über Elektro- und Elektronik-Altgeräte auf die bestmögliche Weise wiederhergestellt, wiederverwertet oder wiederverwendet.

Im Sinne der geltenden Umweltgesetze sollten Sie immer die jeweils verfügbaren Rücknahmestellen für Elektro- und Elektronik-Altgeräte aufsuchen. In manchen Ländern kann ein Zuwiderhandeln sogar zu Strafmaßnahmen führen.

Anmerkungen:

1. Elektro- und Elektronik-Altgeräte können gefährliche Substanzen enthalten, die, sofern sie nicht sachgemäß behandelt werden, schädlich für die Umwelt und die menschliche Gesundheit sein können. Eine spezifische Behandlung von Elektro- und Elektronik-Altgeräten ist deshalb unabdingbar.
2. Alle Nintendo-Elektro- und Elektronikgeräte, die unter die oben stehende Richtlinie fallen, sind derart konzipiert, dass sie ihre Reparatur, mögliche Nachrüstung, Wiederverwendung, Zerlegung und Recycling umfassend berücksichtigen und erleichtern.
3. Nintendo und ihre offiziellen Vertreiber unterstützen die Recyclingsysteme jedes europäischen Mitgliedstaates und engagieren sich für die besten verfügbaren Behandlungs-, Verwertungs- und Recyclingtechniken, um den Gesundheitsschutz und ein hohes Umweltschutzniveau zu gewährleisten.
4. Alle betroffenen Nintendo-Elektro- und Elektronikgeräte, die an oder nach dem 13. August 2005 von Nintendo oder ihren offiziellen Vertreibern in Verkehr gebracht wurden, sind mit dem Symbol einer durchgestrichenen Mülltonne mit Rädern (siehe Abbildung) gekennzeichnet. Das Symbol weist darauf hin, dass dieses Produkt vom normalen Hausmüll getrennt zu entsorgen ist, um die bestmögliche Wiederverwertung und umweltschonendste Beseitigung sicherzustellen.

NOT FOR REPRINT

Technische Daten

Nintendo DSi-System

Modellnummer	TWL-001(EUR)
LC-Bildschirme	Transmissiver TFT (Thin-Film Transistor) Farb-Flüssigkristall-Bildschirm (260 000 darstellbare Farben)
Bildschirmgröße	3,25 Zoll (Breite: 66,0 mm x Höhe: 49,5 mm)
Pixelanzahl	256 x 192 Pixel
Stromquelle	Nintendo DSi-Netzteil (WAP-002(EUR)) wiederaufladbares Nintendo DSi-Batteriepack (TWL-003)
Sendefrequenz für drahtlose Signale	2,4 GHz-Band
Sendeleistung	11b: 5,5 dBm/11g: 5,0 dBm max.
Kommunikationsstandard	IEEE 802.11b/g (DSSS/OFDM)
Empfohlene Kommunikationsdistanz	ca. 10–30 m **HINWEIS:** Die maximale Entfernung, bei der eine drahtlose Verbindung möglich ist, kann abhängig von der Umgebung reduziert sein. Verwenden Sie diese Zahlen nur als einen groben Richtwert.
Kamera-Funktion	Linse: Fixe Brennweite/Bildsensor: CMOS/Pixel (effektiv): ca. 300 000
Uhr-Funktion	Max. tägliche Abweichung von ±4 Sekunden (bei Verwendung in der unter „Zulässige Umgebungsverhältnisse" angegebenen Umgebung)
Anschlüsse	Kartenschlitz, SD Card-Steckplatz, Netzteil-Anschlussbuchse, Audiobuchse
Maximaler Verbrauch	ca. 2,8 W (während des Aufladens)
Zulässige Umgebungsverhältnisse	Temperatur: 5 °C – 35 °C/Feuchtigkeit: 20–80 %
Abmessungen	Höhe: 74,9 mm x Breite: 137,0 mm x Tiefe: 18,9 mm (geschlossen)
Gewicht	ca. 214 g (inkl. Batteriepack und Touchpen)
Ladezeit	ca. 2 Stunden und 30 Minuten
Batterienutzungsdauer	Die Nutzungsdauer der Batterie variiert in Abhängigkeit von der Helligkeit des LC-Bildschirms.

Batterienutzungsdauer

Die Nutzungsdauer der Batterie hängt auch von Faktoren wie der verwendeten Software und der Umgebungstemperatur ab. Daher sollten die hier angegebenen Zeiten nur als Richtwerte verstanden werden. Die Verwendung einer drahtlosen Verbindung bzw. der Kamera können die Nutzungsdauer der Batterie auf Werte unterhalb der hier genannten absinken lassen.

HINWEIS: Die Bildschirmhelligkeit des Systems steht bei Auslieferung auf Stufe 4 („Hoch").

Maximal	Ca. 3–4 Stunden
Hoch	Ca. 4–6 Stunden
Normal	Ca. 6–9 Stunden
Niedrig	Ca. 8–12 Stunden
Minimal	Ca. 9–14 Stunden

Nintendo DSi-Netzteil

Modellnummer	WAP-002(EUR)
Eingangs-/Ausgangsleistung	Wechselstrom 230 V 50 Hz/Gleichstrom 4,6 V 900 mA
Abmessungen/Gewicht	Länge: 70,5 mm x Breite: 27,0 mm x Höhe: 84,5 mm/ca. 80 g
Kabellänge	ca. 1,9 m

Nintendo DSi-Touchpen

Modellnummer	TWL-004
Material	Plastikteile (Touchpen-Körper (ABS)/Touchpen-Spitze (PE))
Abmessungen/Gewicht	ca. 92,0 mm/ca. 1,7 g

HINWEIS: Im Zuge von Verbesserungen des Systems können diese technischen Daten ohne weitere Hinweise geändert werden.

REPRINT NOT FOR

Notizen

12-MONATIGE HERSTELLERGEWÄHRLEISTUNG – NINTENDO DSi HARDWARE

Diese Gewährleistung umfasst das Nintendo DSi-System sowie die auf dem Nintendo DSi-System zum Zeitpunkt des Kaufes aufgespielte Originalsoftware (die „Nintendo DSi-Systemsoftware"). (Für die Zwecke dieser Gewährleistung werden das Nintendo DSi-System und die Nintendo DSi-Systemsoftware zusammen als das „Produkt" bezeichnet.)

Nintendo gewährleistet dem Erstkäufer des Produkts („Sie"/„Ihnen") nach Maßgabe der folgenden Bedingungen für die Dauer von 12 Monaten ab dem Kaufdatum die Freiheit des Produktes von Material- und Verarbeitungsfehlern.

Um Ansprüche aufgrund dieser Gewährleistung wirksam geltend zu machen, müssen Sie Nintendo innerhalb von 12 Monaten nach dem Kaufdatum über den Fehler des Produkts informieren und das Produkt innerhalb von 30 Tagen nach dieser Information an Nintendo zurücksenden. Stellt Nintendo nach Überprüfung des Produkts fest, dass das Produkt fehlerhaft ist, wird Nintendo nach eigenem Ermessen entweder den fehlerhaften Teil reparieren oder ersetzen oder das ganze Produkt kostenlos ersetzen.

Diese Herstellergewährleistung lässt Ihre gesetzlichen Gewährleistungsansprüche unberührt.

Gewährleistungsausschluss

Diese Gewährleistung umfasst nicht:

- Software (ausgenommen die Nintendo DSi-Systemsoftware) oder Spiele (unabhängig davon, ob das Spiel zum Zeitpunkt des Kaufs im Produkt inbegriffen war oder nicht);
- Zubehör, Peripheriegeräte oder andere Artikel, die zum Gebrauch mit dem Produkt bestimmt sind, aber nicht von oder für Nintendo hergestellt werden (unabhängig davon ob diese Artikel zum Zeitpunkt des Kaufs dem Produkt beigefügt waren oder nicht);
- Produkte, die für den Verkauf außerhalb des Europäischen Wirtschaftsraums bestimmt waren;
- Produkte, die weiterverkauft oder für Miet- oder wirtschaftliche Zwecke benutzt wurden;
- Fehler des Produkts, die verursacht wurden durch Unfallschäden, Ihre eigene Fahrlässigkeit und/oder die Fahrlässigkeit eines Dritten, unsachgemäßen Gebrauch, Gebrauch im Zusammenhang mit Produkten, die nicht von Nintendo geliefert oder lizenziert wurden (einschließlich nicht lizenzierter Spielerweiterungen, Kopierlaufwerke, Anschlüsse, Netzteile oder nicht lizenzierten Zubehörs), Computerviren oder Internetverbindungen, Gebrauch, der nicht der Nintendo DSi-Bedienungsanleitung oder anderen, dem Produkt beiliegenden Anleitungen entspricht sowie durch jeden anderen Grund, der kein Material- oder Verarbeitungsfehler ist;
- eine sich im Laufe der Zeit allmählich einstellende Abnahme der Leistung des wiederaufladbaren Nintendo DSi-Batteriepacks (TWL-003) ist kein Mangel am Material und in der Verarbeitung und wird daher von dieser Gewährleistung nicht erfasst;
- Produkte, die durch andere Personen oder Unternehmen als Nintendo geöffnet, verändert oder repariert wurden oder deren Seriennummer geändert, entstellt oder entfernt wurde; oder
- den Verlust von Daten, die durch andere Personen oder Unternehmen als Nintendo auf das Produkt geladen oder gespeichert wurden.

Geltendmachen von Ansprüchen

Bei Verdacht auf einen Defekt des Produkts setzen Sie sich bitte vor der Einsendung telefonisch mit der Nintendo Konsumentenberatung in Verbindung. Dort wird man eine genaue Fehleranalyse durchführen und Sie über die erforderlichen Schritte im Falle einer notwendigen Reparatur informieren.

Nintendo of Europe GmbH
Konsumentenberatung

Tel. 01803 – 18 18 00 (0,09 € pro Minute aus dem deutschen Festnetz. Für Anrufe aus Mobilfunknetzen können abweichende Tarife gelten.)*

*Bitte holen Sie vor dem Anruf das Einverständnis des Gebührenzahlers ein.

Wenn Sie das Produkt an die Nintendo Reparaturabteilung schicken, beachten Sie bitte Folgendes:

Bitte entfernen oder löschen Sie alle privaten oder vertraulichen Dateien oder Daten, bevor Sie das Produkt an die Nintendo Reparaturabteilung schicken. Sie willigen hiermit ein, dass Nintendo für den Verlust, die Löschung oder Zerstörung Ihrer Dateien oder Daten, die nicht gelöscht oder entfernt wurden, nicht verantwortlich ist. Wir empfehlen Ihnen dringend, eine Sicherungskopie jeglicher Daten, die Sie nicht entfernen oder löschen, anzufertigen.

1. Benutzen Sie möglichst die Originalverpackung;
2. legen Sie eine Fehlerbeschreibung bei;
3. legen Sie eine Kopie des Kaufbelegs bei und achten Sie darauf, dass die Kopie das Kaufdatum des Produkts enthält; und
4. stellen Sie sicher, dass das Produkt innerhalb von 30 Tagen, nachdem Sie Nintendo den Fehler mitgeteilt haben, bei Nintendo eintrifft.

Die Anschrift der Nintendo Reparaturabteilung lautet:

Nintendo of Europe GmbH
Reparaturabteilung, Nintendo Center, 63760 Großostheim

Wird der Fehler erst nach Ablauf der 12-monatigen Herstellergewährleistung entdeckt oder ist der Fehler nicht durch diese Gewährleistung gedeckt, könnte Nintendo trotzdem bereit sein, den fehlerhaften Teil nach eigenem Ermessen zu reparieren oder zu ersetzen oder das Produkt zu ersetzen. Für weitere Informationen hierzu, insbesondere zu etwaigen Kosten, wenden Sie sich bitte an die Nintendo Konsumentenberatung unter der oben genannten Telefonnummer.

Nintendo DSi-Systemsoftware

Die Nintendo DSi-Systemsoftware darf nur mit dem Produkt und für keinen anderen Zweck benutzt werden. Sie dürfen die Nintendo DSi-Systemsoftware weder kopieren, bearbeiten, zurückentwickeln (reverse engineering), dekompilieren, disassemblieren noch modifizieren, es sei denn, das anwendbare Recht lässt dies ausdrücklich zu. Nintendo kann Kopierschutzmaßnahmen oder andere Maßnahmen treffen, um ihre Rechte an der Nintendo DSi-Systemsoftware zu schützen.

NUR FÜR DEUTSCHLAND

SERVICE

Bei der Nintendo **Konsumentenberatung** gibt es unter der Rufnummer **01803 – 1818 00** (0,09 € pro Minute aus dem deutschen Festnetz. Für Anrufe aus Mobilfunknetzen können abweichende Tarife gelten.) Antworten zu allgemeinen und technischen Fragen rund um Nintendo.

Bei Spielefragen hilft die Nintendo **Spieleberatung** unter der Rufnummer **09001 – 000 000** (1,99 € pro Anruf aus dem deutschen Festnetz. Für Anrufe aus Mobilfunknetzen können abweichende Tarife gelten.) gerne weiter.

Beide Hotlines sind montags bis freitags von 13 bis 17 Uhr erreichbar.

SERVICE 24:7

Zusätzlich zu den beiden Live-Hotlines haben wir noch weitere Service-Angebote, die 24 Stunden täglich genutzt werden können:

Consumer Service Online: Ob technische Daten, Infos zu original Nintendo-Zubehör und Ersatzteilen, Erklärung der diversen Anschlussmöglichkeiten der Nintendo-Geräte und Hilfe bei der Durchführung einer Fehlersuche – Informationen dazu und selbstverständlich vieles mehr erfährt man unter **www.nintendo.de**.

Nintendo Helpline: Auch unter der Rufnummer **09001 – 111 000** (0,99 € pro Minute aus dem deutschen Festnetz. Für Anrufe aus Mobilfunknetzen können abweichende Tarife gelten.) erhält man Tipps und Spielehilfen zu zahlreichen Nintendo-Titeln.

Nintendo Fax-Abruf: Mit einem Faxgerät können hier schriftliche Tipps und Spielehilfen zu vielen Nintendo-Titeln abgerufen werden.

Genauere Informationen zu dem **Fax-Abruf** gibt es auf den Consumer Service-Seiten von www.nintendo.de oder bei der Nintendo Konsumentenberatung.

REPRINT
NOT FOR

[0607/NOE/NTR-HW]

12-MONATIGE HERSTELLERGEWÄHRLEISTUNG – NINTENDO DSi HARDWARE

Diese Gewährleistung umfasst das Nintendo DSi-System sowie die auf dem Nintendo DSi-System zum Zeitpunkt des Kaufes aufgespielte Originalsoftware (die „Nintendo DSi-Systemsoftware"). (Für die Zwecke dieser Gewährleistung werden das Nintendo DSi-System und die Nintendo DSi-Systemsoftware zusammen als das „Produkt" bezeichnet.)

Nintendo gewährleistet dem Erstkäufer des Produkts („Sie"/„Ihnen") nach Maßgabe der folgenden Bedingungen für die Dauer von 12 Monaten ab dem Kaufdatum die Freiheit des Produktes von Material- und Verarbeitungsfehlern.

Um Ansprüche aufgrund dieser Gewährleistung wirksam geltend zu machen, müssen Sie Nintendo innerhalb von 12 Monaten nach dem Kaufdatum über den Fehler des Produkts informieren und das Produkt innerhalb von 30 Tagen nach dieser Information an Nintendo zurücksenden. Stellt Nintendo nach Überprüfung des Produkts fest, dass das Produkt fehlerhaft ist, wird Nintendo nach eigenem Ermessen entweder den fehlerhaften Teil reparieren oder ersetzen oder das ganze Produkt kostenlos ersetzen.

Diese Gewährleistung steht der Anwendbarkeit der Bestimmungen des Gesetzes bezüglich der Garantie der Vertragsgemäßheit (Gesetz vom 21. April 2004 bezüglich der Garantie der Vertragsgemäßheit im Großherzogtum Luxemburg) und den Bestimmungen des Zivilgesetzbuches bezüglich der Garantie nicht entgegen. Diese Gewährleistung wird zusätzlich zu ihrer gesetzlichen Gewährleistung gegenüber Ihrem offiziellen Nintendo-Händler gewährt. Diese gesetzliche Gewährleistung berechtigt Sie, jegliches Fehlen von Vertragsgemäßheit gegenüber Ihrem offiziellen Nintendo-Händler in der gesetzlich vorgesehenen Frist anzuzeigen (zwei Jahre ab der Ablieferung des Produktes im Großherzogtum Luxemburg). Diese Gewährleistung berührt in keinem Falle Ihre vom Gesetz zwingend vorgesehenen Rechte.

Gewährleistungsausschluss

Diese Gewährleistung umfasst nicht:

- Software (ausgenommen die Nintendo DSi-Systemsoftware) oder Spiele (unabhängig davon, ob das Spiel zum Zeitpunkt des Kaufs im Produkt inbegriffen war oder nicht);
- Zubehör, Peripheriegeräte oder andere Artikel, die zum Gebrauch mit dem Produkt bestimmt sind, aber nicht von oder für Nintendo hergestellt werden (unabhängig davon ob diese Artikel zum Zeitpunkt des Kaufs dem Produkt beigefügt waren oder nicht);
- Produkte, die für den Verkauf außerhalb des Europäischen Wirtschaftsraums bestimmt sind;
- Produkte, die weiterverkauft oder für Miet- oder wirtschaftliche Zwecke benutzt wurden;
- Fehler des Produkts, die verursacht wurden durch Unfallschäden, Ihre eigene Fahrlässigkeit und/oder die Fahrlässigkeit eines Dritten, unsachgemäßen Gebrauch, Gebrauch im Zusammenhang mit Produkten, die nicht von Nintendo geliefert oder lizenziert wurden (einschließlich, und nicht abschließend, nicht lizenzierter Spielerweiterungen, Kopierlaufwerke, Anschlüsse, Netzteile oder nicht lizenzierten Zubehörs), Computerviren oder Internetverbindungen, Gebrauch, der nicht der Nintendo DSi-Bedienungsanleitung oder anderen, dem Produkt beiliegenden Anleitungen entspricht sowie durch jeden anderen Grund, der kein Material- oder Verarbeitungsfehler ist;
- eine sich im Laufe der Zeit allmählich einstellende Abnahme der Leistung des wiederaufladbaren Nintendo DSi-Batteriepacks (TWL-003) ist kein Mangel am Material und in der Verarbeitung und wird daher von dieser Gewährleistung nicht erfasst;
- Produkte, die durch andere Personen oder Unternehmen als Nintendo geöffnet, verändert oder repariert wurden oder deren Seriennummer geändert, entstellt oder entfernt wurde; oder
- den Verlust von Daten, die durch andere Personen oder Unternehmen als Nintendo auf das Produkt geladen oder gespeichert wurden.

Geltendmachen von Ansprüchen

Um Nintendo über einen von dieser Gewährleistung umfassten Fehler zu informieren, wenden Sie sich bitte an:

Nintendo Benelux B.V. / Nintendo Service Technique
Belgium Branch, Frankrijklei, 33
B-2000 Antwerpen - Belgien

Tel. : +32 3 224 76 83 (von Montag bis Freitag zwischen 11 und 17 Uhr)

(Anrufe aus Belgien werden nach den regulären Inlandstarifen abgerechnet, die der Netzbetreiber des Anrufers anbietet. Für Kunden, die von außerhalb Belgiens anrufen, gelten die Tarife für internationale Ferngespräche, die der Netzbetreiber des Anrufers anbietet. Bitte holen Sie vor dem Anruf das Einverständnis des Gebührenzahlers ein.)

Bitte entfernen oder löschen Sie alle privaten oder vertraulichen Dateien oder Daten, bevor Sie das Produkt an die Nintendo Reparaturabteilung schicken. Sie willigen hiermit ein, dass Nintendo für den Verlust, die Löschung oder Zerstörung Ihrer Dateien oder Daten, die nicht gelöscht oder entfernt wurden, nicht verantwortlich ist. Wir empfehlen Ihnen dringend, eine Sicherungskopie jeglicher Daten, die Sie nicht entfernen oder löschen, anzufertigen.

Wenn Sie das Produkt an die Nintendo Reparaturabteilung schicken, beachten Sie bitte Folgendes:

1. Benutzen Sie möglichst die Originalverpackung;
2. legen Sie eine Fehlerbeschreibung bei;
3. legen Sie eine Kopie des Kaufbelegs bei und achten Sie darauf, dass die Kopie das Kaufdatum des Produkts enthält; und
4. stellen Sie sicher, dass das Produkt innerhalb von 30 Tagen, nachdem Sie Nintendo den Fehler mitgeteilt haben, bei Nintendo eintrifft.

Wird der Fehler erst nach Ablauf der 12-monatigen Herstellergewährleistung entdeckt oder ist der Fehler nicht durch diese Gewährleistung gedeckt, könnte Nintendo trotzdem bereit sein, den fehlerhaften Teil nach eigenem Ermessen zu reparieren oder zu ersetzen oder das Produkt zu ersetzen. Für weitere Informationen hierzu, insbesondere zu etwaigen Kosten, wenden Sie sich bitte an:

Nintendo Benelux B.V. / Nintendo Service Technique
Belgium Branch, Frankrijklei, 33
B-2000 Antwerpen - Belgien

Tel. : +32 3 224 76 83 (von Montag bis Freitag zwischen 11 und 17 Uhr)

(Anrufe aus Belgien werden nach den regulären Inlandstarifen abgerechnet, die der Netzbetreiber des Anrufers anbietet. Für Kunden, die von außerhalb Belgiens anrufen, gelten die Tarife für internationale Ferngespräche, die der Netzbetreiber des Anrufers anbietet. Bitte holen Sie vor dem Anruf das Einverständnis des Gebührenzahlers ein.)

Nintendo DSi-Systemsoftware

Die Nintendo DSi-Systemsoftware darf nur mit dem Produkt und für keinen anderen Zweck benutzt werden. Sie dürfen die Nintendo DSi-Systemsoftware weder kopieren, bearbeiten, zurückentwickeln (reverse engineering), dekompilieren, disassemblieren noch modifizieren, es sei denn, das anwendbare Recht lässt dies ausdrücklich zu. Nintendo kann Kopierschutzmaßnahmen oder andere Maßnahmen treffen, um ihre Rechte an der Nintendo DSi-Systemsoftware zu schützen.

[0608/STA-NOE/NTR-HW]

NUR FÜR ÖSTERREICH

Bei Spielefragen und allgemeinen Nintendo Themen hilft die Hotline gerne weiter. Erreichbar montags bis freitags von 13 bis 17 Uhr unter der Rufnummer **0662 / 87 63 48***.

Bei der Konsumentenberatung gibt es unter der Rufnummer **0662 – 88921 – 30*** von Montag bis Freitag (13 bis 17 Uhr) Antworten zu technischen Fragen.

* (Entgeltfrei mit Ausnahme der üblichen Telefongebühren in Österreich)

NINTENDO ONLINE CLUB für österreichische Nintendo-Fans:

- Community, Foren von und für Nintendo-Fans, persönliche Homepage, Gästebuch, Mail Client, u.v.m.
- Brandheiße News rund um Nintendo
- Tolle Gewinnspiele
- Download-Archiv (Handybilder, Wallpapers, Screensaver...)
- exklusiver ClubShop
- Club Events
- persönliche Clubkarte

www.nintendoclub.at

[0608/WALD-NOE/NTR-HW]

NUR FÜR SCHWEIZ

Probleme bei der Installation?

Bei Installationsproblemen und technischen Fragen hilft Dir unser Support-Team gerne weiter. Das Support-Team erreichst Du unter der folgenden Telefonnummer:

062 / 387 98 39 (aus dem Schweizer Festnetz)

Mo – Fr 08.30 – 12.00 / 13.00 – 17.00

support@waldmeier.ch

[0608/LUX-NOE/NTR-HW]

NUR FÜR LUXEMBURG

Fragen zu unseren Produkten? Dann kontaktiere den Nintendo Helpdesk! Bitte sende deine Anfragen an:

Nintendo Benelux – Helpdesk
Frankrijklei 31 – 33
B-2000 Antwerpen – Belgien

REPRINT
NOT FOR